



MATEMÁTICAS

- Desarrollo de situaciones de aprendizaje
- Aplicación del Diseño Universal del Aprendizaje
- Evaluación integral v competencial





MATEMÁTICAS,

un proyecto educativo competencial e integrador

FARO Matemáticas es nuestra propuesta exclusiva para la ESO en Andalucía, cuya finalidad es la de promover aprendizajes significativos y conectados con los retos del mundo actual.

¡FARO es la solución para la transformación educativa de tu aula!



Materiales del proyecto

- Recursos para el alumnado:
- -FARO Matemáticas
- -FARO Digital
- Recursos para el profesorado:
- Guía didáctica
- -Solucionario
- Herramientas de programación y evaluación:
 - Generador de evaluaciones
 - La evaluación Vicens Vives by
- Plan lector de actuación por materi**Additio**

Claves pedagógicas

- Secuencia didáctica con seis fases:
- Motivamos
- -Activamos
- -Estructuramos
- -Exploramos
- -Aplicamos
- Evaluamos
- Situaciones de aprendizaje
- Aplicación del Diseño Universal para el Aprendizaje (DUA)
- Saberes y competencias
- Índices de contenidos (Proyecto LOMLOE)



Competencia digital

• Plataforma digital Edu3ook



1. Materiales del proyecto

En **Vicens Vives** somos conscientes de que la personalización de la educación pasa por facilitar una diversidad de estrategias pedagógicas, materiales y recursos para situar al alumnado en el centro de su propio proceso de aprendizaje de manera consciente y autónoma.

Por ello, **FARO** se ha diseñado como un ecosistema de aprendizaje interconectado que ofrece distintas soluciones para el aula: **FARO Matemáticas**, **FARO Esencial Matemáticas** y **FARO Digital**.

Recursos para el alumnado:

FARO Matemáticas

Material pensado y organizado según la **Aplicación del Diseño Universal para el Aprendizaje (DUA)** para dinamizar el aprendizaje de **los saberes y las competencias específicas de la materia** a través del trabajo individual y colaborativo.

- Cada unidad está estructurada en seis fases (motivación, activación, estructuración, exploración, aplicación y evaluación).
- Desarrolla **situaciones de aprendizaje** con contenidos cercanos a la realidad del alumnado para comprender el mundo en que vivimos.
- Actividades competenciales y motivadoras para lograr un conocimiento más profundo.



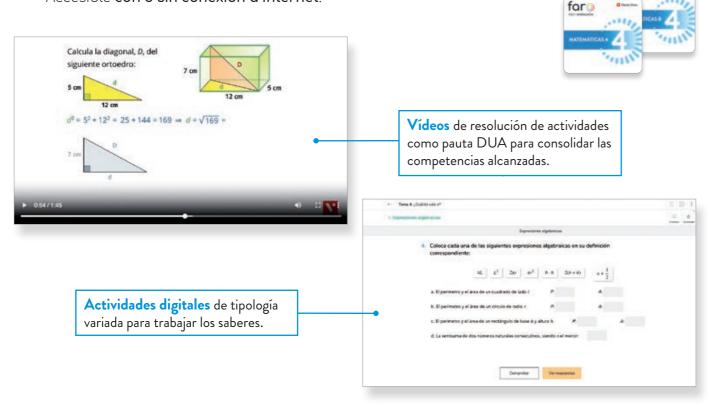




FARO Digital

Todos los proyectos **FARO** incluyen el formato digital con acceso a los recursos digitales asociados a cada unidad didáctica:

- Disponible en dos versiones: profesorado y alumnado.
- Multidispositivo.
- Contenido multiformato y accesible mientras se realiza la clase: vídeos, fotografías, esquemas, etc.
- Accesible con o sin conexión a internet.





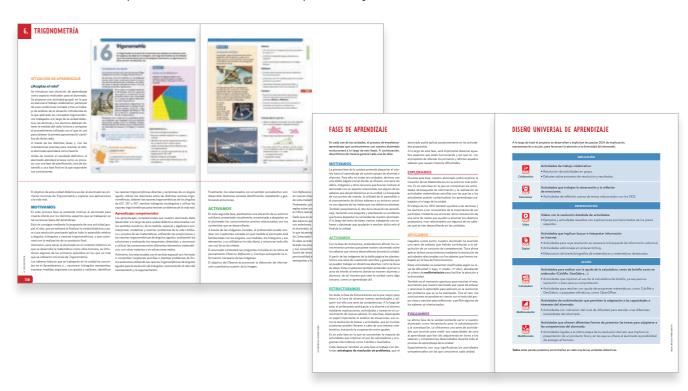


Recursos para el profesorado:

En FARO encontrarás un proyecto DUA aplicado de manera práctica para facilitar una **enseñanza inclusiva**, con una **gran diversidad de** recursos que facilitan la personalización de la docencia.

• Guía didáctica

Material nuevo y renovado basado en las seis fases didácticas DUA para cada Situación de aprendizaje.



Iconografía DUA

A lo largo de todo el proyecto se desarrollan y explicitan las pautas DUA de implicación, representación y acción, para favorecer la atención a la diversidad del alumnado.

Implicación



Actividades de trabajo colaborativo.



Actividades que trabajan la observación y reflexión de emociones.

Representación



Vídeos con la resolución detallada de actividades.

Actividades que implican buscar e interpretar información en Internet.

Acción



Actividades multiformato para realizar con la ayuda de la calculadora, tanto de bolsillo como online (CalcMe, GeoGebra...).



Actividades de multinivelación que permiten la adaptación a las capacidades e intereses del alumnado.



Actividades que ofrecen diferentes formas de presentar las tareas para adaptarse a las competencias del alumnado.

• Solucionario de todas las actividades

Herramientas de programación y evaluación

Programación didáctica

Desarrolla el Perfil de salida en la Educación Secundaria.

Programación de aula por situaciones de aprendizaje

Incluye situaciones de aprendizaje concretadas curricularmente a partir de la normativa andaluza y que siguen la estructura del Modelo DUA aplicado por la Consejería de Desarrollo educativo en la plataforma Séneca.

Además, estas situaciones de aprendizaje se pueden descargar desde el repositorio del docente de la aplicación Séneca (disponibles en el anexo de Situación de aprendizaje).

Otros recursos para la personalización

• Actividades de **refuerzo y ampliación** para cada tema.

Evaluación competencial

Se proporcionan diversos instrumentos de evaluación:

- Rúbricas holísticas por criterios de evaluación. Están disponibles en la programación de aula por situaciones de aprendizaje.
- Propuestas de evidencias para garantizar la trazabilidad en cada situación de aprendizaje (consultar en el anexo de rúbricas de Situación de aprendizaje).
- Cuaderno de notas competencial, una herramienta dinámica en excel que permite calificar competencialmente las situaciones de aprendizaje de la materia y obtener una visión global por grupo, alumno/a, criterios de evaluación o competencias específicas.



CE	CRITERIOS DE EVALUACIÓN	INDICADORES DE EVALUACIÓN	INSTRUMENTOS / EVIDENCIAS		INSUFF- CENTE: 1 a 4	SUR- CIENTE: 5	BIEN: 6	NOTA- BLE: 7 a 8	SOB SAU TE 9a:
CE01	MAA.4.1.2. Seleccionar herramientas y estrategias elaboradas para la resolución de problemas valorando su efficacio el sónendas. MAA.4.1.3. Obtener todas las posibles soluciones matemáticas de un problema activando los conocimientos, analizando los resultados y reconociendo el error como parte del proceso, utilizamido para ello ber proceso soluciones matemáticas de un problema activando los conocimientos, analizando los resultados y reconociendo el error como parte del proceso, utilizamido para ello ba tecnolópicas adecuadas.	Interpreta, modeliza y resuelve problemas de la vida cotidiana con números reales.	Cuestionario Cuaderno alum. Producción en trabajo individual o grupal Porfolio Prueba escrita	000 0 000	Narca	En ocasio- nes, con ayuda	Con frequen- cia	Casi siem- pre	Siem
CE02	MAA.4.2.1. Comprobar la corrección matemática de las soluciones de un problema. MAA.4.2.2. Seleccionar las soluciones óptimas de un problema valorando tanto la corrección matemática como sus implicaciones desde diferentes perspectivas (de gánero, de sostenibilidad, de consumo responsable)	Utiliza y representa intervalos en la recta real. Valora las implicaciones de las soluciones desde diferentes perspectivas.	o grupal • Porfolio						
CE04	MAA.4.1. Reconocer e investigar patrones, organizar datos y descomponer un problema en partes más simples facilitando su interpretación y su tratamiento computacional.	Organiza datos y descompone un problema en partes más simples facilitando su interpretación y su tratamiento computacional, utilizando los números reales.	Cuaderno alum. Producción en trabajo individual o grupal Porfolio Prueba escrita						

Generador de evaluaciones

Esta herramienta innovadora va más allá de las evaluaciones tradicionales, ofreciendo la capacidad única de diseñar **pruebas** personalizadas que se ajustan a las habilidades y requerimientos del alumnado, y a su posterior evaluación. (1)

- Selección de las unidades. Se puede seleccionar el contenido de una o varias unidades didácticas a partir de los objetivos específicos de la evaluación. Esta característica asegura que los exámenes sean siempre relevantes y estén alineados con los planes de estudio. (2)
- Organización y selección de actividades. Las actividades de evaluación se organizan según el tipo de evaluación que ofrecen y cada una incluye una descripción de las competencias específicas a trabajar y los criterios de evaluación. El docente puede elegir entre una amplia gama de actividades propuestas, además de construir evaluaciones que reflejen de manera óptima los objetivos de aprendizaje. (3)
- Descarga en PDF con y sin soluciones. Para cada evaluación se definen parámetros como el título, una descripción personalizada, la fecha de entrega y el logotipo del centro educativo, e incluso puede asignarse a una clase determinada. El generador permite la descarga de las evaluaciones en formato PDF, con la opción de incluir o excluir las soluciones. (4)









Todos los recursos del profesorado están disponibles en la plataforma digital Edu3ook

La evaluación Vicens Vives by Additio

Con la LOMLOE, la evaluación va mucho más allá de obtener una puntuación o nota al finalizar el curso o ciclo escolar.

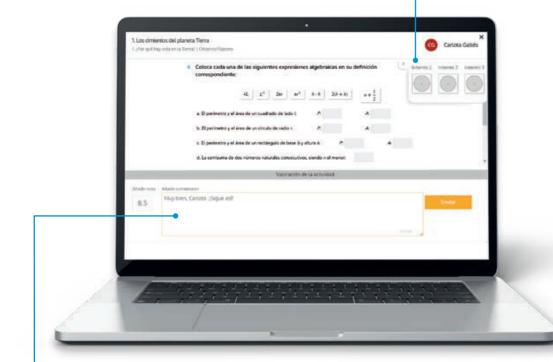
Gracias a las propuestas didácticas planteadas en nuestros materiales y al sistema de evaluación competencial de **Vicens Vives** by **Additio**, podemos llevar a cabo la **evaluación global**, **continua**, formativa e integradora.

Un nuevo sistema fácil y muy intuitivo pensado para tu día a día.

• En cada apartado se indican **las competencias** o los criterios de evaluación que estamos trabajando.

