

Méthode de français
pour les élèves du secondaire

JEU de MOTS

NOUVEAUTÉ

POUR UN APPRENTISSAGE

motivant



MÉTHODE CENTRÉE SUR L'ÉLÈVE

Jeu de Mots est la nouvelle méthode de français en 4 volumes destinée aux adolescents du secondaire. À la fin du 4ème volume, elle permet d'atteindre un niveau B1.1 du Cadre Commun de Référence pour les langues.

Jeu de Mots se fonde sur une **approche actionnelle, visuelle et ludique** de l'enseignement du français. L'apprenant(e) est placé(e) au centre du processus d'apprentissage. Par conséquent, le point de départ de cette méthode s'inscrit sur ses besoins.

Sa démarche pédagogique permet aux apprenant(e)s de développer tous les outils nécessaires à la communication en langue française dans les différents contextes de la vie quotidienne, mais aussi d'aborder sereinement l'examen de certification DELF.

Elle propose des objectifs SMART : **S**imples, **M**esurables, **A**ccessibles et **R**éalisables dans un **T**emps donné grâce à une variété de situations d'apprentissages pragmatiques, stimulantes, progressives et en adéquation avec l'environnement des adolescents.





DOUBLE PAGE D'OUVERTURE

Chaque volume se compose de 6 unités.

Chacune d'entre elles est organisée de la manière suivante :

Les objectifs de communication et culturels de l'unité ainsi que le projet à réaliser en fin d'unité.

Une vidéo authentique et moderne, en lien avec la thématique de l'unité, qui retrace la vie quotidienne de jeunes français.

Des activités de compréhension orale et écrite sur le dialogue.

OBJECTIFS

APPRENDRE À...

- Décrire l'aspect physique
- Décrire le caractère
- Parler de ses loisirs
- Exprimer ses goûts

PROJET

- Le portrait-robot de mon idéal

RENCONTRES

Épisode Vidéo 2

EN VIDÉO

Écoute

2 Écoute le dialogue et réponds aux questions.

- 1 Les amis sont à la piscine.
- 2 Éva n'est pas là.
- 3 Ils se connaissent tous.
- 4 Ils se retrouvent plus tard.

Lis et comprends

Lis le dialogue et réponds aux questions.

- 1 a) Il a les cheveux roux et les yeux verts.
- 2 b) Je suis passionné de science-fiction !
- 3 c) Il est un peu timide.

J'ÉCOUTE, J'ÉCRIS

Écris les mots sur la voyelle -é

- é avec accent aigu
- è avec accent circonflexe

1 Écoute, lis et répète

- 1 Vous préférez le...
- 2 Ils sont là : le...

2 Écoute et...

