

COMUNIDAD



**Un proyecto pensado
para el alumno**



COMPROMETIDOS CON LOS
OBJETIVOS DE DESARROLLO
SOSTENIBLE



Más
información
aquí

La Educación Primaria, grandes oportunidades de aprendizaje

La conciencia ecosocial

En un contexto de grandes cambios, la **crisis climática** es uno de los principales desafíos que enfrentará el alumno a lo largo de su vida.

Por eso, hoy es decisivo el desarrollo de una **conciencia ecosocial** desde las primeras etapas, para que el alumno aprenda qué consecuencias tienen sus acciones cotidianas y genere una empatía hacia su entorno natural y social.

Un proyecto **sólido y actualizado** debe ser capaz de formar ciudadanos críticos desde la Educación Primaria.



La transformación educativa

Frente a un nuevo paradigma educativo, con nuevas maneras de enseñar y aprender, surge **una oportunidad** para desarrollar diferentes metodologías educativas y hacerlo con el rigor necesario.

Necesitamos proyectos capaces de **adaptarse a las necesidades actuales** desde la experiencia.

En Vicens Vives tenemos la respuesta a la nueva situación de las aulas.

¿Te apuntas?

La propuesta de valor de Vicens Vives

En Vicens Vives apostamos por contribuir en el desarrollo del marco del aprendizaje del siglo XXI con el **triple objetivo** de:

1. **Compartir** nuevas formas de enseñar y aprender, y nuevas perspectivas de cultura docente.
2. **Impulsar** una metodología competencial que acompañe a los docentes a desarrollar experiencias memorables de aprendizaje.
3. **Contextualizar** adecuadamente el uso de la tecnología en los procesos de enseñanza-aprendizaje partiendo de una correcta integración en el currículo, la didáctica y las culturas organizativas de centro.

Un ecosistema de productos, soluciones y experiencias para la transformación educativa.



Las 7 claves del proyecto

Un proyecto pensado para el alumno

“La educación no cambia el mundo, cambia a las personas que van a cambiar el mundo.”

Paulo Freire

Un proyecto motivador,
inclusivo, sostenible,
creativo y respetuoso con
la igualdad de género
y la diversidad.

1. APRENDIZAJE PROFUNDO Y ACTIVO

Transmitimos conocimientos y los contextualizamos.

Situaciones de aprendizaje reales.

Retos motivadores.

Aprendizaje de servicio: incidencia en la comunidad y en la escuela.

2. ENFOQUE COMPETENCIAL

Materiales de **trabajo por competencias**.

Propuesta de **Saberes básicos** y **Saberes deseables**.

Propuestas de actividades *STEAM*, *Maker*, etc.

3. EDUCACIÓN INCLUSIVA

Metodologías activas para trabajar en el aula: *ABP*, *Flipped*, Trabajo colaborativo, Gamificación, Rutinas de pensamiento, etc.

Actividades multinivel

Materiales para trabajar en el aula

DUA: refuerzo, ampliación, dislexia...

4. MATERIALES MULTIFORMATO

En **papel** y **digital** para motivar el aprendizaje.

5. EVALUACIÓN 360°

Personalización del aprendizaje: actividades competenciales, Autoevaluación y Actividades estrella.

6. COMPROMISO

Conciencia con los Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS)



Educación emocional: valores positivos, pensamiento crítico, trabajo de inteligencias múltiples y creatividad.

7. COMPETENCIA DIGITAL

Integración de las **TIC** en el proyecto con los Gimnasios, la Mediateca, Biblioteca de la nube, *Tiching*, etc.



La MOCHILA DEL DOCENTE

Todos los recursos que forman el proyecto para el trabajo en el aula

RECURSOS PARA EL ALUMNO

- **Libros de texto** para cada curso.
- **Practica**
Cuadernos de actividades de Lengua y Matemáticas para cada curso.
- **Cuadernos complementarios**
Cuadernos de lectura, escritura y matemáticas para cada curso.
- **Libro digital**
De todas las áreas y cursos en la plataforma digital Vicens Vives, **edubook**.

Acceso a nuestra plataforma digital **edubook**:

- **Online** a través de la página web de edubook.



- **Offline** a través de:

Apps para tabletas
iOS y Android.



Apps de escritorio
Windows, Mac y Linux.