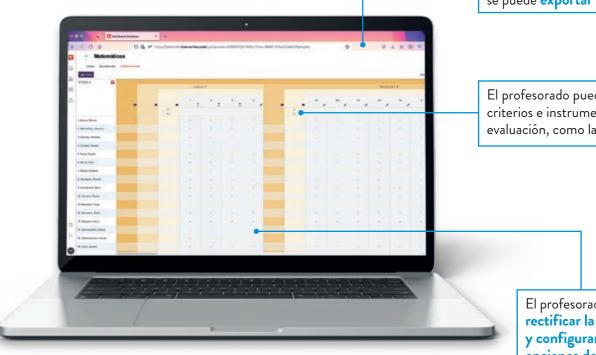
INCLUYE EL GENERADOR DE **EVALUACIONES**

Desde Edu3ook, la plataforma digital de Vicens Vives, el alumnado puede realizar diversos intentos para resolver las actividades y visualizar los aciertos y los errores en cada intento.



El profesorado puede enviar su feedback para poder orientar y ofrecer el apoyo individualizado necesario.

• En el Cuaderno de notas encontramos toda la información necesaria para realizar la evaluación competencial tal y como requiere el nuevo modelo curricular.



La información de la evaluación se puede **exportar a Excel**.

El profesorado puede añadir criterios e instrumentos de evaluación, como las rúbricas.

> El profesorado puede rectificar la calificación y configurar las opciones de evaluación para cada grupo.

• Desde el nuevo sistema de evaluación competencial de **Vicens Vives** by **Additio**, se puede **consultar y** gestionar la evaluación desde lo más concreto a lo más general.



• Plan lector de actuación por materia

La normativa marca que el alumnado en la etapa de Secundaria deberá llevar a cabo actividades en horario lectivo relacionadas con la lectura durante treinta minutos diarios.

En Vicens Vives hemos preparado un itinerario lector, para cada materia de la etapa de Secundaria, para dar respuesta a las necesidades de lectura en el tiempo que se le asigne dentro del Plan de actuación del centro.

Se trata de un Plan lector específico dentro del Proyecto FARO con una selección de lecturas y textos multimodales adaptados a los saberes básicos y las competencias específicas propias de las áreas de Geografía e Historia, Lengua Castellana y Literatura, Matemáticas, Biología y Geología, Filosofía y Física y Química.

El Plan lector por materias se ofrece en formato digital para que cada centro pueda adaptarlo a la programación didáctica de cada departamento.

El Plan lector Vicens Vives sigue las fases que marca la normativa:

1 ANTES

Actividades de prelectura diseñadas para motivar el interés y para activar el mundo de referencias y conocimientos que previamente posee el alumnado.

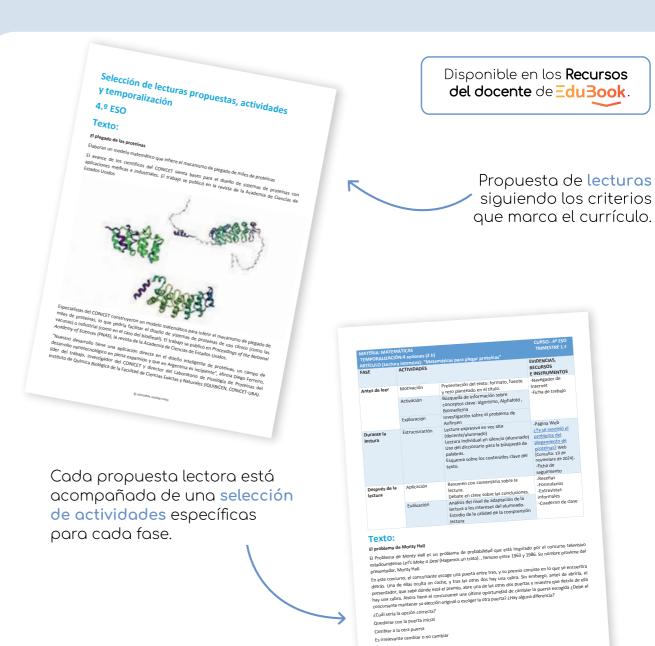
2 DURANTE

12

Actividades durante la lectura para establecer inferencias de distinto tipo: la revisión y comprobación de lo que se ha leído, la toma de conciencia sobre la entonación empleada, la relectura formativa en distintas dimensiones textuales y el proceso de autoaprendizaje.

3 DESPUÉS

Actividades, tras la lectura, dirigidas a la recapitulación y reflexión de lo leído.



| CECTURION DE CONTENION DE CON

Disponemos de **rúbricas adaptadas** a los diferentes momentos de la evaluación (inicial, formativa y sumativa), que, a su vez, conectan con las fases metodológicas del Plan lector (antes, durante y después de la lectura).

Además, las rúbricas contemplan los criterios de evaluación referidos a las competencias específicas de cada materia relacionadas con el tratamiento de la lectura.

2. Secuencia didáctica

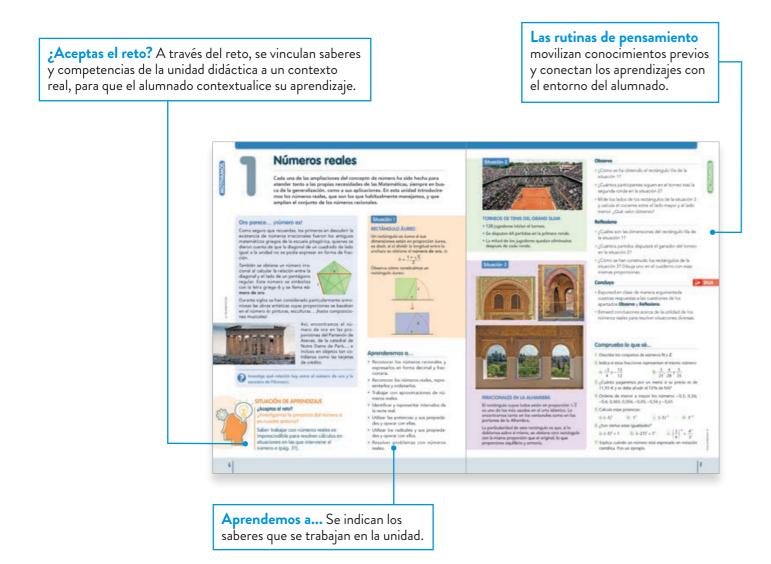
El proyecto FARO propone trabajar las unidades didácticas, que integran situaciones de aprendizaje, en seis fases didácticas: motivación, activación, estructuración, exploración, aplicación y evaluación.

MATEMÁTICAS A 4

FASES Motivamos y Activamos

Partimos de una **situación de aprendizaje** que plantea un **reto colectivo** relacionado con el entorno real del alumnado y contextualiza las competencias y los saberes que se van a desarrollar.

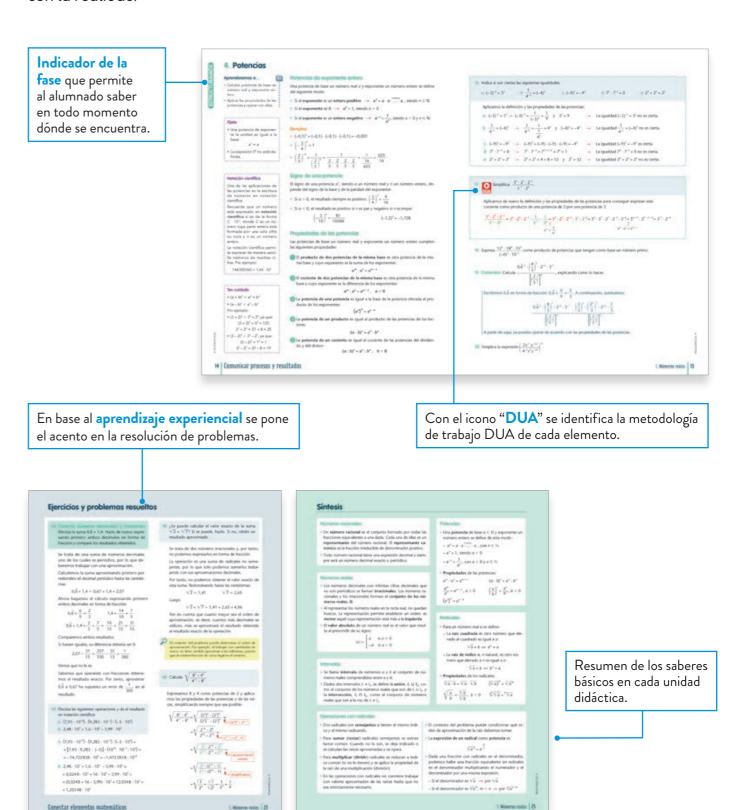
Planteamos situaciones y actividades generales para **recordar conocimientos previos** necesarios para avanzar en la unidad didáctica.



FASE Estructuramos

Mediante explicaciones, actividades y tareas se consigue la consolidación de los saberes y las competencias.

El **planteamiento colaborativo** de muchas de las situaciones favorece la cooperación y la toma de conciencia de la **vinculación de lo aprendido con la realidad**.



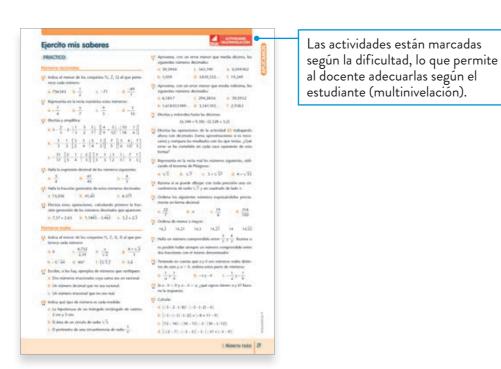
FASE Exploramos

A través de la lectura, la observación, la búsqueda de información y la realización de actividades sencillas, se explora la presencia de las matemáticas en el entorno contextualizando los aprendizajes trabajados, de forma autónoma, a lo largo de la unidad.



FASE Aplicamos

Con la **resolución del reto** se consigue transferir todo lo trabajado a la situación de aprendizaje planteada al inicio de la unidad didáctica. Las distintas fases del reto ayudan a pautar la **aplicación de los saberes** y las competencias y a reflexionar sobre lo aprendido.

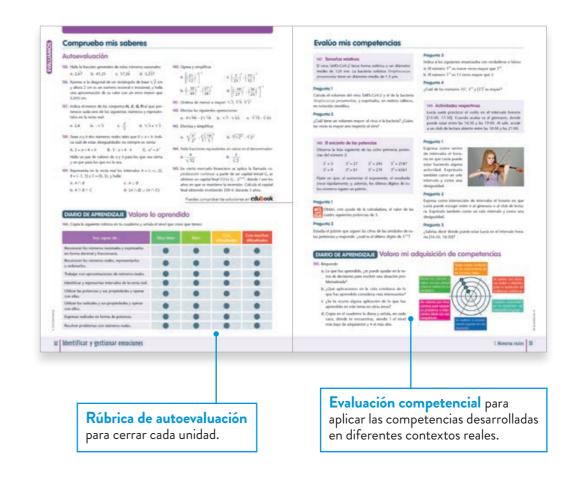


El apartado ¡Resuelvo el reto! dispone todos los elementos secuenciados, siguiendo el modelo DUA, en tres fases: planificación, desarrollo y revisión, que permiten al alumnado alcanzar el reto y la consecución del producto final de forma pautada y accesible.



FASE Evaluamos

Actividades de **coevaluación y autoevaluación** para que el alumnado aprenda a ser autocrítico sobre su proceso de aprendizaje (metacognición) y valore la adquisición de las competencias específicas.



MATEMÁTICAS B 4

FASES Motivamos y Activamos

Partimos de una **situación de aprendizaje** que plantea un **reto colectivo** relacionado con el entorno real del alumnado y contextualiza las competencias y los saberes que se van a desarrollar.

