

Léo et Théo

A1-A2.1

Méthode de français pour les enfants



- Compétence sociale et civique (ODD)
- Plurilinguisme
- Médiation



Pour plus
d'informations

 Vicens Vives

 PIERRE
BORDAS
ET FILS





Deux surprenants jumeaux et leurs copains nous invitent à la découverte de la langue française et de la culture francophone.



Léo et Théo est l'outil parfait pour conjuguer la préparation aux examens DELF Prim et une prise de contact des élèves avec la culture française dans le monde.

Le méthode en bref :

- ludique et intuitive ;
- progression graduelle centrée sur les rythmes d'apprentissage des élèves ;
- approche communicative et actionnelle : focus sur l'expression personnelle et l'interaction ;
- développement des compétences : accent sur les savoirs, les savoir-faire et les savoir-être ;
- grande variété d'activités, de chansons, de jeux et de projets concrets pour une expérience créative et ludique de l'apprentissage de la langue ;
- activités pluridisciplinaires (EMILE) ;
- pages de civilisation ;
- préparation aux examens DELF Prim A1.1, A1, A2 avec une épreuve type pour chaque niveau.



Aussi édition
Andalucía



Observation et réflexion à partir des ODD.



Des activités de plurilinguisme.

2 PL Retrouve et écris sur ton cahier les mots en français.

PAIX 和平 JUSTICE LIBERTÉ
PACE LIBERTAD قزادع

Des activités de médiation qui amènent les élèves à utiliser les compétences et les stratégies nécessaires.

4 Avec tes camarades, fabrique une affiche pour la paix !

Unité 1 Tous engagés

1 À l'aide du code secret, trouve le mot mystère.

Regarde et trouve le mot mystère. Utilise le code secret !

B = ① C = ② D = ③ E = ④ F = ⑤ G = ⑥
I = ⑦ J = ⑧ K = ⑨ L = ⑩ M = ⑪ N = ⑫
O = ⑬ P = ⑭ Q = ⑮ R = ⑯ S = ⑰ T = ⑱
U = ⑲ V = ⑳ W = ㉑ X = ㉒ Y = ㉓ Z = ㉔

2 PL Retrouve et écris sur ton cahier les mots en français.

PAIX 和平 JUSTICE LIBERTÉ GERECHTIGHEIT
PACE LIBERTAD عازع VAPAUS

• Pour toi, quels mots représentent l'ODD 16 ?

3 Regarde ces monuments pour la paix. Trouve le pays pour chaque monument.

A Turquie B Mali C France

Le mur pour la paix 2 Main de la paix 3

• Cherche sur Internet d'autres monuments pour la paix.

4 Avec tes camarades, fabrique une affiche pour la paix !

deux

Le parfait complément pour impliquer et sensibiliser les élèves aux valeurs citoyennes et aux Objectifs de Développement Durable : la transition écologique, l'éducation pour la paix, les droits de l'homme, etc.

Livret + c'est :

- 1 ODD
- 1 mot mystérieux à découvrir
- 1 activité de Plurilinguisme
- 1 activité de Médiation

Unité 2 Tous engagés

1 Aide Léo et Théo à trouver le message secret.

PRÉSERVER ET LES TERRESTRES

PRÉSERVER 1 ÉCOSYSTÈMES 2 RESTAURER 3

2 PL Retrouve et écris sur ton cahier les mots en français.

FORÊT 森林 BOSQUE OCÉAN OKEAH VALTAMERI
ANIMAUX ÁLLATOK EXTINCTION ESTINZIONE DÍOBHÁIL

• Pour toi, quels mots représentent l'ODD 15 ?