Nuestra plataforma digital **edubook** está integrada en:



Google Classroom



Microsoft Teams

Alexia



[click edu]



eScholarium

RECURSOS PARA EL DOCENTE

- **Guía didáctica**
Con propuestas metodológicas y las soluciones de las actividades.
- **Recursos para personalizar el aprendizaje**
Atención a la diversidad de las aulas y materiales adaptados a la dislexia.
- **Programaciones multinivel de cada curso**
- **Evaluación competencial Vicens Vives**
by **Additio**
- **Recursos digitales**
Asociados a cada situación de aprendizaje.
- **Material de aula**
Emociona Kit, caja de Gamificación y caja *Flash* de cálculo mental.



¿Cómo es el libro del alumno?

Los libros son un **recurso abierto y flexible** para que puedas utilizarlo en función de tus necesidades y de las características de tu aula. Cada unidad de los libros sigue la siguiente **ruta didáctica**:

1

MOTIVAMOS/ACTIVAMOS

Partimos siempre de **situaciones de aprendizaje** (**¡Sitúate!**) para despertar la curiosidad de los alumnos. Planteamos **retos motivadores** para que el alumno se involucre activamente en la construcción de **un aprendizaje activo y significativo**.

2

EXPLORAMOS Y DESARROLLAMOS

Proponemos una serie de actividades relacionadas con la situación de aprendizaje para **contextualizar las competencias y los saberes básicos**. Desarrollamos los conocimientos y las emociones.

3

RESOLVEMOS EL RETO

Pasamos a la acción a partir de los **conocimientos adquiridos**. El alumno pone en práctica sus **habilidades** para investigar, pensar, cooperar, tratar la información, autogestionarse, etc.

4

EVALUAMOS

Nueva manera de evaluar sobre el propio aprendizaje. A partir de la **autoevaluación** realizada por el alumno, planteamos un paquete de actividades de consolidación con tres niveles de dificultad.

Los tesoros de aprendizaje en La Comunidad Zoom

Comunidad Zoom es un proyecto educativo conectado **con la sociedad** y con la **realidad actual**. Por eso, propone a los alumnos aprendizajes de valor en la educación para el medio ambiente, la salud, la convivencia democrática o la igualdad efectiva entre hombres y mujeres, entre muchos otros temas transversales.

Experiencias para trabajar la igualdad de género.



Experiencias para trabajar la competencia de aprender a aprender.



Experiencias para trabajar las vocaciones STEAM.



Experiencias Maker para trabajar un aprendizaje vivencial y manipulativo.



Situaciones de aprendizaje de Lengua Castellana y Literatura

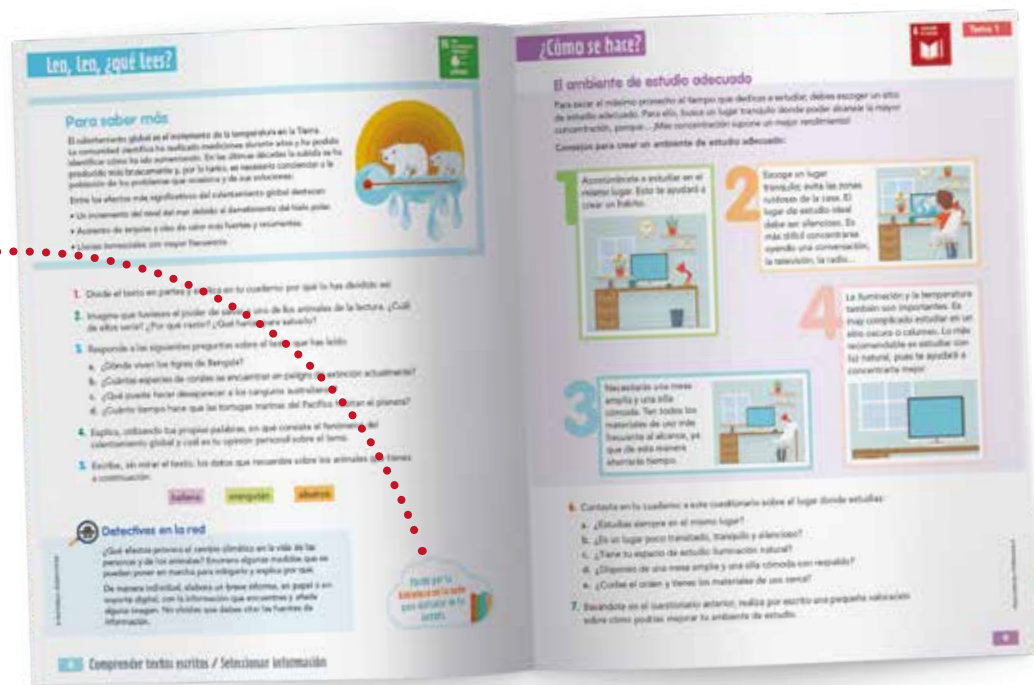
1 MOTIVAMOS/ACTIVAMOS



Trabajo con rutinas y destrezas de pensamiento en todas las situaciones de aprendizaje.