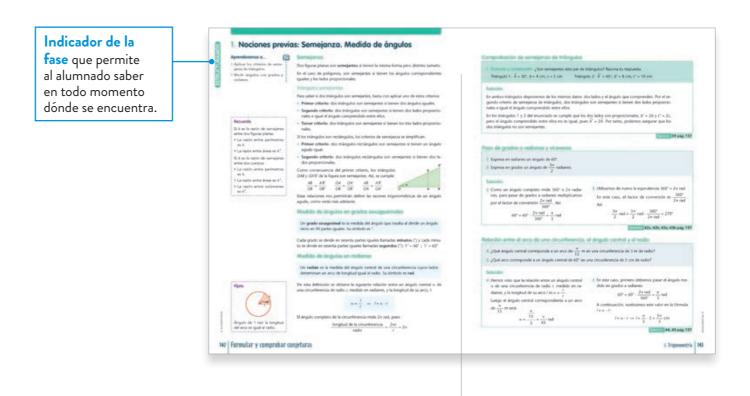
Planteamos situaciones y actividades generales para **recordar conocimientos previos** necesarios para avanzar en la unidad didáctica.

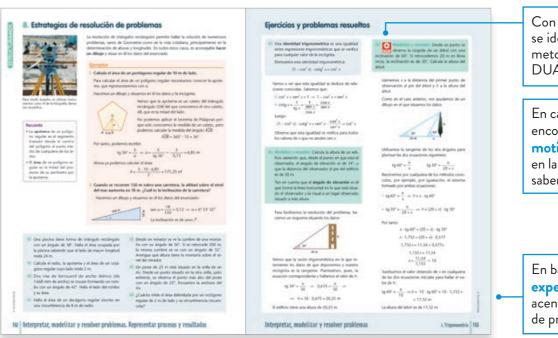
saberes que se trabajan en la unidad.

FASE Estructuramos

Mediante explicaciones, actividades y tareas se consigue la consolidación de los saberes y las competencias.

El **planteamiento colaborativo** de muchas de las situaciones favorece la cooperación y la toma de conciencia de la **vinculación de lo aprendido con la realidad**.

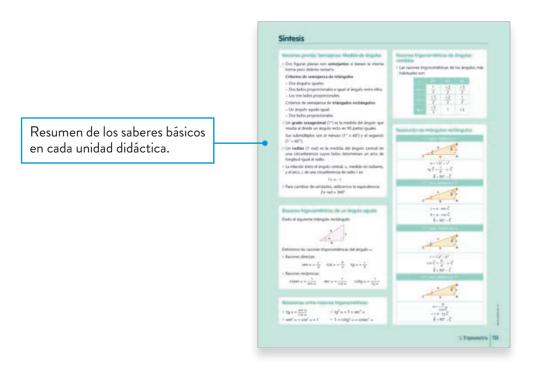




Con el icono "DUA" se identifica la metodología de trabajo DUA de cada elemento.

En cada unidad encontramos **vídeos motivadores** que ayudan en la comprensión de los saberes.

En base al aprendizaje experiencial se pone el acento en la resolución de problemas.



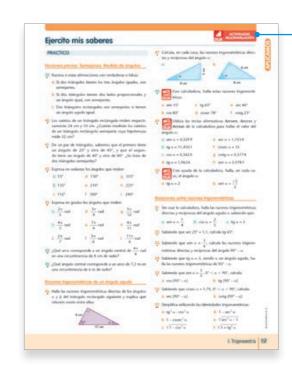
FASE Exploramos

A través de la lectura, la observación, la búsqueda de información y la realización de actividades sencillas, se explora la presencia de las matemáticas en el entorno contextualizando los aprendizajes trabajados, de forma autónoma, a lo largo de la unidad.



FASE Aplicamos

Con la **resolución del reto** se consigue transferir todo lo trabajado a la situación de aprendizaje planteada al inicio de la unidad didáctica. Las distintas fases del reto ayudan a pautar la **aplicación de los saberes** y las competencias y a reflexionar sobre lo aprendido.



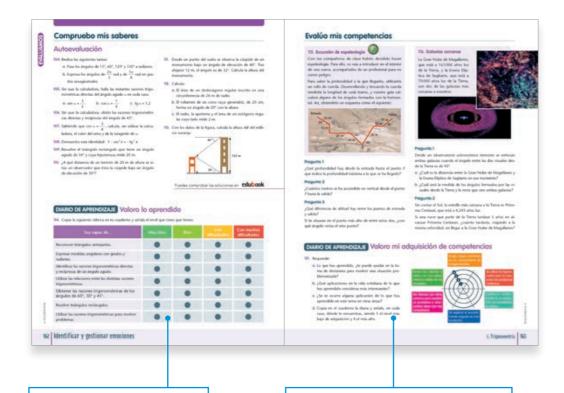
Las actividades están marcadas según la dificultad, lo que permite al docente adecuarlas según el estudiante (multinivelación).

El apartado ¡Resuelvo el reto! dispone todos los elementos secuenciados, siguiendo el modelo DUA, en tres fases: planificación, desarrollo y revisión, que permiten al alumnado alcanzar el reto y la consecución del producto final de forma pautada y accesible.



FASE Evaluamos

Actividades de **coevaluación y autoevaluación** para que el alumnado aprenda a ser autocrítico sobre su proceso de aprendizaje (metacognición) y valore la adquisición de las competencias específicas.



Rúbrica de autoevaluación para cerrar cada unidad.

Evaluación competencial para aplicar las competencias desarrolladas en diferentes contextos reales.

Mochila Digital del docente





Todos los materiales que forman el proyecto para cada curso están disponibles en un clic.

Accede a los materiales que te interesan y **descarga las muestras tanto de los materiales** del alumnado como del profesorado.

Consulta los materiales digitales y explora nuestra **plataforma digital**



Consulta los catálogos de cada proyecto y descárgalos en formato PDF. Contacta con nosotros a través de un formulario de manera fácil y directa.



Entra en la Mochila Digital del docente



MATEMÁTICAS 1



	MOTIVAMOS	ACTIVAMOS	ESTRUCTURAMOS		APLIC	AMOS			
	Situación de aprendizaje	Rutina de pensamiento	Saberes básicos	EXPLORAMOS	Ejercito mis saberes	Situación de aprendizaje	EVALUAMOS	COMPETENCIAS ESPECÍFICAS	ODS
1. ¿Para qué sirven los números? Números naturales		Observo Reflexiono Concluyo	 Sistemas de numeración El conjunto de los números naturales Suma y resta Multiplicación y división Potencias Raíz cuadrada Operaciones combinadas Resolución de problemas 	Actividades STEM Edificios espectaculares Me comprometo con los ODS ODS 3: Salud y bienestar	 Practico Resuelvo problemas Tomo la iniciativa 	¡Resuelvo el reto! ¿Planificamos el viaje de fin de curso?	 Autoevaluación Valoro mi aprendizaje Actividades PISA Valoro mi adquisición de competencias 	 Interpretar, modelizar y resolver problemas Formular y comprobar conjeturas Utilizar el pensamiento computacional Conectar con otras materias Comunicar procesos y resultados Identificar y gestionar emociones Desarrollar destrezas sociales 	3 ===
2. ¿Sobrarán o faltarán? Divisibilidad	¿Aceptas el reto? ¿Organizamos una acampada en la sierra de Cazorla?	Observo Reflexiono Concluyo	 Múltiplos y divisores Números primos Descomposición en factores primos Cálculo de los divisores de un número Máximo común divisor Mínimo común múltiplo Resolución de problemas 	Actividades STEM • ¿Dónde aparecen números primos? Me comprometo con los ODS • ODS 5: Igualdad de género	 Practico Resuelvo problemas Tomo la iniciativa 	¡Resuelvo el reto! ¿Organizamos una acampada en la sierra de Cazorla?	 Autoevaluación Valoro mi aprendizaje Actividades PISA Valoro mi adquisición de competencias 	 Interpretar, modelizar y resolver problemas Analizar las soluciones de un problema Formular y comprobar conjeturas Utilizar el pensamiento computacional Conectar con otras materias Comunicar procesos y resultados Identificar y gestionar emociones Desarrollar destrezas sociales 	S mining
3. ¿Qué es menos que nada? Números enteros	¿Aceptas el reto? ¿Trazamos un itinerario para visitar el parque de atracciones?	ObservoReflexionoConcluyo	 El conjunto de los números enteros Suma Resta Multiplicación y división Potencia y raíz cuadrada Operaciones combinadas Resolución de problemas 	Actividades STEM iVamos a coger el metro! Me comprometo con los ODS ODS 13: Acción por el clima	 Practico Resuelvo problemas Tomo la iniciativa 	¡Resuelvo el reto! ¿Trazamos un itinerario para visitar el parque de atracciones?	 Autoevaluación Valoro mi aprendizaje Actividades PISA Valoro mi adquisición de competencias 	 Interpretar, modelizar y resolver problemas Formular y comprobar conjeturas Utilizar el pensamiento computacional Conectar con otras materias Comunicar procesos y resultados Identificar y gestionar emociones Desarrollar destrezas sociales 	16 martin. 13 martin.
4. ¿El todo o una parte? Fracciones	¿Aceptas el reto? ¿Preparamos la gala fin de curso?	ObservoReflexionoConcluyo	 Concepto de fracción Representación y ordenación Fracciones equivalentes Reducción a común denominador Suma y resta Multiplicación y división Potencias y raíces Operaciones combinadas Resolución de problemas 	Actividades STEM Fracciones por doquier Me comprometo con los ODS ODS 6: Agua limpia y saneamiento	 Practico Resuelvo problemas Tomo la iniciativa 	¡Resuelvo el reto! ¿Preparamos la gala fin de curso?	 Autoevaluación Valoro mi aprendizaje Actividades PISA Valoro mi adquisición de competencias 	 Interpretar, modelizar y resolver problemas Analizar las soluciones de un problema Formular y comprobar conjeturas Utilizar el pensamiento computacional Conectar con otras materias Comunicar procesos y resultados Identificar y gestionar emociones Desarrollar destrezas sociales 	5 mm.
5. ¿Qué hay entre el 1 y el 2? Números decimales pág. 104	¿Aceptas el reto? ¿Montamos un mercadillo solidario?	Observo Reflexiono Concluyo	 Unidades decimales Representación y ordenación Aproximación Suma, resta y multiplicación División Potencia y raíz cuadrada Operaciones combinadas Resolución de problemas 	Actividades STEM Dimensiones muy, muy pequeñas Me comprometo con los ODS ODS 10: Reducción de las desigualdades	 Practico Resuelvo problemas Tomo la iniciativa 	¡Resuelvo el reto! ¿Montamos un mercadillo solidario?	 Autoevaluación Valoro mi aprendizaje Actividades PISA Valoro mi adquisición de competencias 	 Interpretar, modelizar y resolver problemas Utilizar el pensamiento computacional Conectar elementos matemáticos Conectar con otras materias Representar procesos y resultados Comunicar procesos y resultados Identificar y gestionar emociones Desarrollar destrezas sociales 	© EDITORIAL VICENS VIVES