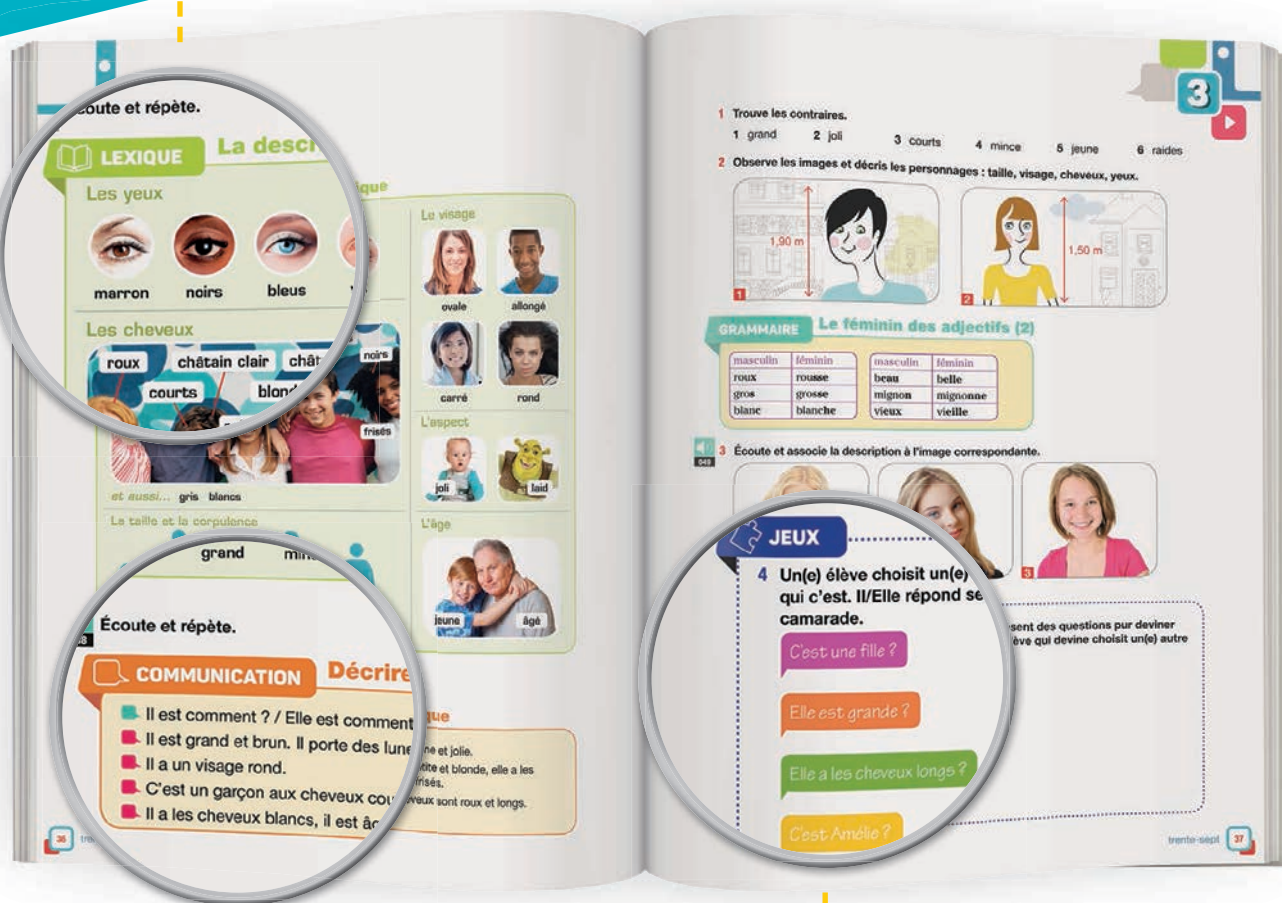
Des activités de phonétique qui permettent d'apprendre à prononcer et à écrire correctement les sons de la langue française.

3 LEÇONS PAR UNITÉ

3 doubles pages qui abordent le Lexique, la Communication et la Grammaire :

- Leçons 1 et 2, centrées sur le Lexique et la Communication : elles présentent respectivement les nouveaux mots à utiliser et les fonctions communicatives de l'unité.
- Leçon 3, double page centrée sur la Grammaire.

