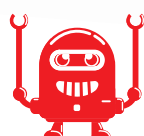
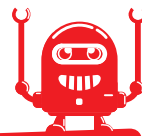


# Robòtica educativa



 Vicens Vives

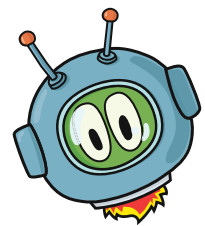




# Robòtica educativa

## al teu abast

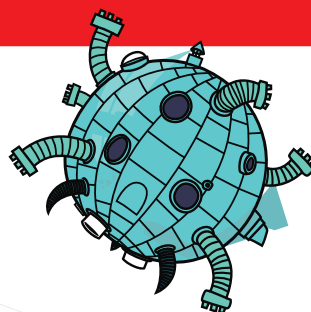
La proposta de **Robòtica** de Vicens Vives t'ofereix la possibilitat de triar entre diverses opcions per treballar amb robots a l'aula de manera dinàmica i col·laborativa des de les etapes inicials.



### El treball amb robots a l'aula:



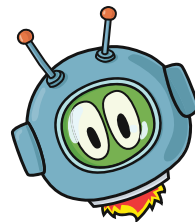
- Fomenta la creativitat.
- Desenvolupa l'aprenentatge de manera divertida.
- Permet conèixer el funcionament del llenguatge de programació.
- Promou la recerca i l'experimentació.
- Involucra l'alumnat en el propi aprenentatge.
- Activa la capacitat de resoldre problemes, consolidant el raonament lògic, el raonament analític i el pensament crític.
- Fomenta el treball col·laboratiu.





# Scottie Go!

De 6 a 14  
anys



SCOTTIE GO!

“És l'any 2030. La nau espacial de l'Scottie s'espatlla i cau al nostre planeta. Tot i que l'Scottie n'ha sortit il·lès, no podrà reparar la nau sense la teva col·laboració. Ajuda l'Scottie a trobar les peces de recanvi per a la seva nau espacial. Converteix-te en un dissenyador d'algoritmes expert i descobreix els conceptes bàsics de la programació.”

DISPONIBLE EN  
ANGLÈS I  
CASTELLÀ

Scottie Go! conté fitxes perquè les nenes i els nens puguin crear els seus programes i també inclou el software per escanejar-les i convertir-les en accions dels protagonistes.

El joc consta de **91 tasques** classificades en **10 mòduls** que proporcionaran hores i hores de diversió i aprenentatge.



L'aplicació gratuïta **Scottie Go! Edu** per a dispositius 2 en 1 i Windows PC està disponible per descarregar a <http://scottiego.vicensvives.com/ca/>

Available on the iPhone  
**App Store**

ANDROID APP ON  
**Google play**



Selecció  
**SIMO INNOVA 2018**

## Scottie Go! MAGNETIC TILES

DISPONIBLE EN  
ANGLÈS

El professorat també disposa de **Scottie Go! Magnetic Tiles**, un joc de 47 fitxes magnètiques de gran tamany per treballar la programació amb tota la classe.

Aquest joc permet resoldre les primeres 24 tasques de **Scottie GO! Edu**.

Joc compatible amb l'aplicació **Scottie GO! Edu**.



# robot mind designer

De 6 a 12 anys

DISPONIBLE EN  
ANGLÈS I  
CASTELLÀ

**Mind Designer** és el robot amb què les nenes i els nens podran endinsar-se en el món de la programació i del disseny.

És l'ajuda perfecta per aprendre **aritmètica** i **geometria** d'una manera fàcil i divertida.



## INTERACTIU • EDUCATIU • INTEL·LIGENT



### Dibuix

Mind dibuixa imatges i figures geomètriques.



### Programació

Programació manual i amb tauleta.



### Reconeixement de la veu

Utilitza la veu per indicar a Mind què ha de fer.



### App Mind Designer

Explora el món de la programació per blocs a través de l'**APP Mind Designer** disponible a l'Apple Store i a Google Play.



### Dossier d'activitats **STEAM**

Inclou, a més, un dossier d'activitats per treballar de manera transversal les àrees de naturals i socials, llengua i matemàtiques.