MATEMÁTICAS 1



	MOTIVAMOS	ACTIVAMOS	ESTRUCTURAMOS		APLICA	AMOS		COMPETENCIAS	
	Situación de aprendizaje	Rutina de pensamiento	Saberes básicos	EXPLORAMOS	Ejercito mis saberes	Situación de aprendizaje	EVALUAMOS	ESPECÍFICAS	ODS
6. ¿Letras o números? Álgebra	¿Aceptas el reto? ¿Organizamos un certamen deportivo?	ObservoReflexionoConcluyo	 Expresiones algebraicas Monomios Polinomios Ecuaciones Ecuaciones equivalentes Resolución de ecuaciones Resolución de problemas 	Actividades STEM • Billetes y monedas en circulación Me comprometo con los ODS • ODS 14: Vida submarina	 Practico Resuelvo problemas Tomo la iniciativa 	¡Resuelvo el reto! ¿Organizamos un certamen deportivo?	 Autoevaluación Valoro mi aprendizaje Actividades PISA Valoro mi adquisición de competencias 	 Interpretar, modelizar y resolver problemas Formular y comprobar conjeturas Utilizar el pensamiento computacional Conectar con otras materias Comunicar procesos y resultados Identificar y gestionar emociones Desarrollar destrezas sociales 	15 ************************************
7. ¿Es equitativo el reparto? Proporcionalidad	¿Aceptas el reto? ¿Diseñamos una campaña para fomentar el ahorro de recursos?	Observo Reflexiono Concluyo	 Razón y proporción Magnitudes directamente proporcionales Problemas de proporcionalidad directa Porcentajes Aumentos y disminuciones porcentuales Magnitudes inversamente proporcionales Problemas de proporcionalidad inversa Resolución de problemas 	Actividades STEM Algunos datos sobre los móviles Me comprometo con los ODS ODS 2: Poner fin al hambre	 Practico Resuelvo problemas Tomo la iniciativa 	¡Resuelvo el reto! ¿Diseñamos una campaña para fomentar el ahorro de recursos?	 Autoevaluación Valoro mi aprendizaje Actividades PISA Valoro mi adquisición de competencias 	 Interpretar, modelizar y resolver problemas Formular y comprobar conjeturas Utilizar el pensamiento computacional Conectar con otras materias Comunicar procesos y resultados Identificar y gestionar emociones Desarrollar destrezas sociales 	2
8. ¿Son útiles las coordenadas? Funciones	¿Aceptas el reto? ¿Valoramos diferentes opciones antes de comprar?	ObservoReflexionoConcluyo	 Coordenadas cartesianas Concepto de función Gráfica de una función Puntos de corte y continuidad Crecimiento y decrecimiento Interpretación de gráficas Funciones lineales Resolución de problemas 	Actividades STEM • ¿Late rápido tu corazón? Me comprometo con los ODS • ODS 7: Energía asequible y no contaminante	 Practico Resuelvo problemas Tomo la iniciativa 	¡Resuelvo el reto! ¿Valoramos diferentes opciones antes de comprar?	 Autoevaluación Valoro mi aprendizaje Actividades PISA Valoro mi adquisición de competencias 	 Interpretar, modelizar y resolver problemas Formular y comprobar conjeturas Utilizar el pensamiento computacional Conectar con otras materias Representar procesos y resultados Comunicar procesos y resultados Identificar y gestionar emociones Desarrollar destrezas sociales 	***
9. ¿Qué nos cuentan las estadísticas? Estadística	¿Aceptas el reto? ¿Preparamos una encuesta y analizamos los resultados?	ObservoReflexionoConcluyo	 Población. Variable estadística Frecuencia Media aritmética Mediana y moda Recorrido y desviación media Gráficos estadísticos Resolución de problemas 	Actividades STEM COVID-19, una pandemia mundial Me comprometo con los ODS ODS 1: Fin de la pobreza	 Practico Resuelvo problemas Tomo la iniciativa 	¡Resuelvo el reto! ¿Preparamos una encuesta y analizamos los resultados?	 Autoevaluación Valoro mi aprendizaje Actividades PISA Valoro mi adquisición de competencias 	 Interpretar, modelizar y resolver problemas Formular y comprobar conjeturas Utilizar el pensamiento computacional Conectar con otras materias Comunicar procesos y resultados Identificar y gestionar emociones Desarrollar destrezas sociales 	© EDITORIAL VICENS VIVES

MATEMÁTICAS 2



	MOTIVAMOS	ACTIVAMOS	ESTRUCTURAMOS		APLIC	AMOS		COMPETENCIAS	
	Situación de aprendizaje	Rutina de pensamiento	Saberes básicos	EXPLORAMOS	Ejercito mis saberes	Situación de aprendizaje	EVALUAMOS	ESPECÍFICAS	ODS
1. ¿Positivo o negativo? Números naturales y números enteros	¿Organizamos una competición de juegos de ingenio?	ObservoReflexionoConcluyo	 Números naturales. Divisores y múltiplos Números primos y números compuestos m.c.d. y m.c.m. Números enteros Operaciones con números enteros (I) Operaciones con números enteros (II) Resolución de problemas 	Actividades STEM Codificación de colores Me comprometo con los ODS ODS 3: Salud y bienestar	 Practico Resuelvo problemas Tomo la iniciativa 	¡Resuelvo el reto! ¿Organizamos una competición de juegos de ingenio?	 Autoevaluación Valoro mi aprendizaje Actividades PISA Valoro mi adquisición de competencias 	 Interpretar, modelizar y resolver problemas Analizar las soluciones de un problema Formular y comprobar conjeturas Utilizar el pensamiento computacional Comunicar procesos y resultados 	3 Yangus
2. ¿Cuántas partes? Fracciones y decimales	¿Planeamos una jornada gastronómica?	Observo Reflexiono Concluyo	1. Fracciones. Fracciones equivalentes 2. Representación y ordenación de fracciones 3. Operaciones con fracciones 4. Operaciones combinadas con fracciones 5. Fracciones y decimales (I) 6. Fracciones y decimales (II) 7. Aproximación 8. Resolución de problemas	Actividades STEM Unidades de temperatura Me comprometo con los ODS ODS 8: Trabajo decente y crecimiento económico	 Practico Resuelvo problemas Tomo la iniciativa 	¡Resuelvo el reto! ¿Planeamos una jornada gastronómica?	 Autoevaluación Valoro mi aprendizaje Actividades PISA Valoro mi adquisición de competencias 	 Interpretar, modelizar y resolver problemas Analizar las soluciones de un problema Formular y comprobar conjeturas Utilizar el pensamiento computacional Comunicar procesos y resultados Desarrollar destrezas sociales 	6 ADIA MENTA TEMPORPHIS TEMPORPHIS 8 TRANSPERSON OCTOBER OCTOB
3. ¿Y los números muy grandes? Potencias y raíces	¿Construimos un Sistema Solar a escala?	Observo Reflexiono Concluyo	1. Potencias de exponente natural 2. Potencias de exponente entero no natural 3. Raíz cuadrada 4. Operaciones combinadas 5. Notación científica 6. Resolución de problemas	• ¿Qué son los fractales? Me comprometo con los ODS • ODS 2: Hambre cero	 Practico Resuelvo problemas Tomo la iniciativa 	¡Resuelvo el reto! ¿Construimos un Sistema Solar a escala?	 Autoevaluación Valoro mi aprendizaje Actividades PISA Valoro mi adquisición de competencias 	 Interpretar, modelizar y resolver problemas Formular y comprobar conjeturas Utilizar el pensamiento computacional Comunicar procesos y resultados Desarrollar destrezas sociales 	9 Normally Institute of the Control
4. ¿Cuánto vale x? Ecuaciones y sistemas	¿Aceptas el reto? ¿Investigamos acerca de los números poligonales?	Observo Reflexiono Concluyo	 Expresiones algebraicas Polinomios Productos notables Ecuaciones Ecuaciones de primer grado Ecuaciones de segundo grado Sistemas de ecuaciones lineales Resolución algebraica Resolución gráfica Resolución de problemas 	Actividades STEM • ¿Qué sabes de los quilates de oro? Me comprometo con los ODS • ODS 7: Energía asequible y no contaminante	 Practico Resuelvo problemas Tomo la iniciativa 	¡Resuelvo el reto! ¿Investigamos acerca de los números poligonales?	 Autoevaluación Valoro mi aprendizaje Actividades PISA Valoro mi adquisición de competencias 	 Interpretar, modelizar y resolver problemas Analizar las soluciones de un problema Formular y comprobar conjeturas Utilizar el pensamiento computacional Conectar elementos matemáticos Representar procesos y resultados Comunicar procesos y resultados 	16 not mental sometimes sometimes of the source of the sou
5. Si aumenta, ¿disminuye? Proporcionalidad numérica	¿Aceptas el reto? ¿Planificamos una jornada tecnológica?	ObservoReflexionoConcluyo	 Magnitudes directamente proporcionales Porcentajes (I) Porcentajes (II) Magnitudes inversamente proporcionales Repartos proporcionales directos e inversos Proporcionalidad compuesta Resolución de problemas 	Actividades STEM I Hay proporción en la oxidación? Me comprometo con los ODS ODS 5: Igualdad de género	 Practico Resuelvo problemas Tomo la iniciativa 	¡Resuelvo el reto! ¿Planificamos una jornada tecnológica?	 Autoevaluación Valoro mi aprendizaje Actividades PISA Valoro mi adquisición de competencias 	 Interpretar, modelizar y resolver problemas Analizar las soluciones de un problema Formular y comprobar conjeturas Representar procesos y resultados Comunicar procesos y resultados 	5 manas
6. ¿Igual o parecido? Proporcionalidad geométrica pág. 132	¿Valoramos una oferta de alquiler?	Observo Reflexiono Concluyo	 Proporcionalidad de segmentos. Teorema de Tales Figuras semejantes Triángulos semejantes Teoremas de la altura y del cateto Escalas Cuerpos semejantes. Relaciones métricas Resolución de problemas 	Actividades STEM Foto, foto, foto Me comprometo con los ODS ODS 11: Ciudades y comunidades sostenibles	 Practico Resuelvo problemas Tomo la iniciativa 	¡Resuelvo el reto! ¿Valoramos una oferta de alquiler?	 Autoevaluación Valoro mi aprendizaje Actividades PISA Valoro mi adquisición de competencias 	 Interpretar, modelizar y resolver problemas Formular y comprobar conjeturas Representar procesos y resultados Comunicar procesos y resultados 	© EDITORIAL VICENS VIVES