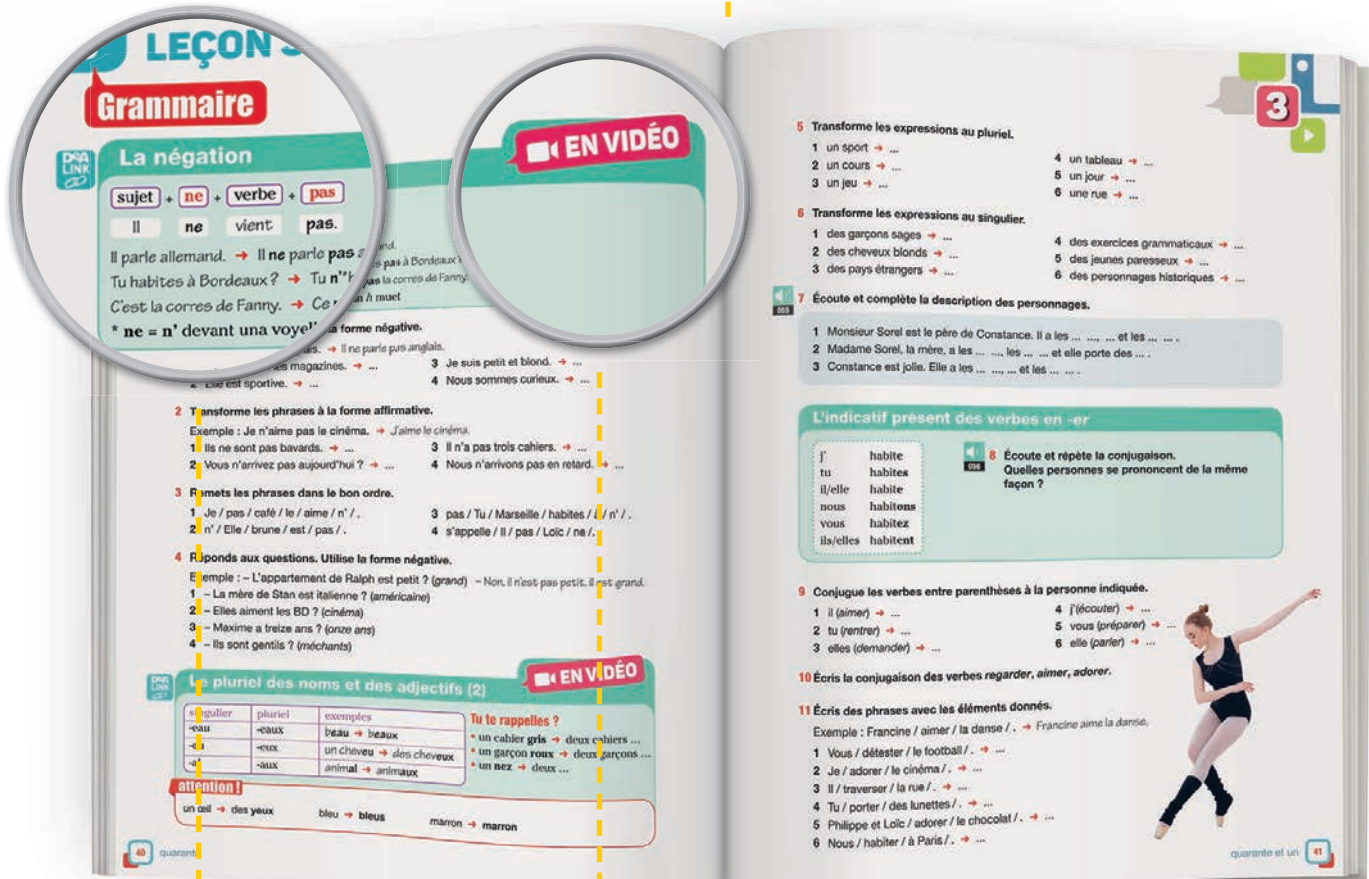
Découverte de nouveaux mots, avec un support visuel très important et significatif.



Cette rubrique présente les fonctions communicatives.

Des jeux pour apprendre en s'amusant.

Cette double page explique les règles de grammaire de façon claire et simple avec des explications détaillées pour chaque point de grammaire de l'unité et de nombreux exercices d'application.



Dealink, regardez les vidéos sur votre smartphone.

Une manière différente et originale d'apprendre les règles de grammaire.