3 Regarde les photos et écris sur ton cahier les bonnes actions pour protéger la planète.

Diminuer la consommation de viande Utiliser la voiture pour se déplacer
Jeter les poubelles dans la nature Manger des légumes et des fruits de ton pays

Cherche sur Internet et présente à tes camarades un animal en voie de disparition. Où habite-t-il ? Pourquoi est-il en voie de disparition ? Dessine-le.

trois 3

Unité 5 Tous engagés

1 Aide Léo et Théo à trouver le message secret.

ACTION CLIMATIQUE
ACTION

2 PL Retrouve et écris sur ton cahier les mots en français.

CLIMAT ÉGHAJLAT KLIMA KLIMAT
PROTECTION PROTEZIONE ZAŠTITA APSAUGA

3 Observe les conséquences des changements climatiques. Dans ton pays, peux-tu observer ces phénomènes ?

Augmentation de la température Tempête Élévation du niveau de mer
Sécheresse Réduction de la production des aliments

groupe, cherchez sur Internet un parc naturel. Faites une présentation du parc : localisation, animaux, végétation, climat. Présentez votre travail en classe.

six

Léo et Théo

Livre de l'élève



Ouverture en bandes dessinées : deux pages avec activités de compréhension et chanson d'ouverture.

Livre 1 - 3



Livre 1

Livre 1 - 2



Chanson + Phonétique (Niveau 1)
Jeu de rôle + Phonétique (Niveaux 2 et 3)



Livre 1

Pages Brico : dans Léo et Théo 1, activités de manipulation, réalisation d'objets ou d'un projet, jeux de rôles réalisables en classe.



Livre 1 - 2



Pages EMILE : des sujets captivants pour les élèves permettent l'Enseignement d'une Matière Intégrée à la Langue Étrangère.

Les Français à table

Le goûter
Après l'école, vers 16 heures environ, les enfants partent pour goûter. Ils mangent un yaourt et un jus de fruit.

Le dîner
Le soir, les Français mangent plus léger qu'à midi. Ils mangent souvent de la viande, du poisson ou des fruits et pour finir des légumes. Les jours de fête, on peut manger un dîner un peu plus riche, de Noël à Noël.

Le petit déjeuner
Au petit déjeuner les Français mangent des tartines avec du beurre et du confiture, du pain, du chocolat, des croissants, des pains au chocolat, des brioches, du miel, du beurre, du lait ou du jus de fruit.

Le déjeuner
À midi, les Français commencent leur repas par une entrée ou des crudités puis du poisson ou de la viande (ou du poulet) accompagnée d'une garniture : des légumes, des pâtes ou du riz. Ils mangent du pain pendant le repas et pour finir, des fruits ou du fromage.

Le goûter
Après l'école, vers 16 heures environ, les enfants partent pour goûter. Ils mangent un yaourt et un jus de fruit.

Le dîner
Le soir, les Français mangent plus léger qu'à midi. Ils mangent souvent de la viande, du poisson ou des fruits et pour finir des légumes. Les jours de fête, on peut manger un dîner un peu plus riche, de Noël à Noël.

Le petit déjeuner
Au petit déjeuner les Français mangent des tartines avec du beurre et du confiture, du pain, du chocolat, des croissants, des pains au chocolat, des brioches, du miel, du beurre, du lait ou du jus de fruit.

Le déjeuner
À midi, les Français commencent leur repas par une entrée ou des crudités puis du poisson ou de la viande (ou du poulet) accompagnée d'une garniture : des légumes, des pâtes ou du riz. Ils mangent du pain pendant le repas et pour finir, des fruits ou du fromage.

Livre 2 - 3

LE MONDE AUTOUR DE TOI

Le monde autour de toi : infos, idées et activités pour un regard curieux et actif sur le monde et sur la culture des pays francophones.

Mes compétences

Le pique-nique de l'école

1 Observe la carte d'invitation.

2 Organise ton grand pique-nique en petits groupes.

3 Maintenant, réalise votre affiche pour le grand pique-nique de votre école.

4 Préparez une surprise pour vos camarades.

Dis ce que tu sais faire !

Je sais dire ce que je veux manger et boire.
Je sais parler de mon temps libre.
Je sais organiser un pique-nique.
Je sais travailler en groupe.

Mes compétences

Toutes les 2 unités, la section **Mes compétences** garantit le contrôle des acquis, permet l'autoévaluation, favorise la collaboration et la communication des élèves et encourage l'esprit d'initiative à travers le travail de groupe et l'exécution de tâches manuelles.