2 EXPLORAMOS Y DESARROLLAMOS

Integración de las TIC a lo largo de la unidad: biblioteca en la nube, gimnasios, mediateca, dictados...

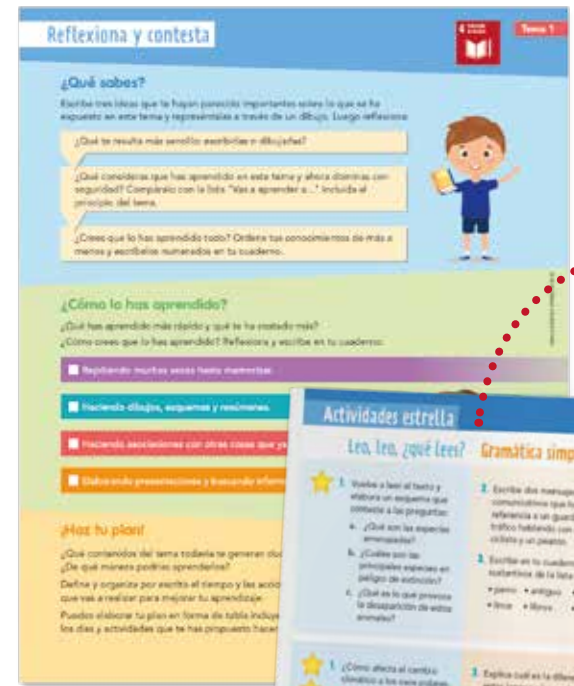


3 RESOLVEMOS EL RETO



En todos los diferentes apartados se indican las competencias específicas del área que se trabajan.

4 EVALUAMOS



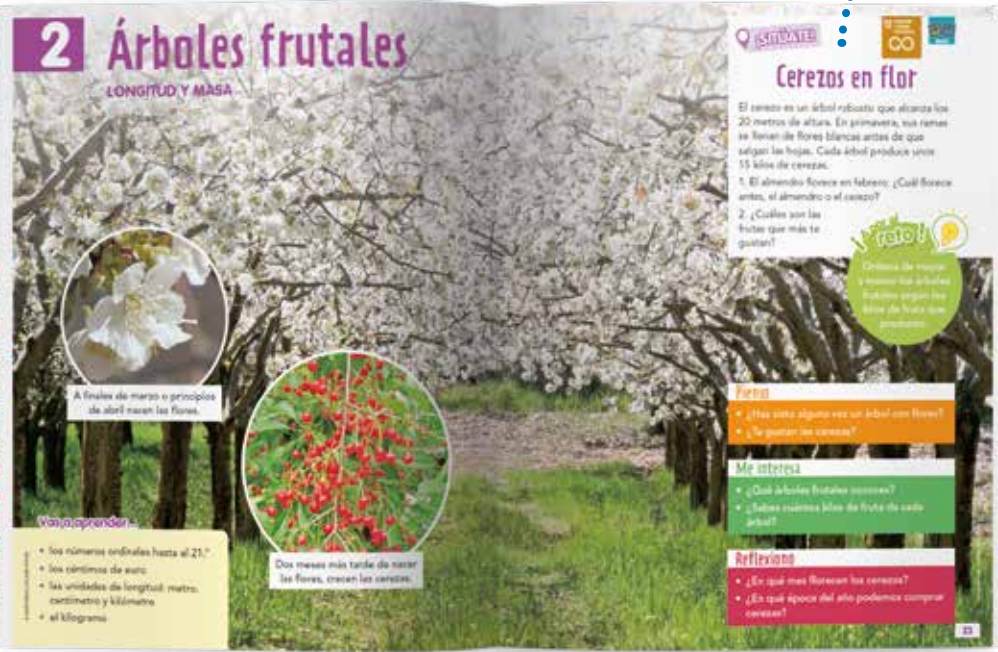
A partir de la autoevaluación realizada se le propone al alumno un paquete de actividades según su proceso de aprendizaje en tres niveles de dificultad.