MATEMÁTICAS 2



	MOTIVAMOS	ACTIVAMOS	ESTRUCTURAMOS		APLIC	AMOS		COMPETENCIAC	
	Situación de aprendizaje	Rutina de pensamiento	Saberes básicos	EXPLORAMOS	Ejercito mis saberes	Situación de aprendizaje	EVALUAMOS	COMPETENCIAS ESPECÍFICAS	ODS
7. ¿Agudo u obtuso? Elementos geométricos	¿Aceptas el reto? ¿Evaluamos la calidad acústica y visual de un auditorio?	Observo Reflexiono Concluyo	 Elementos geométricos Ángulos Relaciones entre ángulos Mediatriz y bisectriz Medida de ángulos Operaciones con medidas angulares (I) Operaciones con medidas angulares (II) Circunferencia (I) Circunferencia (III) Resolución de problemas 	Actividades STEM ¿Cómo medimos el tiempo? Me comprometo con los ODS ODS 12: Producción y consumo responsables	 Practico Resuelvo problemas Tomo la iniciativa 	¡Resuelvo el reto! ¿Evaluamos la calidad acústica y visual de un auditorio?	 Autoevaluación Valoro mi aprendizaje Actividades PISA Valoro mi adquisición de competencias 	 Interpretar, modelizar y resolver problemas Analizar las soluciones de un problema Formular y comprobar conjeturas Utilizar el pensamiento computacional Conectar con otras materias Representar procesos y resultados Comunicar procesos y resultados Identificar y gestionar emociones Desarrollar destrezas sociales 	8
8. ¿Es el círculo un polígono? Figuras planas	¿Aceptas el reto? ¿Analizamos la proporción cordobesa?	ObservoReflexionoConcluyo	 Polígonos Polígonos convexos Triángulos Elementos notables de un triángulo Teorema de Pitágoras Cuadriláteros Construcciones geométricas Círculo y figuras circulares Resolución de problemas 	Actividades STEM La Estación Espacial Internacional Me comprometo con los ODS ODS 11: Ciudades y comunidades sostenibles	 Practico Resuelvo problemas Tomo la iniciativa 	¡Resuelvo el reto! ¿Analizamos la proporción cordobesa?	 Autoevaluación Valoro mi aprendizaje Actividades PISA Valoro mi adquisición de competencias 	 Interpretar, modelizar y resolver problemas Analizar las soluciones de un problema Formular y comprobar conjeturas Utilizar el pensamiento computacional Conectar con otras materias Comunicar procesos y resultados Identificar y gestionar emociones Desarrollar destrezas sociales 	
9. ¿Grande o pequeño? Perímetros y áreas	¿Aceptas el reto? ¿Organizamos una competición con un tangram gigante?	Observo Reflexiono Concluyo	 Perímetro y área de una figura plana Perímetro y área de cuadriláteros (I) Perímetro y área de cuadriláteros (II) Perímetro y área del triángulo Perímetro y área de polígonos regulares Longitud de la circunferencia Área del círculo y de figuras circulares Área de figuras compuestas Resolución de problemas 	Actividades STEM Recubrimientos con césped Me comprometo con los ODS ODS 15: Vida de ecosistemas terrestres	 Practico Resuelvo problemas Tomo la iniciativa 	¡Resuelvo el reto! ¿Organizamos una competición con un tangram gigante?	 Autoevaluación Valoro mi aprendizaje Actividades PISA Valoro mi adquisición de competencias 	 Interpretar, modelizar y resolver problemas Analizar las soluciones de un problema Formular y comprobar conjeturas Utilizar el pensamiento computacional Conectar con otras materias Representar procesos y resultados Comunicar procesos y resultados Identificar y gestionar emociones Desarrollar destrezas sociales 	15 Princeson
10. Cuántas caras ves? Poliedros	¿Aceptas el reto? ¿Construimos una maqueta?	Observo Reflexiono Concluyo	1. Poliedros 2. Poliedros regulares 3. Prismas (I) 4. Prismas (II) 5. Pirámides (I) 6. Pirámides (II) 7. Resolución de problemas	• ¿Qué es un escutoide? Me comprometo con los ODS ODS 12: Producción y consumo responsable	 Practico Resuelvo problemas Tomo la iniciativa 	¡Resuelvo el reto! ¿Construimos una maqueta?	 Autoevaluación Valoro mi aprendizaje Actividades PISA Valoro mi adquisición de competencias 	 Interpretar, modelizar y resolver problemas Formular y comprobar conjeturas Utilizar el pensamiento computacional Conectar elementos matemáticos Conectar con otras materias Representar procesos y resultados 	12 Protection Processing
11. ¿Es la esfera un poliedro? Cuerpos redondos	¿Aceptas el reto? ¿Descubrimos la relación entre los balones de fútbol y las matemáticas?	ObservoReflexionoConcluyo	 Cilindro y figuras circulares Cuerpos de revolución Cilindro Cono Esfera Cuerpos y superficies esféricos Resolución de problemas 	Actividades STEM Instalación de equipamiento urbano Me comprometo con los ODS ODS 4: Educación de calidad	 Practico Resuelvo problemas Tomo la iniciativa 	¡Resuelvo el reto! ¿Descubrimos la relación entre los balones de fútbol y las matemáticas?	 Autoevaluación Valoro mi aprendizaje Actividades PISA Valoro mi adquisición de competencias 	 Interpretar, modelizar y resolver problemas Formular y comprobar conjeturas Conectar elementos matemáticos Conectar con otras materias Representar procesos y resultados Comunicar procesos y resultados Desarrollar sociales 	12 rescale representation of the rescale representation of the rescale
12. ¿Dependiente o independiente? Funciones pág. 290	¿Aceptas el reto? ¿Proponemos una excursión al departamento de Ciencias?	Observo Reflexiono Concluyo	 Concepto de función Características de una función (I) Características de una función (II) Análisis de la gráfica de una función Funciones lineales y funciones afines Ecuación de una recta Funciones cuadráticas Resolución de problemas 	Actividades STEM • Crecimiento infantil Me comprometo con los ODS • ODS 13: Acción por el clima	 Practico Resuelvo problemas Tomo la iniciativa 	¡Resuelvo el reto! ¿Proponemos una excursión al departamento de Ciencias?	 Autoevaluación Valoro mi aprendizaje Actividades PISA Valoro mi adquisición de competencias 	 Interpretar, modelizar y resolver problemas Formular y comprobar conjeturas Utilizar el pensamiento computacional Conectar elementos matemáticos Representar procesos y resultados Comunicar procesos y resultados 	13 remark

MATEMÁTICAS 3



	MOTIVAMOS	ACTIVAMOS	ESTRUCTURAMOS		APLIC	AMOS		COMPETENCIAS	
	Situación de aprendizaje	Rutina de pensamiento	Saberes básicos	EXPLORAMOS	Ejercito mis saberes	Situación de aprendizaje	EVALUAMOS	ESPECÍFICAS	ODS
1. Números y operaciones	¿Analizamos el método de evaluación de Matemáticas?	Observo Reflexiono Concluyo	1. Números naturales, enteros y fraccionarios 2. Fracciones equivalentes 3. Comparación y representación de fracciones 4. Operaciones con fracciones (I) 5. Operaciones con fracciones (II) 6. Estrategias de resolución de problemas	Actividades STEM Números, números y más números Me comprometo con los ODS ODS 5: Igualdad de género	 Practico Resuelvo problemas Tomo la iniciativa 	¡Resuelvo el reto! ¿Analizamos el método de evaluación de Matemáticas?	 Autoevaluación Valoro mi aprendizaje Actividades PISA Valoro mi adquisición de competencias 	 Interpretar, modelizar y resolver problemas Analizar las soluciones de un problema Formular y comprobar conjeturas Conectar elementos matemáticos Conectar con otras materias Comunicar procesos y resultados Identificar y gestionar emociones Desarrollar destrezas sociales 	7 reconstants 5 constants 5 constants
2. Números decimales	¿Aceptas el reto? ¿Analizamos la proporción áurea?	Observo Reflexiono Concluyo	 Fracciones y números decimales Números racionales y números irracionales Aproximaciones y errores Notación científica Estrategias de resolución de problemas 	Actividades STEM • ¡A la conquista del planeta Marte! Me comprometo con los ODS • ODS 8: Trabajo decente y crecimiento económico	 Practico Resuelvo problemas Tomo la iniciativa 	¡Resuelvo el reto! ¿Analizamos la proporción áurea?	 Autoevaluación Valoro mi aprendizaje Actividades PISA Valoro mi adquisición de competencias 	 Formular y comprobar conjeturas Utilizar el pensamiento computacional Conectar con otras materias Representar procesos y resultados Comunicar procesos y resultados Identificar y gestionar emociones Desarrollar destrezas sociales 	7 reconstruction 13 real caps. 8 real caps. 8 real caps.
3. Polinomios pág. 48	¿Organizamos una competición de ingenio?	Observo Reflexiono Concluyo	 Expresiones algebraicas Monomios. Operaciones con monomios Polinomios Suma, resta y multiplicación de polinomios Productos notables Estrategias de resolución de problemas 	Actividades STEM Natación: ¿piscina o aguas abiertas? Me comprometo con los ODS ODS 15: Vida de ecosistemas terrestres	 Practico Resuelvo problemas Tomo la iniciativa 	¡Resuelvo el reto! ¿Organizamos una competición de ingenio?	 Autoevaluación Valoro mi aprendizaje Actividades PISA Valoro mi adquisición de competencias 	Formular y comprobar conjeturas Utilizar el pensamiento computacional Conectar elementos matemáticos Conectar con otras materias Representar procesos y resultados Comunicar procesos y resultados	12 PRODUCTION OF TOWNSON OF TOWNS
4. Ecuaciones y sistemas	¿Aceptas el reto? ¿Planificamos un viaje a Francia?	ObservoReflexionoConcluyo	1. Ecuaciones. Ecuaciones equivalentes 2. Ecuaciones de primer grado 3. Ecuaciones de segundo grado 4. Ecuaciones de grado mayor que dos 5. Sistemas de ecuaciones (I) 6. Sistemas de ecuaciones (II) 7. Estrategias de resolución de problemas	Actividades STEM • Aceite de oliva virgen Me comprometo con los ODS • ODS 4: Educación de calidad	 Practico Resuelvo problemas Tomo la iniciativa 	¡Resuelvo el reto! ¿Planificamos un viaje a Francia?	 Autoevaluación Valoro mi aprendizaje Actividades PISA Valoro mi adquisición de competencias 	 Interpretar, modelizar y resolver problemas Analizar las soluciones de un problema Formular y comprobar conjeturas Utilizar el pensamiento computacional Conectar elementos matemáticos Conectar con otras materias Representar procesos y resultados Comunicar procesos y resultados Identificar y gestionar emociones Desarrollar destrezas sociales 	9 month production of the prod
5. Sucesiones y progresiones	¿Aceptas el reto? ¿Elaboramos un mural de sucesiones?	ObservoReflexionoConcluyo	 Sucesiones de números reales Progresiones aritméticas Progresiones geométricas Interés simple e interés compuesto Estrategias de resolución de problemas 	• Pasajerosjal tren! Me comprometo con los ODS • ODS 3: Salud y bienestar	 Practico Resuelvo problemas Tomo la iniciativa 	¡Resuelvo el reto! ¿Elaboramos un mural de sucesiones?	 Autoevaluación Valoro mi aprendizaje Actividades PISA Valoro mi adquisición de competencias 	 Interpretar, modelizar y resolver problemas Formular y comprobar conjeturas Utilizar el pensamiento computacional Conectar elementos matemáticos Conectar con otras materias Representar procesos y resultados Comunicar procesos y resultados Identificar y gestionar emociones Desarrollar destrezas sociales 	12 resident
6. Relaciones geométricas geométricas pág. 126	¿Aceptas el reto? ¿Dibujamos formas cónicas?	ObservoReflexionoConcluyo	 Teorema de Tales Semejanza Escalas Relaciones en un triángulo rectángulo Perímetro y área de figuras planas Lugares geométricos Estrategias de resolución de problemas 	Actividades STEM El fútbol femenino Me comprometo con los ODS ODS 14: Vida submarina	 Practico Resuelvo problemas Tomo la iniciativa 	¡Resuelvo el reto! ¿Dibujamos formas cónicas?	 Autoevaluación Valoro mi aprendizaje Actividades PISA Valoro mi adquisición de competencias 	 Interpretar, modelizar y resolver problemas Formular y comprobar conjeturas Utilizar el pensamiento computacional Conectar elementos matemáticos Conectar con otras materias Representar procesos y resultados Comunicar procesos y resultados Identificar y gestionar emociones Desarrollar destrezas sociales 	5 minutes (Section 1) 14 minutes (Section 1)