Livre 2

Vive les fêtes

La Fête nationale

1 Connait les symboles de la République française ? Associe.

2 Écoute, lis et complète.

3 Réponds.

4 Réponds.

5 Réponds.

6 Réponds.

7 Réponds.

8 Réponds.

9 Réponds.

10 Réponds.

11 Réponds.

12 Réponds.

13 Réponds.

14 Réponds.

15 Réponds.

16 Réponds.

17 Réponds.

18 Réponds.

19 Réponds.

20 Réponds.

21 Réponds.

22 Réponds.

23 Réponds.

24 Réponds.

25 Réponds.

26 Réponds.

27 Réponds.

28 Réponds.

29 Réponds.

30 Réponds.

31 Réponds.

32 Réponds.

33 Réponds.

34 Réponds.

35 Réponds.

36 Réponds.

37 Réponds.

38 Réponds.

39 Réponds.

40 Réponds.

41 Réponds.

42 Réponds.

43 Réponds.

44 Réponds.

45 Réponds.

46 Réponds.

47 Réponds.

48 Réponds.

49 Réponds.

50 Réponds.

Livre 3 Section finale **Vive les fêtes** : leçons culturelles pour s'initier à la culture et civilisation française.

Jeu

Grand jeu de l'oie

Chaque joueur lance le dé et se déplace sur la planche de jeu. Suivre les instructions, répondre aux questions et dire ce que Bonne Chance !

DÉPART

1 N'importe où ?

2 2 par 2 en avant ?

3 Calculer 48 x 14

4 Calculer 16 x 16

5 Calculer 12 x 12

6 Calculer 10 x 10

7 Calculer 8 x 8

8 Calculer 6 x 6

9 Calculer 4 x 4

10 Calculer 2 x 2

11 Calculer 1 x 1

12 Calculer 0 x 0

13 Calculer 1 x 1

14 Calculer 2 x 2

15 Calculer 3 x 3

16 Calculer 4 x 4

17 Calculer 5 x 5

18 Calculer 6 x 6

19 Calculer 7 x 7

20 Calculer 8 x 8

21 Calculer 9 x 9

22 Calculer 10 x 10

23 Calculer 11 x 11

24 Calculer 12 x 12

25 Calculer 13 x 13

26 Calculer 14 x 14

27 Calculer 15 x 15

28 Calculer 16 x 16

29 Calculer 17 x 17

30 Calculer 18 x 18

31 Calculer 19 x 19

32 Calculer 20 x 20

33 Calculer 21 x 21

34 Calculer 22 x 22

35 Calculer 23 x 23

36 Calculer 24 x 24

37 Calculer 25 x 25

38 Calculer 26 x 26

39 Calculer 27 x 27

40 Calculer 28 x 28

41 Calculer 29 x 29

42 Calculer 30 x 30

43 Calculer 31 x 31

44 Calculer 32 x 32

45 Calculer 33 x 33

46 Calculer 34 x 34

47 Calculer 35 x 35

48 Calculer 36 x 36

49 Calculer 37 x 37

50 Calculer 38 x 38

51 Calculer 39 x 39

52 Calculer 40 x 40

53 Calculer 41 x 41

54 Calculer 42 x 42

55 Calculer 43 x 43

56 Calculer 44 x 44

57 Calculer 45 x 45

58 Calculer 46 x 46

59 Calculer 47 x 47

60 Calculer 48 x 48

61 Calculer 49 x 49

62 Calculer 50 x 50

ARRIVÉE

Proposé à chaque niveau de la méthode, le Grand jeu de l'oie est récapitulatif du vocabulaire et des structures linguistiques apprises durant l'année.

Théâtre

Le rat de ville et le rat des champs

1 Écoute, lis et joue le pièce.

2 Écoute, lis et joue le pièce.

3 Écoute, lis et joue le pièce.

4 Écoute, lis et joue le pièce.

5 Écoute, lis et joue le pièce.