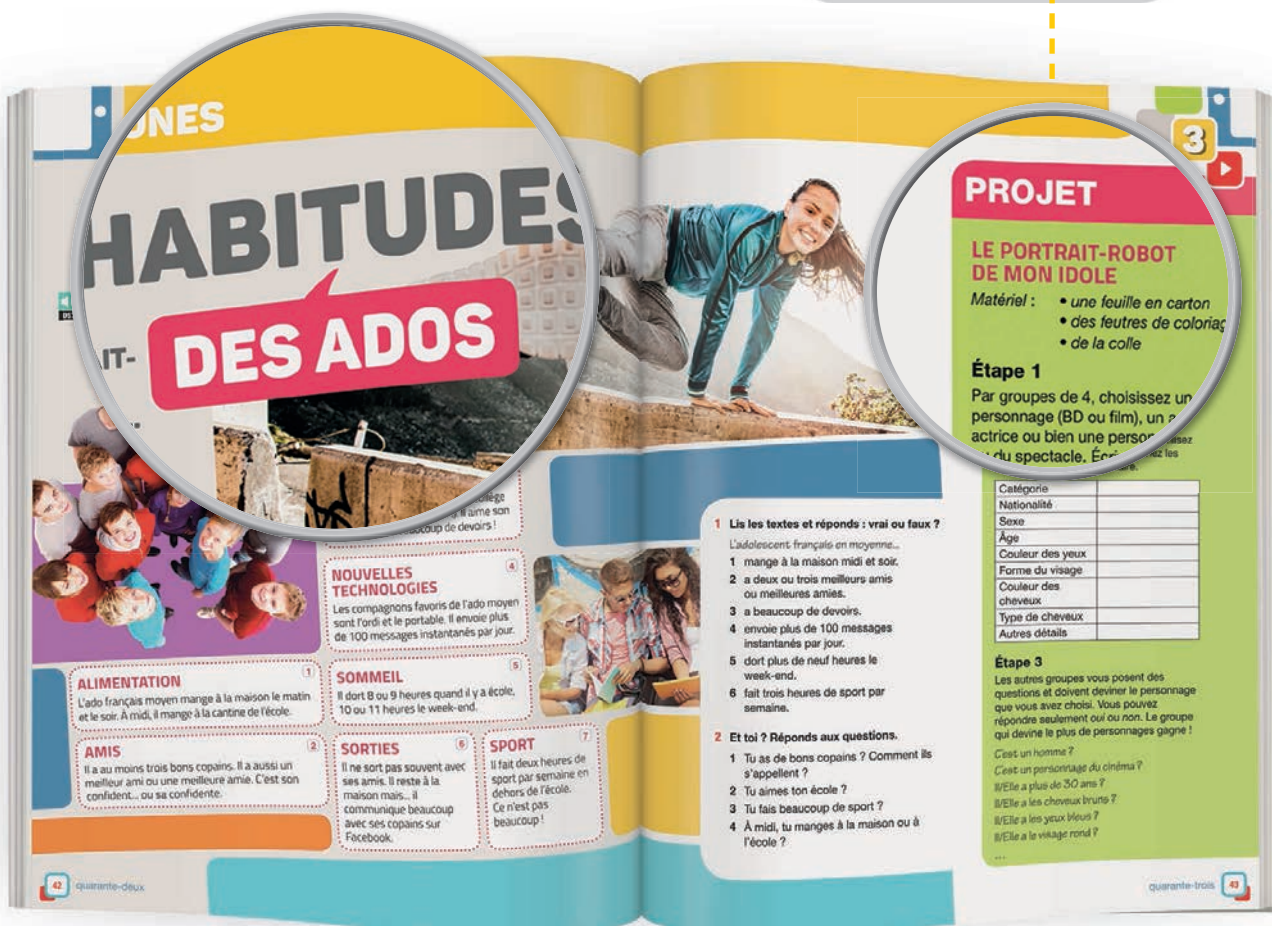
ACTU JEUNES

Les pages « Actu Jeunes » proposent une rubrique culturelle pour en savoir plus sur un thème précis.