MATEMÁTICAS 3



	MOTIVAMOS	ACTIVAMOS	ESTRUCTURAMOS		APLIC	AMOS		COMPETENCIAS	
	Situación de aprendizaje	Rutina de pensamiento	Saberes básicos	EXPLORAMOS	Ejercito mis saberes	Situación de aprendizaje	EVALUAMOS	ESPECÍFICAS	ODS
7. Movimientos en el plano	¿Aceptas el reto? ¿Diseñamos un mosaico romano?	Observo Reflexiono Concluyo	 Movimientos en el plano Traslaciones Giros Simetrías axiales Simetrías centrales Mosaicos Estrategias de resolución de problemas 	Actividades STEM	 Practico Resuelvo problemas Tomo la iniciativa 	¡Resuelvo el reto! ¿Diseñamos un mosaico romano?	 Autoevaluación Valoro mi aprendizaje Actividades PISA Valoro mi adquisición de competencias 	 Interpretar, modelizar y resolver problemas Formular y comprobar conjeturas Utilizar el pensamiento computacional Conectar con otras materias Representar procesos y resultados Comunicar procesos y resultados Identificar y gestionar emociones Desarrollar destrezas sociales 	16 re-served status sta
8. Cuerpos geométricos pág. 178	¿Analizamos los husos horarios?	Observo Reflexiono Concluyo	 Geometría del espacio Polígonos Poliedros y cuerpos redondos Prismas Pirámides Cilindros Conos Esfera Esfera terrestre Estrategias de resolución de problemas 	Actividades STEM Tetrabrik: ¿un buen envase? Me comprometo con los ODS ODS 11: Ciudades y comunidades sostenibles	 Practico Resuelvo problemas Tomo la iniciativa 	¡Resuelvo el reto! ¿Analizamos los husos horarios?	 Autoevaluación Valoro mi aprendizaje Actividades PISA Valoro mi adquisición de competencias 	 Interpretar, modelizar y resolver problemas Formular y comprobar conjeturas Utilizar el pensamiento computacional Conectar elementos matemáticos Conectar con otras materias Representar procesos y resultados Comunicar procesos y resultados Identificar y gestionar emociones Desarrollar destrezas sociales 	12 PRODUCTION OF THE PRODUCTIO
9. Funciones	¿Aceptas el reto? ¿Identificamos la proporción cordobesa?	ObservoReflexionoConcluyo	 Función Dominio e imagen Puntos de corte con los ejes. Continuidad Simetría. Periodicidad Crecimiento y decrecimiento. Máximos y mínimos Estudio cualitativo de una función Estrategias de resolución de problemas 	Actividades STEM Faros: una alerta para navegantes Me comprometo con los ODS ODS 9: Industria, innovación e infraestructura	 Practico Resuelvo problemas Tomo la iniciativa 	¡Resuelvo el reto! ¿Identificamos la proporción cordobesa?	 Autoevaluación Valoro mi aprendizaje Actividades PISA Valoro mi adquisición de competencias 	 Interpretar, modelizar y resolver problemas Analizar las soluciones de un problema Formular y comprobar conjeturas Utilizar el pensamiento computacional Conectar elementos matemáticos Conectar con otras materias Representar procesos y resultados Comunicar procesos y resultados Identificar y gestionar emociones Desarrollar destrezas sociales 	9 seconds seconds resistant resistan
10. Funciones elementales	¿Aceptas el reto? ¿Programamos un cañón digital?	ObservoReflexionoConcluyo	 Funciones polinómicas de primer grado Funciones polinómicas de segundo grado Funciones de proporcionalidad inversa Ecuaciones de la recta Posiciones de las rectas Estrategias de resolución de problemas 	Actividades STEM Depósitos mezcladores de líquidos Me comprometo con los ODS ODS 6: Agua limpia y saneamiento	 Practico Resuelvo problemas Tomo la iniciativa 	¡Resuelvo el reto! ¿Programamos un cañón digital?	 Autoevaluación Valoro mi aprendizaje Actividades PISA Valoro mi adquisición de competencias 	 Interpretar, modelizar y resolver problemas Formular y comprobar conjeturas Utilizar el pensamiento computacional Conectar con otras materias Representar procesos y resultados Comunicar procesos y resultados Identificar y gestionar emociones Desarrollar destrezas sociales 	6 miners
11. Estadística pág. 262	¿Aceptas el reto? ¿Elaboramos una encuesta sobre hábitos saludables?	ObservoReflexionoConcluyo	 Repaso de conceptos de estadística Organización de datos: tablas Organización de datos: gráficos estadísticos Parámetros de centralización: media aritmética Parámetros de centralización: mediana y moda Parámetros de posición no central Parámetros de dispersión Estrategias de resolución de problemas 	Actividades STEM • Las clases en línea Me comprometo con los ODS • ODS 2: Hambre cero	 Practico Resuelvo problemas Tomo la iniciativa 	¡Resuelvo el reto! ¿Elaboramos una encuesta sobre hábitos saludables?	 Autoevaluación Valoro mi aprendizaje Actividades PISA Valoro mi adquisición de competencias 	 Interpretar, modelizar y resolver problemas Analizar las soluciones de un problema Utilizar el pensamiento computacional Conectar con otras materias Representar procesos y resultados Comunicar procesos y resultados Identificar y gestionar emociones Desarrollar destrezas sociales 	13 mm com 3 mm com 2 mm c 2 mm c (11)
12. Probabilidad	¿Aceptas el reto? ¿Organizamos una competición probabilística?	ObservoReflexionoConcluyo	 Experimentos aleatorios Operaciones con sucesos Probabilidad de un suceso Regla de Laplace Frecuencia de un suceso y probabilidad Estrategias de resolución de problemas 	Actividades STEM Probabilidad sin juegos Me comprometo con los ODS ODS 10: Reducción de las desigualdades	PracticoResuelvo problemasTomo la iniciativa	¡Resuelvo el reto! ¿Organizamos una competición probabilística?	 Autoevaluación Valoro mi aprendizaje Actividades PISA Valoro mi adquisición de competencias 	 Interpretar, modelizar y resolver problemas Formular y comprobar conjeturas Utilizar el pensamiento computacional Conectar con otras materias Representar procesos y resultados Comunicar procesos y resultados Identificar y gestionar emociones Desarrollar destrezas sociales 	10 means un

ÍNDICE DE CONTENIDOS MATEMÁTICAS A 4



	MOTIVAMOS	ACTIVAMOS	ESTRUCTURAMOS		APLIC	AMOS		COMPETENCIAS	
	Situación de aprendizaje	Rutina de pensamiento	Saberes básicos	EXPLORAMOS	Ejercito mis saberes	Situación de aprendizaje	EVALUAMOS	ESPECÍFICAS	OD:
pág. 2	Métodos matemáticos de	demostración			07			2	4.4
1. Números reales	¿Aceptas el reto? ¿Investigamos la presencia del número e en nuestro entorno?	Observo Reflexiono Concluyo	Números racionales Números reales Intervalos Potencias Radicales (I) Radicales (II) Operaciones con radicales Estrategias de resolución de problemas	Códigos secretos Me comprometo con los ODS ODS 4: Educación de calidad	 Practico Resuelvo problemas Tomo la iniciativa 	¡Resuelvo el reto! ¿Investigamos la presencia del número e en nuestro entorno?	Autoevaluación Valoro lo aprendido Evalúo mis competencias Valoro mi adquisición de competencias	Formular y comprobar conjeturas Utilizar el pensamiento computacional Conectar elementos matemáticos Conectar con otras materias Representar procesos y resultados Comunicar procesos y resultados	4 755
	¿Aceptas el reto?	Observo	1. Proporcionalidad directa						
2. Proporcionalidad	¿Analizamos diferentes productos financieros?	Reflexiono Concluyo	2. Porcentajes 3. Interés simple e interés compuesto 4. Proporcionalidad inversa 5. Repartos proporcionales 6. Estrategias de resolución de problemas	Actividades STEM • Proporcionalidad en la Música Me comprometo	Practico Resuelvo problemas Tomo la iniciativa	¡Resuelvo el reto! ¡Analizamos diferentes productos financieros?	Autoevaluación Valoro lo aprendido Evalúo mis competencias	 Interpretar, modelizar y resolver problemas Utilizar el pensamiento computacional Conectar con otras materias Comunicar procesos y resultados Identificar y gestionar emociones 	HIL.
pág. 34				con los ODS ODS 14: Vida			 Valoro mi adquisición 	Desarrollar destrezas sociales	
3. Polinomios	¿Ciframos un mensaje secreto?	Observo Reflexiono Concluyo	1. Suma, resta y multiplicación de polinomios 2. Productos notables. Potencia de un binomio 3. División de polinomios. Método de Ruffini 4. Teorema de resto. Raíces de un polinomio	submarina			de competencias		
pág. 58			 Factorización de un polinomio m.c.d. y m.c.m. de polinomios Fracciones algebraicas Estrategias de resolución de problemas 	rización de un polinomio . y m.c.m. de polinomios ones algebraicas Actividades STEM • Cantidades y formas	Practico Resuelvo problemas Tomo la iniciativa	¡Resuelvo el reto! ¿Cifrarnos un mensaje secreto?	 Autoevaluación Valoro lo aprendido Evalúo mis competencias Valoro mi adquisición de competencias 	- Contained procesos y resultados	8 ===
4. Ecuaciones y sistemas	¿Aceptas el reto? ¿Resolvemos poemas?	Observo Reflexiono Concluyo	Ecuaciones de primer y segundo grado Ecuaciones de grado mayor que dos Ecuaciones racionales y ecuaciones irracionales Ecuaciones exponenciales Sistemas de dos ecuaciones lineales con dos incógnitas	ODS 8: Trabajo decente y crecimiento económico				Identificar y gestionar emociones Desarrollar destrezas sociales	
pág. 86			Sistemas de ecuaciones no lineales Estrategias de resolución de problemas	Actividades STEM Movimiento y ecuaciones	Practico Resuelvo problemas Tomo la iniciativa	¡Resuelvo el reto! ¿Resolvemos poemas?	Autoevaluación Valoro lo aprendido Evalúo	Interpretar, modelizar y resolver problemas Analizar las soluciones de un problema Formular y comprobar conjeturas	13 ====
5. Inecuaciones	¿Aceptas el reto? ¿Diseñamos una escalera?	Observo Reflexiono Concluyo	Inecuaciones Inecuaciones de primer grado con una incógnita Inecuaciones de grado mayor o igual que dos con una incógnita Sistemas de inecuaciones con una incógnita Otras inecuaciones con una incógnita Estrategias de resolución de problemas	Me comprometo con los ODS ODS 13: Acción por el clima	Tomo la iniciativa		Evaluo mis competencias Valoro mi adquisición de competencias	Utilizar el pensamiento computacional Conectar elementos matemáticos Conectar con otras materias Representar procesos y resultados Comunicar procesos y resultados Identificar y gestionar emociones Desarrollar destrezas sociales	
pág. 116				Actividades STEM	Practico	¡Resuelvo el reto!	Autoevaluación	Interpretar, modelizar y resolver problemas	n=-
6. Trigonometría	¿Aceptas el reto? ¿Medimos la Tierra?	Observo Reflexiono Concluyo	 Nociones previas: Semejanza. Medida de ángulos Razones trigonométricas de un ángulo agudo Relaciones entre razones trigonométricas Razones trigonométricas de los ángulos de 60°, 30° y 45° Resolución de triángulos rectángulos Estrategias de resolución de problemas 	¡Cuidado, no corras! Me comprometo con los ODS ODS 11: Ciudades y comunidades sostenibles	Resuelvo problemas Tomo la iniciativa	¿Diseñamos una escalera?	Valoro lo aprendido Evalúo mis competencias Valoro mi adquisición de competencias	 Analizar las soluciones de un problema Formular y comprobar conjeturas Utilizar el pensamiento computacional 	14
pág. 140									