6 Écoute, lis et joue le pièce.

7 Écoute, lis et joue le pièce.

8 Écoute, lis et joue le pièce.

9 Écoute, lis et joue le pièce.

10 Écoute, lis et joue le pièce.

11 Écoute, lis et joue le pièce.

12 Écoute, lis et joue le pièce.

13 Écoute, lis et joue le pièce.

14 Écoute, lis et joue le pièce.

15 Écoute, lis et joue le pièce.

16 Écoute, lis et joue le pièce.

17 Écoute, lis et joue le pièce.

18 Écoute, lis et joue le pièce.

19 Écoute, lis et joue le pièce.

20 Écoute, lis et joue le pièce.

21 Écoute, lis et joue le pièce.

22 Écoute, lis et joue le pièce.

23 Écoute, lis et joue le pièce.

24 Écoute, lis et joue le pièce.

25 Écoute, lis et joue le pièce.

26 Écoute, lis et joue le pièce.

27 Écoute, lis et joue le pièce.

28 Écoute, lis et joue le pièce.

29 Écoute, lis et joue le pièce.

30 Écoute, lis et joue le pièce.

31 Écoute, lis et joue le pièce.

32 Écoute, lis et joue le pièce.

33 Écoute, lis et joue le pièce.

34 Écoute, lis et joue le pièce.

35 Écoute, lis et joue le pièce.

36 Écoute, lis et joue le pièce.

37 Écoute, lis et joue le pièce.

38 Écoute, lis et joue le pièce.

39 Écoute, lis et joue le pièce.

40 Écoute, lis et joue le pièce.

41 Écoute, lis et joue le pièce.

42 Écoute, lis et joue le pièce.

43 Écoute, lis et joue le pièce.

44 Écoute, lis et joue le pièce.

45 Écoute, lis et joue le pièce.

46 Écoute, lis et joue le pièce.

47 Écoute, lis et joue le pièce.

48 Écoute, lis et joue le pièce.

49 Écoute, lis et joue le pièce.

50 Écoute, lis et joue le pièce.

Théâtre

Les pages **Théâtre** contiennent une petite pièce à jouer et une chanson finale.

Livre 3



Nos loisirs préférés

13 Complète, puis écoute et vérifie.

14 Écoute et associe.

15 Écris.

16 Réponds aux questions.

2 (Cher the famille !)

Les animaux domestiques

13 Est-ce que tu les reconnais ? Observe et écris.

14 Écoute et associe.

15 Écris.

16 Réponds aux questions.

12 Complète.

1. Avant André, je m'amusais bien avec _____, mais sommes allés en vacances.

2. Je veux jouer au basket mais _____ de sa mère.

3. Tu vas à la plage ? Je veux avec _____.

4. _____, veux-tu prendre une cigarette ?

5. _____, ven avec je t'emmène au cinéma.

6. _____, elle n'est pas à la maison ?

7. Nous sommes à la mer et _____, elle veut la moustache ?

13 Lis et complète, puis écoute et vérifie.

14 C'est le jour de l'anniversaire d'Adèle. Entoure les 4 éléments de la liste qu'Adèle doit acheter pour la fête.

15 Observe et écris.

Exercices de renforcement et d'approfondissement, complétant les activités présentées dans le Livre de l'élève.

Cahier 1 - 2 - 3

Mes compétences

15 Complète le texte d'Isabelle. DELF

16 Réponds aux questions.

17 Lis et choisis la maison idéale de Nicolas.

18 Lis et complète.

Cahier 1 - 3

17 Lis et choisis la maison idéale de Nicolas.

18 Lis et complète.

DELF

Cahier 1

14 C'est le jour de l'anniversaire d'Adèle. Entoure les 4 éléments de la liste qu'Adèle doit acheter pour la fête.

15 Observe et écris.

Exercices spécifiques pour la préparation de l'examen du DELF Prim A1.1, A1, A2.