Situaciones de aprendizaje de Matemáticas

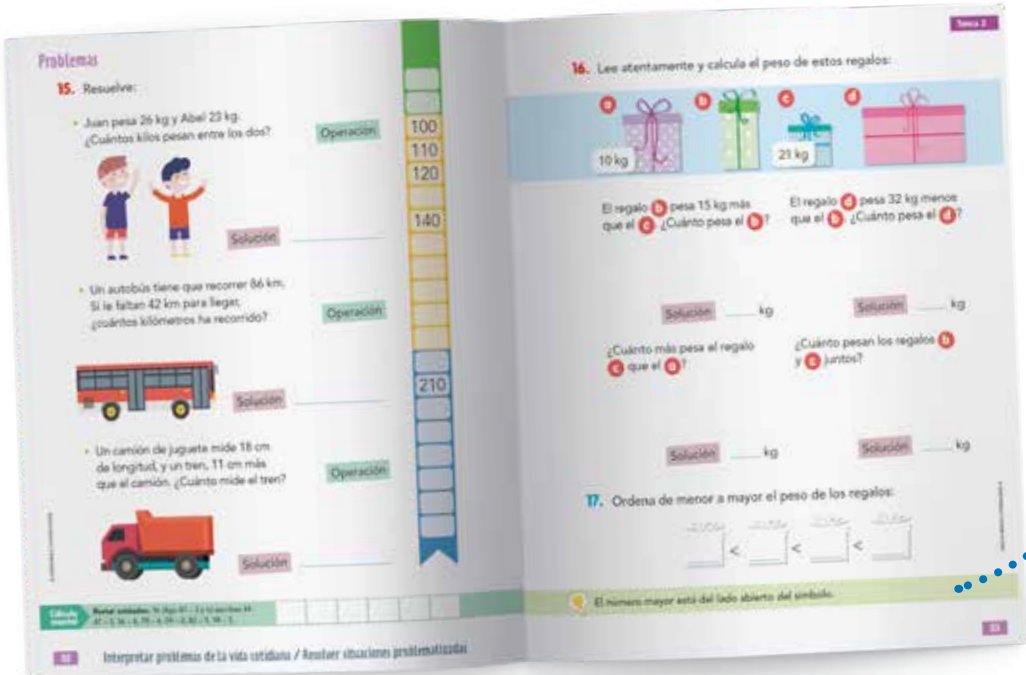
1 MOTIVAMOS/ACTIVAMOS

¡Sítuate! Activamos los conocimientos del alumno.



2 EXPLORAMOS Y DESARROLLAMOS

Se proponen series de operaciones para trabajar la agilidad en el cálculo mental.



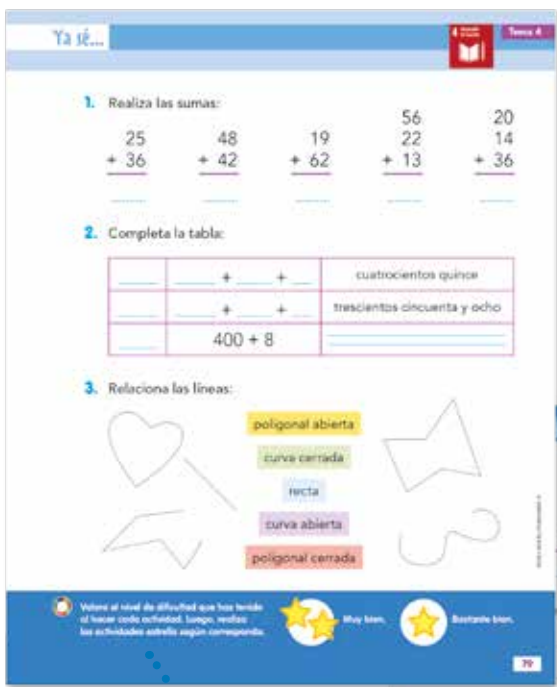
3 RESOLVEMOS EL RETO

Los alumnos podrán resolver el reto inicial con la ayuda de una secuencia de actividades.