ÍNDICE DE CONTENIDOS MATEMÁTICAS A 4



	MOTIVAMOS	ACTIVAMOS	ESTRUCTURAMOS		APLIC	AMOS		COMPETENCIAS	
	Situación de aprendizaje	Rutina de pensamiento	Saberes básicos	EXPLORAMOS	Ejercito mis saberes	Situación de aprendizaje	EVALUAMOS	ESPECÍFICAS	ODS
6. Geometría pág. 136	¿Aceptas el reto? ¿Jugamos al billar?	Observo Reflexiono Concluyo	1. Figuras planas y cuerpos geométricos. Áreas y volúmenes 2. Semejanza. Medida de ángulos 3. Vectores 4. Ecuaciones de una recta (I) 5. Ecuaciones de una recta (II) 6. Posición relativa de dos rectas 7. Movimientos en el plano 8. Estrategias de resolución de problemas	Actividades STEM Edificios singulares Me comprometo con los ODS ODS 7: Energía asequible y no contaminante	Practico Resuelvo problemas Tomo la iniciativa	¡Resuelvo el reto! ¿Jugamos al billar?	Autoevaluación Valoro lo aprendido Evalúo mis competencias Valoro mi adquisición de competencias	Interpretar, modelizar y resolver problemas Formular y comprobar conjeturas Utilizar el pensamiento computacional Conectar elementos matemáticos Conectar con otras materias Representar procesos y resultados Comunicar procesos y resultados Identificar y gestionar emociones Desarrollar destrezas sociales	**
7. Funciones. Modelos funcionales	¿Aceptas el reto? ¿Hacemos una investigación criminal?	Observo Reflexiono Concluyo	1. Funciones. Características generales (I) 2. Funciones. Características generales (II) 3. Tendencia. Tasa de variación media 4. Funciones polinómicas 5. Funciones racionales 6. Funciones exponenciales 7. Funciones definidas a trozos 8. Operaciones con funciones 9. Estrategias de resolución de problemas	Actividades STEM Parques de atracciones Me comprometo con los ODS ODS 6: Agua limpia y saneamiento	Practico Resuelvo problemas Tomo la iniciativa	¿Hacemos una investigación criminal?	Autoevaluación Valoro lo aprendido Evalúo mis competencias Valoro mi adquisición de competencias	Interpretar, modelizar y resolver problemas Analizar las soluciones de un problema Formular y comprobar conjeturas Utilizar el pensamiento computacional Conectar con otras materias Representar procesos y resultados Comunicar procesos y resultados Identificar y gestionar emociones Desarrollar destrezas sociales	Ÿ
8. Estadística pág. 196	¿Aceptas el reto? ¿Descubrimos patrones de correlación entre variables?	Observo Reflexiono Concluyo	1. Estudios estadísticos. Muestras 2. Tablas y gráficos estadísticos 3. Parámetros de posición 4. Parámetros de dispersión 5. Distribuciones bidimensionales 6. Diagramas de dispersión 7. Correlación lineal 8. Rectas de regresión 9. Estrategias de resolución de problemas	Actividades STEM • Gráficos engañosos Me comprometo con los ODS • ODS 9: Industria, innovación e infraestructura	Practico Resuelvo problemas Tomo la iniciativa	¡Resuelvo el reto! ¿Descubrimos patrones de correlación entre variables?	Autoevaluación Valoro lo aprendido Evalúo mis competencias Valoro mi adquisición de competencias	Interpretar, modelizar y resolver problemas Analizar las soluciones de un problema Utilizar el pensamiento computacional Conectar elementos matemáticos Conectar con otras materias Representar procesos y resultados Comunicar procesos y resultados Identificar y gestionar emociones Desarrollar destrezas sociales	**************************************
9. Probabilidad pág. 228	¿Aceptas el reto? ¿Reflexionamos acerca de los juegos de azar?	Observo Reflexiono Concluyo	1. Experimentos aleatorios. Sucesos 2. Operaciones con sucesos 3. Probabilidad de un suceso (I) 4. Probabilidad de un suceso (II) 5. Propiedades de la probabilidad 6. Probabilidad condicionada 7. Teorema de la probabilidad total 8. Estrategias de resolución de problemas	Actividades STEM Probabilidad y medicina Me comprometo con los ODS ODS 1: Fin de la pobreza	Practico Resuelvo problemas Tomo la iniciativa	¡Resuelvo el reto! ¿Reflexionamos acerca de los juegos de azar?	Autoevaluación Valoro lo aprendido Evalúo mis competencias Valoro mi adquisición de competencias	Interpretar, modelizar y resolver problemas Analizar las soluciones de un problema Formular y comprobar conjeturas Conectar con otras materias Representar procesos y resultados Comunicar procesos y resultados Identificar y gestionar emociones Desarrollar destrezas sociales	thing to alcens also

ÍNDICE DE CONTENIDOS MATEMÁTICAS B 4



	MOTIVAMOS	ACTIVAMOS	ESTRUCTURAMOS	I waxaanaa i	APLIC	AMOS		COMPETENCIAS	
	Situación de aprendizaje	Rutina de pensamiento	Saberes básicos	EXPLORAMOS	Ejercito mis saberes	Situación de aprendizaje	EVALUAMOS	ESPECÍFICAS	ODS
pág. 2	Métodos matemáticos d	e demostración							
1. Números reales	¿Aceptas el reto? ¿Investigamos la presencia del número e en nuestro entorno?	Observo Reflexiono Concluyo	1. Números racionales 2. Números reales 3. Intervalos 4. Potencias 5. Radicales (I) 6. Radicales (II) 7. Operaciones con radicales 8. Estrategias de resolución de problemas	Actividades STEM Códigos secretos Me comprometo con los ODS ODS 4: Educación de calidad	Practico Resuelvo problemas Tomo la iniciativa	¡Resuelvo el reto! ¿Investigamos la presencia del número e en nuestro entorno?	Autoevaluación Valoro lo aprendido Evalúo mis competencias Valoro mi adquisición de competencias	Formular y comprobar conjeturas Utilizar el pensamiento computacional Conectar elementos matemáticos Conectar con otras materias Representar procesos y resultados Comunicar procesos y resultados	4 ###
2. Proporcionalidad pág. 34	¿Analizamos diferentes productos financieros?	Observo Reflexiono Concluyo	1. Proporcionalidad directa 2. Porcentajes 3. Interés simple e interés compuesto 4. Proporcionalidad inversa 5. Repartos proporcionales 6. Estrategias de resolución de problemas	Actividades STEM Proporcionalidad en la Música Me comprometo con los ODS ODS 14: Vida submarina	Practico Resuelvo problemas Tomo la iniciativa	¿Analizamos diferentes productos financieros?	Autoevaluación Valoro lo aprendido Evalúo mis competencias Valoro mi adquisición de competencias	 Interpretar, modelizar y resolver problemas Utilizar el pensamiento computacional Conectar con otras materias Comunicar procesos y resultados Identificar y gestionar emociones Desarrollar destrezas sociales 	# i
3. Polinomios pág. 58	¿Aceptas el reto? ¿Ciframos un mensaje secreto?	Observo Reflexiono Concluyo	1. Suma, resta y multiplicación de polinomios 2. Productos notables. Potencia de un binomio 3. División de polinomios. Método de Ruffini 4. Teorema de resto. Raíces de un polinomio 5. Factorización de un polinomio 6. m.c.d. y m.c.m. de polinomios 7. Fracciones algebraicas 8. Estrategias de resolución de problemas	Actividades STEM Cantidades y formas Me comprometo con los ODS ODS 8: Trabajo decente y crecimiento económico	Practico Resuelvo problemas Tomo la iniciativa	¡Resuelvo el reto! ¿Ciframos un mensaje secreto?	Autoevaluación Valoro lo aprendido Evalúo mis competencias Valoro mi adquisición de competencias	Formular y comprobar conjeturas Utilizar el pensamiento computacional Conectar elementos matemáticos Conectar con otras materias Comunicar procesos y resultados Identificar y gestionar emociones Desarrollar destrezas sociales	****
4. Ecuaciones y sistemas	¿Resolvemos poemas?	Observo Reflexiono Concluyo	1. Ecuaciones de primer y segundo grado 2. Ecuaciones de grado mayor que dos 3. Ecuaciones racionales y ecuaciones irracionales 4. Ecuaciones exponenciales 5. Sistemas de dos ecuaciones lineales con dos incógnitas 6. Sistemas de ecuaciones no lineales 7. Estrategias de resolución de problemas	Movimiento y ecuaciones Me comprometo con los ODS ODS 13: Acción por el clima	Practico Resuelvo problemas Tomo la iniciativa	¡Resuelvo el reto! ¡Resolvemos poemas?	Autoevaluación Valoro lo aprendido Evalúo mis competencias Valoro mi adquisición de competencias	Interpretar, modelizar y resolver problemas Analizar las soluciones de un problema Formular y comprobar conjeturas Utilizar el pensamiento computacional Conectar elementos matemáticos Conectar con otras materias Representar procesos y resultados Comunicar procesos y resultados Identificar y gestionar emociones Desarrollar destrezas sociales	13 miles
5. Inecuaciones	¿Aceptas el reto? ¿Diseñamos una escalera?	Observo Reflexiono Concluyo	1. Inecuaciones 2. Inecuaciones de primer grado con una incógnita 3. Inecuaciones de grado mayor o igual que dos con una incógnita 4. Sistemas de inecuaciones con una incógnita 5. Otras inecuaciones con una incógnita 6. Estrategias de resolución de problemas	Actividades STEM • ¡Cuidado, no corras! Me comprometo con los ODS • ODS 11: Ciudades y comunidades sostenibles	Practico Resuelvo problemas Tomo la iniciativa	¡Resuelvo el reto! ¿Diseñamos una escalera?	Autoevaluación Valoro lo aprendido Evalúo mis competencias Valoro mi adquisición de competencias	Interpretar, modelizar y resolver problemas Analizar las soluciones de un problema Formular y comprobar conjeturas Utilizar el pensamiento computacional Conectar con otras materias Representar procesos y resultados Comunicar procesos y resultados Identificar y gestionar emociones Desarrollar destrezas sociales	1=
6. Trigonometría	¿Aceptas el reto? ¿Medimos la Tierra?	Observo Reflexiono Concluyo	 Nociones previas: Semejanza. Medida de ángulos Razones trigonométricas de un ángulo agudo Relaciones entre razones trigonométricas Razones trigonométricas de los ángulos de 60°, 30° y 45° Resolución de triángulos rectángulos Estrategias de resolución de problemas 	Actividades STEM	Practico Resuelvo problemas Tomo la iniciativa	¡Resuelvo el reto! ¿Medimos la Tierra?	Autoevaluación Valoro lo aprendido Evalúo mis competencias Valoro mi adquisición de competencias	Interpretar, modelizar y resolver problemas Analizar las soluciones de un problema Formular y comprobar conjeturas Utilizar el pensamiento computacional Conectar elementos matemáticos Conectar con otras materias Representar procesos y resultados Comunicar procesos y resultados Identificar y gestionar emociones Desarrollar destrezas y sociales	*