Épreuve DELF Prim

45 minutes

Exercice 1

Exercice 2

Exercice 3

Exercice 4

Exercice 5

Mon glossaire

Unité 1 - Les actions pendant les vacances

Unité 2 - L'habitation

Unité 3 - Le petit-déjeuner

Unité 3 - Les goûts

Cahier 3

Une épreuve type complète du DELF Prim A1.1, A1, A2.

Cahier 2 - 3

Section finale contenant la liste des principaux mots acquis au cours des leçons.



Guide pédagogique

Le guide offre, pour chaque niveau :

- tableau des compétences clés et des objectifs ;
- aperçus détaillés des leçons ;
- clés des activités du Livre de l'élève et du Cahier d'activités ;
- transcriptions de toutes les activités d'écoute ;
- encadrés avec des activités de renforcement et des notes culturelles ;
- fiches photocopiables pour les travaux manuels des élèves ;
- tests d'évaluation finale pour chaque unité.



Cartes illustrées

Aux niveaux 1 et 2, 96 cartes illustrées présentent le vocabulaire abordé dans chaque unité, facilitant les activités de révision et de renforcement ainsi que la réalisation de jeux linguistiques.

Livre actif



Le livre actif, téléchargeable par les élèves et fourni en DVD à l'enseignant, peut être utilisé en classe sur TBI ou à la maison sur l'ordinateur.

Il rassemble toutes les ressources du cours :

- il permet de feuilleter le livre et le cahier, d'écouter les enregistrements et les chansons, de faire les exercices de façon interactive ;
- il contient des vidéos : les animations des BD, des pages de civilisation et d'EMILE.

DVD Contes musicaux

Une méthode qui offre un support aux enseignants et aux élèves pour organiser un spectacle. Il propose :

- un conte traditionnel pour chaque niveau ;
- des matériaux et suggestions pour la mise en scène : script, bases musicales, décors à projeter... ;
- de nombreuses vidéos tutorielles pour la réalisation du projet.



Léo et Théo vous offre, à chaque niveau :

1

Pour l'élève

Livre de l'élève 1 (72 pages en couleurs)
Livret +
Cahier d'activités 1 (72 pages en couleurs) + CD audio
Livre actif téléchargeable en ligne



Pour l'enseignant

Guide pédagogique 1 (168 pages)
2 CD audio
Livre actif
DVD Contes musicaux 1 - Hansel et Gretel
96 cartes illustrées



2

Pour l'élève

Livre de l'élève 2 (96 pages en couleurs)
Livret +
Cahier d'activités 2 (72 pages en couleurs) + CD audio
Livre actif téléchargeable en ligne



Pour l'enseignant

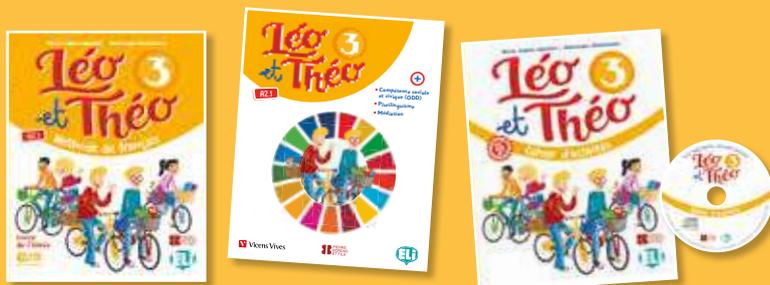
Guide pédagogique 2 (192 pages)
2 CD audio
Livre actif
DVD Contes musicaux 2 - Le Livre de la jungle
96 cartes illustrées



3

Pour l'élève

Livre de l'élève 3 (96 pages en couleurs)
Livret +
Cahier d'activités 3 (72 pages en couleurs) + CD audio
Livre actif téléchargeable en ligne



Pour l'enseignant

Guide pédagogique 3 (192 pages)
2 CD audio
Livre actif
DVD Contes musicaux 3 - Peter Pan



 Vicenses Vives

Pour en savoir plus :
www.vicensesvives.com



SUIVEZ-NOUS :



 PIERRE
BORDAS
ET FILS



 18717
5 429962 017536

 C102482