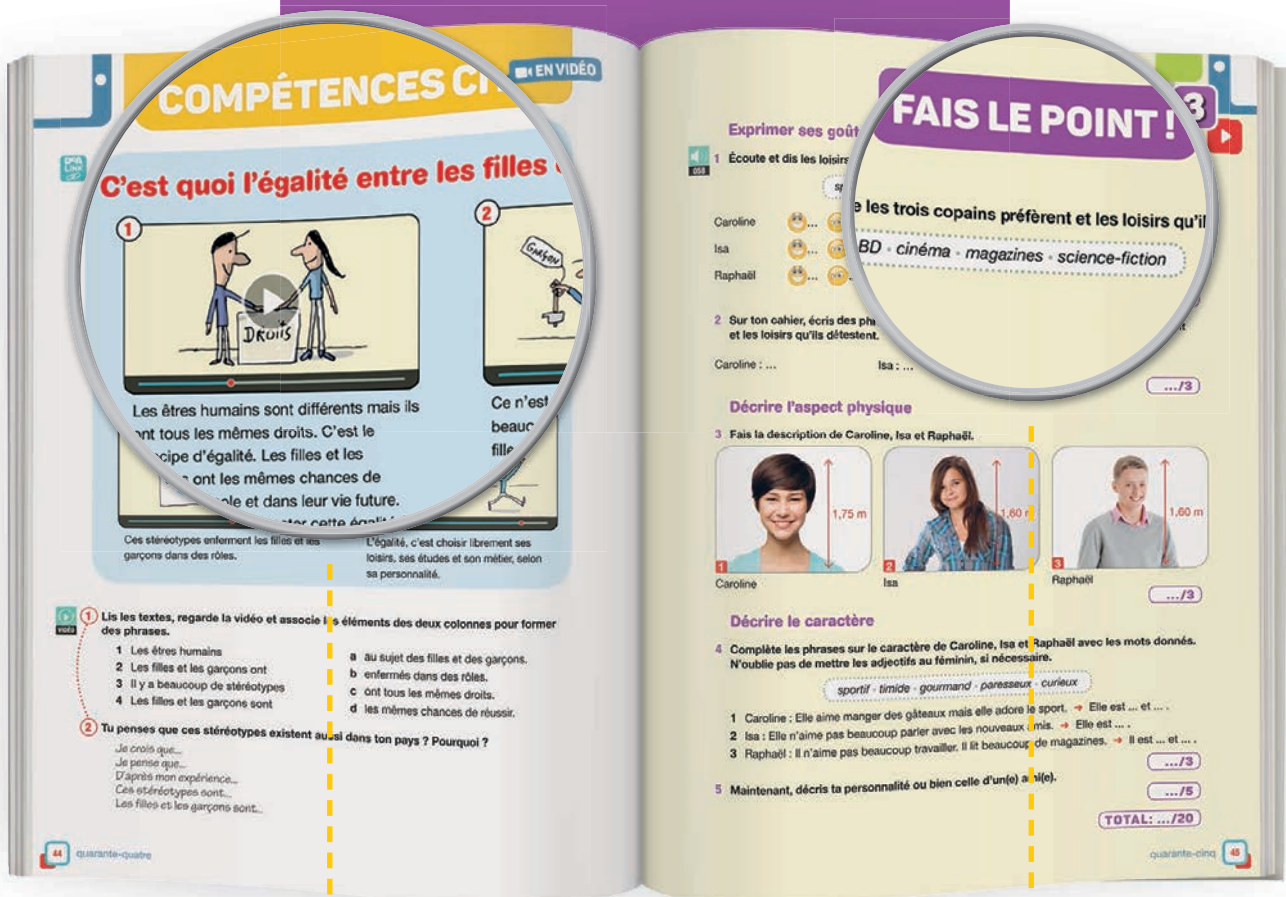
Une page avec un thème socioculturel.

Un projet final en fin d'unité, permettant de mobiliser les compétences de l'unité.