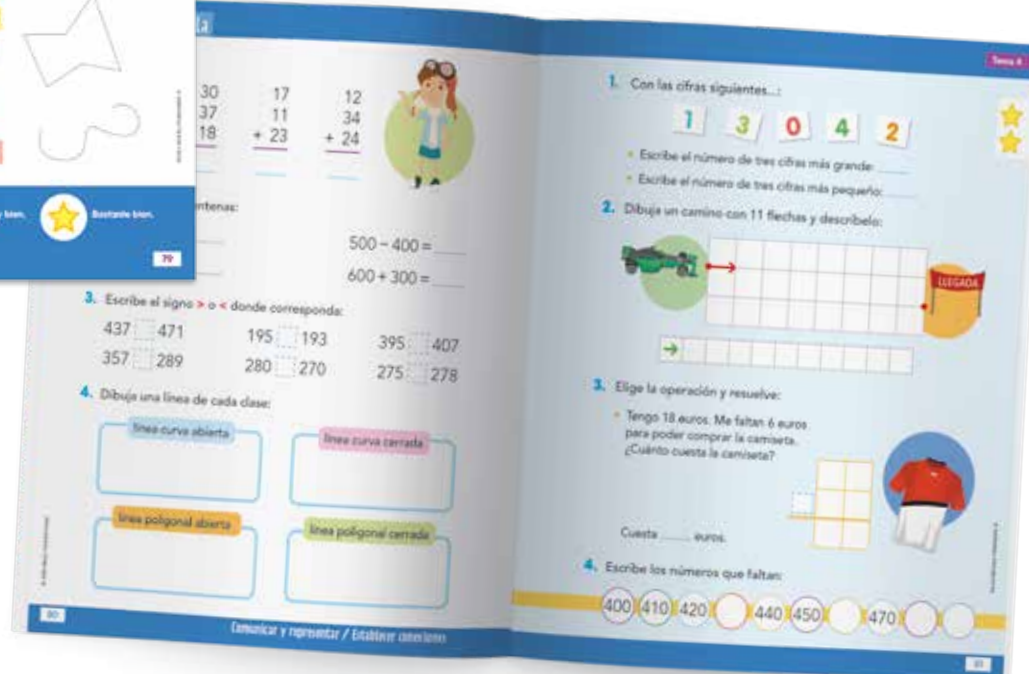


árbol	producción por árbol
manzano	50 kg
peral	
naranja	
cerezo	
melocotonero	
higuera	

4 EVALUAMOS



Propuestas de reflexión sobre el propio aprendizaje.



Situaciones de aprendizaje de Conocimiento del Medio Social

1 MOTIVAMOS/ACTIVAMOS



También versión en inglés para el bilingüismo.

Enfoque competencial desde el inicio de cada unidad.

Pistas sobre los conocimientos que se trabajarán en esta unidad.

2 EXPLORAMOS Y DESARROLLAMOS



¿Lo sabías? se amplía la información sobre los contenidos del tema.

3 RESOLVEMOS EL RETO

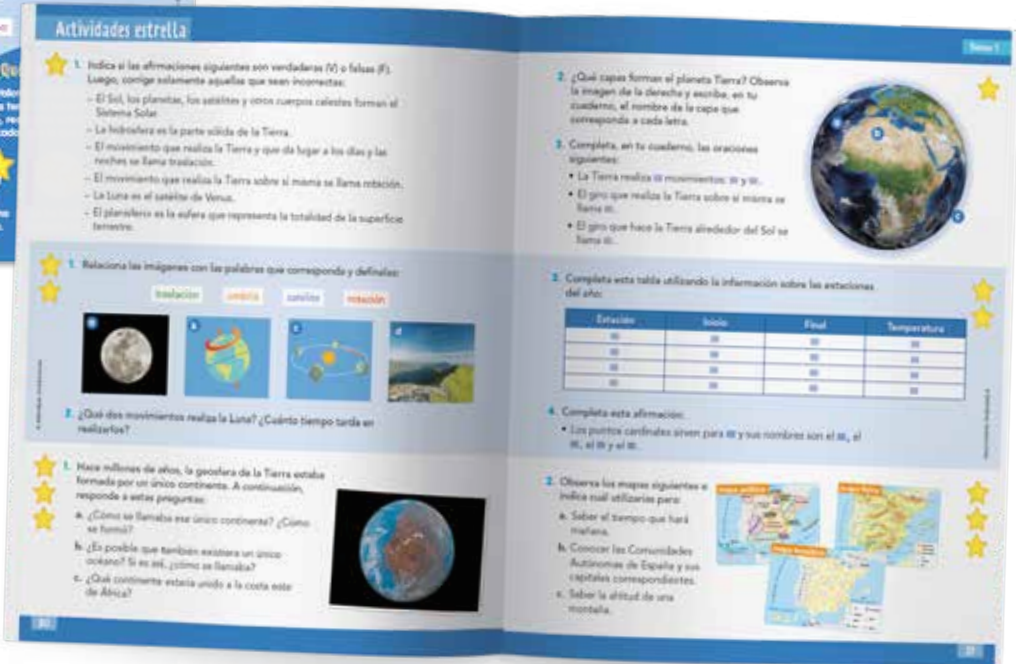
Una vez presentados y trabajados los diferentes saberes y competencias, los alumnos podrán resolver el reto inicial con la ayuda de una secuencia de actividades.