ÍNDICE DE CONTENIDOS MATEMÁTICAS B 4



	MOTIVAMOS	ACTIVAMOS	ESTRUCTURAMOS		APLIC	AMOS		COMPETENCIAS	
	Situación de aprendizaje	Rutina de pensamiento	Saberes básicos	EXPLORAMOS	Ejercito mis saberes	Situación de aprendizaje	EVALUAMOS	ESPECÍFICAS	ODS
7. Geometría analítica pág. 164	¿Aceptas el reto? ¿Jugamos al billar?	Observo Reflexiono Concluyo	1. Vectores 2. Operaciones con vectores 3. Ecuaciones de una recta (I) 4. Ecuaciones de una recta (II) 5. Posición relativa de dos rectas 6. Movimientos en el plano 7. Estrategias de resolución de problemas	Actividades STEM • ¿Vectores en los videojuegos? Me comprometo con los ODS • ODS 15: Vida de ecosistemas terrestres	Practico Resuelvo problemas Tomo la iniciativa	¡Resuelvo el reto! ¿Jugamos al billar?	Autoevaluación Valoro lo aprendido Evalúo mis competencias Valoro mi adquisición de competencias	Formular y comprobar conjeturas Utilizar el pensamiento computacional Conectar elementos matemáticos Conectar con otras materias Representar procesos y resultados Comunicar procesos y resultados	S
8. Funciones	¿Aceptas el reto? ¿Estudiamos un modelo poblacional?	Observo Reflexiono Concluyo	1. Función. Dominio e imagen. Continuidad 2. Puntos de corte con los ejes. Simetría. Periodicidad 3. Crecimiento y decrecimiento. Máximos y mínimos 4. Curvatura. Tendencia 5. Operaciones con funciones 6. Estrategias de resolución de problemas	Actividades STEM Parques de atracciones Me comprometo con los ODS ODS 6: Agua limpia y saneamiento	Practico Resuelvo problemas Tomo la iniciativa	¡Resuelvo el reto! ¿Estudiamos un modelo poblacional?	 Autoevaluación Valoro lo aprendido Evalúo mis competencias Valoro mi adquisición de competencias 	 Interpretar, modelizar y resolver problemas Analizar las soluciones de un problema Formular y comprobar conjeturas Conectar con otras materias Representar procesos y resultados Identificar y gestionar emociones Desarrollar destrezas sociales 	<u>A</u>
pág. 190									
9. Modelos de funciones	¿Aceptas el reto? ¿Hacemos una investigación criminal?	Observo Reflexiono Concluyo	1. Funciones polinómicas 2. Funciones racionales 3. Funciones irracionales 4. Funciones exponenciales 5. Funciones definidas a trozos 6. Estrategias de resolución de problemas	Modelizar con funciones Me comprometo con los ODS ODS 3: Salud y bienestar	Practico Resuelvo problemas Tomo la iniciativa	¡Resuelvo el reto! ¿Hacemos una investigación criminal?	 Autoevaluación Valoro Io aprendido Evalúo mis competencias Valoro mi adquisición de competencias 	Interpretar, modelizar y resolver problemas Formular y comprobar conjeturas Utilizar el pensamiento computacional Conectar con otras materias Representar procesos y resultados Comunicar procesos y resultados Identificar y gestionar emociones Desarrollar destrezas sociales	3
pág. 214									
10. Estadística	¿Aceptas el reto? ¿Analizamos nuestras estaturas?	Observo Reflexiono Concluyo	1. Estudios estadísticos. Muestras 2. Tablas y gráficos estadísticos 3. Parámetros de posición: datos no agrupados 4. Parámetros de posición: datos agrupados 5. Parámetros de dispersión 6. Estrategias de resolución de problemas	Actividades STEM Gráficos engañosos Me comprometo con los ODS ODS 5: Igualdad de género	Practico Resuelvo problemas Tomo la iniciativa	¡Resuelvo el reto! ¿Analizamos nuestras estaturas?	Autoevaluación Valoro lo aprendido Evalúo mis competencias Valoro mi adquisición de competencias	Interpretar, modelizar y resolver problemas Conectar elementos matemáticos Conectar con otras materias Representar procesos y resultados Comunicar procesos y resultados Identificar y gestionar emociones Desarrollar destrezas sociales	5 mm ©
11. Estadística bidimensional	¿Aceptas el reto? ¿Descubrimos patrones de correlación entre variables?	Observo Reflexiono Concluyo	Distribuciones bidimensionales Diagramas de dispersión Correlación lineal Rectas de regresión Estrategias de resolución de problemas	Actividades STEM • Falsificaciones Me comprometo con los ODS • ODS 9: Industria, innovación e infraestructura	 Practico Resuelvo problemas Tomo la iniciativa 	¡Resuelvo el reto! ¿Investigamos la seguridad informática?	Autoevaluación Valoro lo aprendido Evalúo mis competencias Valoro mi adquisición de competencias	Interpretar, modelizar y resolver problemas Utilizar el pensamiento computacional Conectar con otras materias Representar procesos y resultados Comunicar procesos y resultados Identificar y gestionar emociones Desarrollar destrezas sociales	*=-
12. Probabilidad	¿Aceptas el reto? ¿Reflexionamos acerca de los juegos de azar?	Observo Reflexiono Concluyo	Experimentos aleatorios. Sucesos Operaciones con sucesos Probabilidad de un suceso (I) Probabilidad de un suceso (II) Propiedades de la probabilidad Probabilidad condicionada	Actividades STEM Probabilidad y medicina Me comprometo con los ODS ODS 1: Fin	Practico Resuelvo problemas Tomo la iniciativa	¡Resuelvo el reto! ¿Reflexionamos acerca de los juegos de azar?	Autoevaluación Valoro lo aprendido Evalúo mis competencias Valoro mi adquisición	Interpretar, modelizar y resolver problemas Analizar las soluciones de un problema Formular y comprobar conjeturas Conectar con otras materias Representar procesos y resultados Comunicar procesos y resultados	hethet
pág. 284						de azar?	100 miles	[1] - 1.1. A. S.	

3. Competencia digital

En Vicens Vives tratamos la incorporación de las tecnologías en la educación desde su doble perspectiva: como objeto mismo de aprendizaje (ya que, junto con la lectoescritura y el cálculo, forman parte de la alfabetización básica), y como medio o herramienta para desarrollar cualquier otro tipo de aprendizaje.

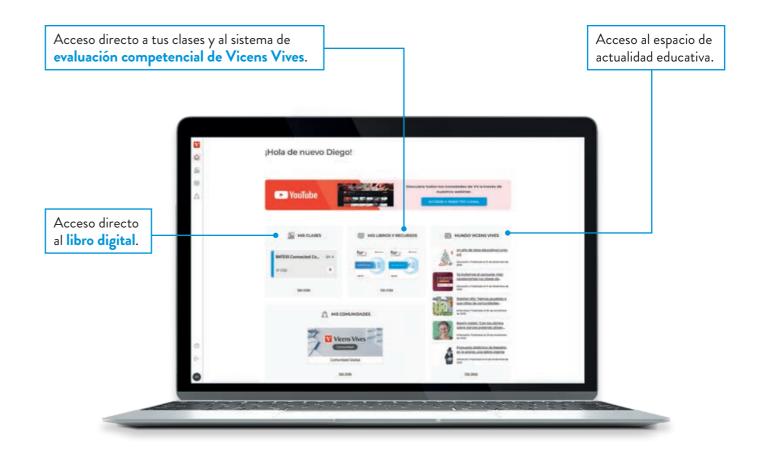
Edu3ook

Todos los proyectos digitales **Vicens Vives** son accesibles desde **la plataforma digital Edubook**, que se adapta a las estrategias TAC (Tecnologías del Aprendizaje y del Conocimiento) de cada centro educativo, porque tanto los contenidos como las aplicaciones están **al servicio de un aprendizaje activo y personalizado del alumnado**.

Edubook te permitirá:

- 1. Un uso eficiente e innovador de las tecnologías digitales con **perfiles para docentes**, **estudiantes**, **familias y administradores de centro**.
- 2. El acceso a:
 - Las programaciones didácticas y materiales de planificación pedagógica.
 - El ecosistema digital de **evaluación competencial de Vicens Vives, vinculado al currículum** mediante herramientas como **Additio** o nuestro **generador de evaluaciones**.
 - Un espacio para la personalización de los aprendizajes, la inclusión y la atención a la diversidad.





Acceso a la plataforma digital EduBook

Online a través de la página web de edubook.



Offline a través de:

 Apps para tabletas iOS y Android.

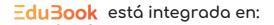




 Apps de escritorio Windows, Mac y Linux.











Además, el proyecto cuenta con las aplicaciones digitales CalcMe y Geogebra que contribuyen activamente al desarrollo de la competencia digital.



NOOCs de aprendizaje

Los **NOOCs de aprendizaje Vicens Vives** son la respuesta al nuevo contexto escolar y proponen una **educación innovadora**, **personalizada**, **inclusiva** y **socialmente responsable** para crear un futuro mejor.

Con una metodología experiencial, digital y 100% competencial, son nanocursos vinculados al currículo LOMLOE que proponen un trabajo transversal y pautado, y tienen una duración de 4 a 6 sesiones de trabajo.

Se pueden trabajar a lo largo de un curso escolar o de forma independiente y aislada para vincularse con la programación de aula que cada centro tenga definida.

La propuesta incluye itinerarios que responden a la siguiente secuencia formativa:

- 1. **Partimos** de una **situación de aprendizaje** que plantea una propuesta en búsqueda de solución.
- 2. **Encontramos la información contextualizada** necesaria para afrontar el reto y resolverlo.
- 3. Proponemos **actividades** para afianzar los conceptos trabajados.
- 4. Valoramos la resolución del reto.





¿Qué incluye un Nooc de aprendizaje?



Programaciones curriculares conectadas con las áreas o ámbitos de las materias.



Herramientas de evaluación competencial:
integrada con el sistema de evaluación
Vicens Vives by Additio.

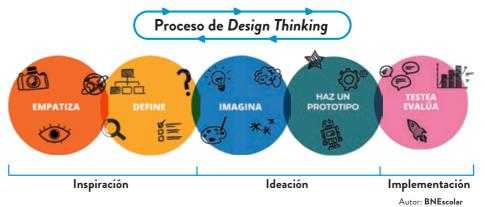


Orientaciones metodológicas.



Cuaderno de trabajo personalizado para cada alumno/a en formato papel y opcional.

Los Noocs de aprendizaje de Vicens Vives responden a Situaciones de aprendizaje transdisciplinares en las que se relacionan ámbitos de conocimiento diversos como la Inteligencia emocional, los Objetivos de desarrollo sostenible, los Saberes culturales y humanísticos, el Currículo local de cada zona o lugar, las Competencias digitales y la Creatividad.



Colección Salvemos el planeta

Colección destinada a que **el alumnado tome conciencia del cuidado del planeta** y explore nuevas maneras de pensar y actuar. Para ello proponemos retos de pensamiento y productos finales siguiendo **el modelo de "Design Thinking"** y herramientas de su tiempo: **digital, "STEAM"** y **cultura "maker"**.

- Bioplásticos y bombones
- · La salud de la tierra
- Historias aumentadas
- Enseñamos reciclaje
- · Mensaje en un holograma
- Huella de carbono





^{*}Si quieres ampliar la información contacta con tu delegado/a comercial.

¡Súmate a la comunidad virtual de Vicens Vives!

Te acompañamos
todos los días del año
estés donde estés.

Accede a nuestro blog
y escucha nuestro pódcast
#EstaMeLaSé para aprender
de los mayores expertos
en educación y descubrir
recursos y propuestas
didácticas para tu aula.



Síguenos en **redes sociales** para estar al día y encontrar docentes como tú.









Spotify





