COMPÉTENCES CITOYENNES

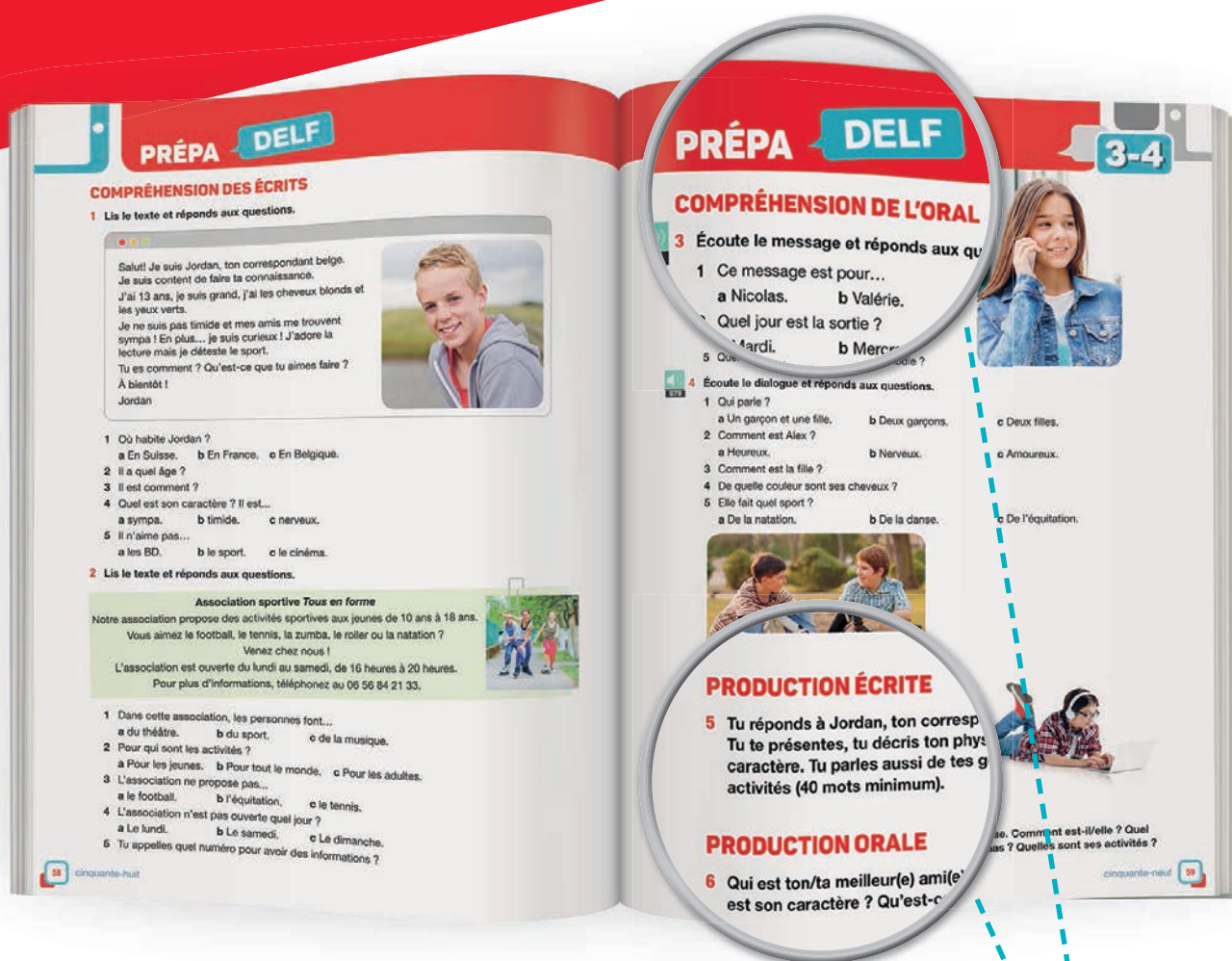
FAIS LE POINT



Série « 1 jour, 1 question ». De courtes vidéos pour expliquer l'actualité de manière simple et animée.

Un test avec un barème pour faire le point sur les acquis de l'unité.