4 EVALUAMOS



Autoevaluación formativa en todas las unidades didácticas.



Situaciones de aprendizaje de Conocimiento del Medio Natural

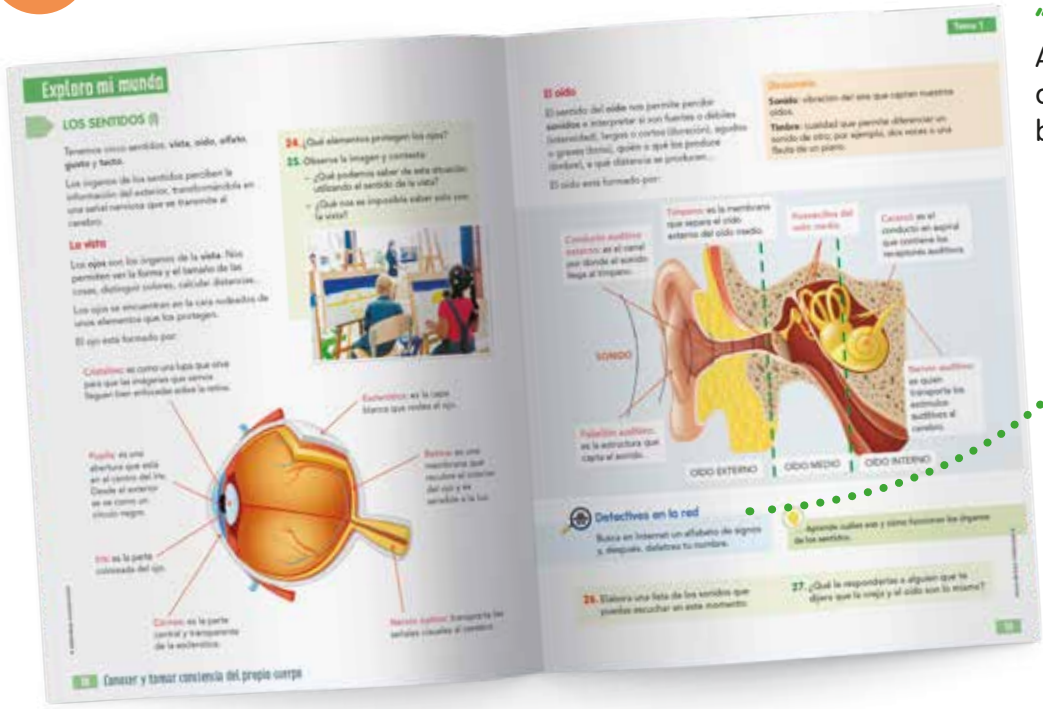
1 MOTIVAMOS/ACTIVAMOS



También versión en inglés para el bilingüismo.

“Emocionakit”, con materiales para facilitar el proceso de alfabetización emocional.