De 3 a 7  
anys

DISPONIBLE EN  
ANGLÈS I  
CASTELLÀ



DOC

**DOC** és el robot que acosta per primer cop, les nenes i els nens al món de la **programació** de manera creativa i divertida.

**DOC** ajuda a desenvolupar el **raonament lògic** i les habilitats de resolució de problemes, a més d'ensenyar les lletres, els colors i els noms dels animals.

Inclou, a més, **proposades didàctiques** per treballar la resolució de problemes.



## Programació fàcil:

La seva **facilitat d'ús** permet que les nenes i els nens, que encara no saben llegir, puguin programar-lo sense dificultat.

### CARTES DOC



### TAPET DOC



# Cubetto

**Programació sense pantalles  
basada en el mètode Montessori!**



Cubetto és un simpàtic robot de fusta que ensenyarà als més petits les **bases de la programació** a través del joc sensorial.

Inspirat en el mètode Montessori i en la tortuga LOGO, està **dissenyat específicament per a les nenes i els nens que encara no saben ni llegir ni escriure**.

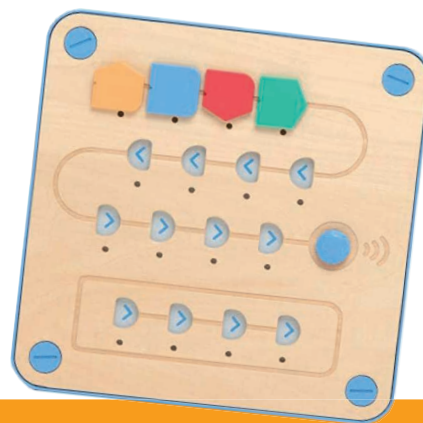
És l'únic robot que utilitza un **tauler tàctil**. El primer joc de programació per a nens i nenes a **partir de 3 anys**.

CONTÉ MANUAL  
D'INSTRUCCIONS EN  
ANGLÈS I  
CASTELLÀ



## Cubetto

Cubetto és un robot fet de fusta, resistent i agradable al tacte. Permet accedir al món de la programació sense pantalles, directament amb les mans, i sense la barrera del llenguatge.



## Tauler de control

Aquest tauler de fusta és el panell de control en què es col·loquen les fitxes de programació. Cubetto executarà la seqüència creada quan es premi el botó rodó de color blau.

## Fitxes de programació

Un llenguatge de programació tangible a través de peces manipulables. Cada peça representa una acció i poden combinar-se per crear seqüències.



## Material complementari

Mapes temàtics i contes educatius en anglès. **Guia del professorat i activitats per a l'aula** disponibles en català i castellà. Més de 60 propostes per treballar les competències amb Cubetto.





# PROGRAMA COM UN GENI



+ 8 anys



PROGRAMA COM UN GENI

## Tu també pots ser un geni de la programació!

Aprendre a programar amb **Scratch**. S'ofereixen dues propostes:

### Programa com un geni 1

L'objectiu és programar **VIDEOJOC**S

### Programa como un geni 2

L'objectiu és programar **ANIMACIONS**



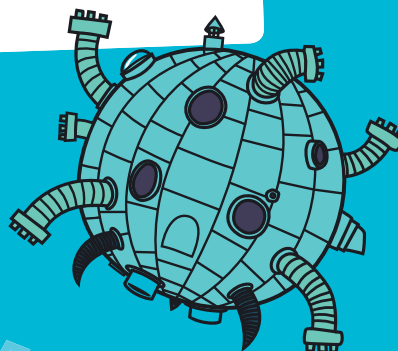
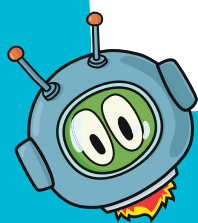
Cada llibre ofereix **6 projectes de dificultat creixent**, cada un dels quals porta a la creació d'un joc per ordinador i es fomenta el desenvolupament del **pensament crític**, el **pensament lògic**, la **col·laboració**, la **comunicació**, la **creativitat** i la **investigació**.

Tots els materials necessaris es poden descarregar des de la pàgina web [www.vvkids.com/ca/coding](http://www.vvkids.com/ca/coding)





L'aposta més completa  
i versàtil per introduir  
la robòtica a l'aula



Vicens Vives  
[www.vicensvives.com](http://www.vicensvives.com)