Toutes les 2 unités une double page consacrée au DELF contenant des exercices basés sur le modèle de l'examen.



Pages d'entraînement à la compréhension et à la production écrite et orale.



**UNE OFFRE MULTIMÉDIA
COMPLÈTE ET VARIÉE**

EDUBOOK

Accès à la version numérique :

- Le Livre de l'élève en version numérique.
- Les exercices autocorrectifs.
- La totalité des vidéos (page d'ouverture, grammaire, « 1 jour, 1 question ») et audios.
- Les guides pédagogiques.
- Les programmations et les projets curriculaires.
- Des évaluations.
- Accessible en ligne à partir de votre ordinateur ou tablette.



DeA LINK

Regardez les vidéos sur votre smartphone

1

Téléchargez
l'App **DeALink**



Télécharger dans
l'App Store

DISPONIBLE SUR
Google Play

2

Utilisez l'App
pour scanner la page



3

Regardez
la vidéo



LA COLLECTION

Livre de l'élève



- Chaque livre a **six unités didactiques**.
- Chaque unité a **une double page d'ouverture**, trois leçons, une page « **Actu jeunes** », un **projet** en fin d'unité, une page de **compétences citoyennes**, une page « **Fais le point** » et toutes les deux unités, une épreuve blanche du **DELFL**.



ISBN : 978-84-682-2355-1



ISBN : 978-84-682-2300-1



ISBN : 978-84-682-5602-3



ISBN : 978-84-682-5603-0

Cahier d'exercices



- Un ouvrage **tout en couleurs** qui suit la structure du Livre de l'élève.
- Toutes les deux unités une préparation aux **examens du DELFL**.
- À la fin du livre une section « **Révision d'été** » : une double page par unité avec une **carte conceptuelle** et des exercices de compréhension.



ISBN : 978-84-682-5972-7



ISBN : 978-84-682-5997-0



ISBN : 978-84-682-6011-2



ISBN : 978-84-682-6079-2

Guide du professeur



- Une **présentation claire** de l'approche et des objectifs de la méthode.
- Des **conseils** pour exploiter au mieux les activités et des idées de variantes.
- Les **corrigés** du Livre de l'élève et du Cahier d'exercices.
- Un grand éventail de **Tests et des fichiers EMILE**.



NOTRE MATÉRIEL *complémentaire*

Compétences de la vie



- Une nouvelle approche : une narration sans interruptions.
- Un nouvel objectif : réfléchir sur les valeurs transmises par l'histoire.
- Deux nouvelles sections viennent aider le lecteur à développer son sens critique :

Réflexion – des activités en fin de chapitre qui invitent les lecteurs à réfléchir sur les Compétences Sociales rencontrées au fil de l'histoire.

Valeurs et Sentiments – en fin de volume, des cartes conceptuelles qui aident le lecteur à confronter son expérience personnelle aux thématiques présentées dans le récit.

Lire et s'entraîner



- Collection de lectures graduées magnifiquement illustrées qui comprend des histoires originales et des adaptations de classiques de la littérature.
- Elles comprennent un éventail d'activités qui aident à la compréhension et permettent d'améliorer les compétences linguistiques.
- Chaque lecture propose des dossiers d'approfondissement qui fournissent des informations utiles sur le contexte des auteurs et des récits (littérature, tourisme, culture...).

Destination DELF



- Quatre volumes spécifiquement conçus pour la préparation aux épreuves du DELF Junior et Scolaire (A1, A2, B1, B2).
- Des documents authentiques choisis pour susciter la curiosité des apprenants et proposer une découverte progressive de la réalité française et francophone.

Grammaire Savoir-DELF



- Une grammaire en un seul volume (A1/B2).
- Le livre est organisé en unités composées chacune d'une page de théorie et d'une page d'exercices.
- Un outil indispensable pour la classe et idéal pour travailler en autonomie.



Vicens Vives
www.vicensvives.com



C101928