2 EXPLORAMOS Y DESARROLLAMOS



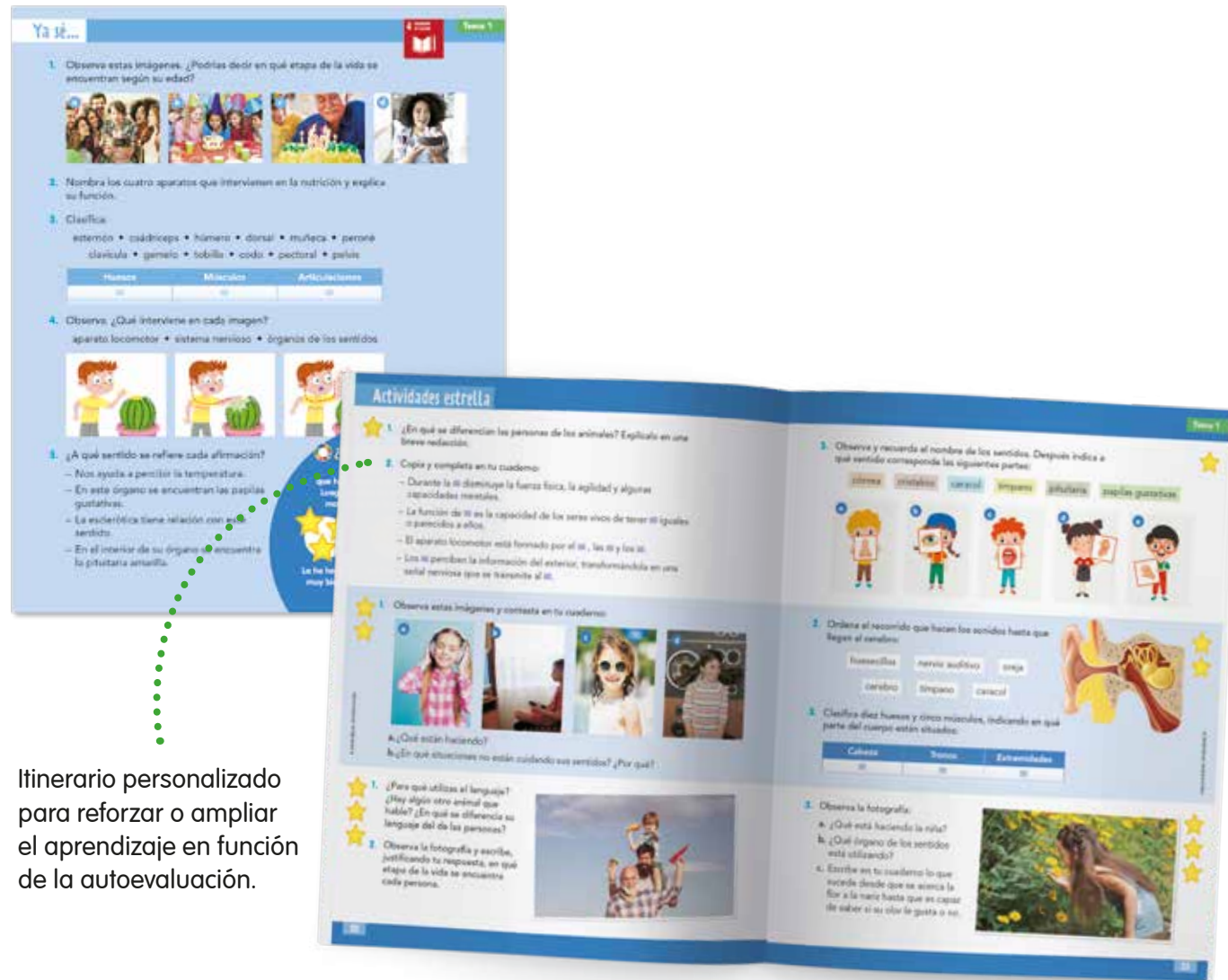
“Detectives en la red” Actividades para ampliar contenidos a través de la búsqueda en red.

3 RESOLVEMOS EL RETO



A lo largo de cada unidad se indican los Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS) que se trabajan.

4 EVALUAMOS



Itinerario personalizado para reforzar o ampliar el aprendizaje en función de la autoevaluación.

Situaciones de aprendizaje de Educación en Valores Cívicos y Éticos

1 MOTIVAMOS/ACTIVAMOS



La formulación inicial del reto favorece la contextualización de los aprendizajes señalados en el **Vas a aprender...**

2 LEEMOS

Una lectura principal marca el hilo conductor de cada unidad didáctica.



3 EXPLORAMOS Y DESARROLLAMOS

Todos los conceptos se presentan a través de **situaciones reales** y con soporte gráfico, acompañados de actividades que permiten el debate.



4 RESOLVEMOS EL RETO

Se ofrecen múltiples recursos para la resolución del reto: enlaces web, videos propios, audios...



5 EVALUAMOS

Reflexión metacognitiva sobre cuestiones de actualidad.



Recursos digitales para personalizar el aprendizaje

Los recursos digitales de **Comunidad Zoom** pueden consultarse desde **edubook**, la **plataforma digital de Vicens Vives**, y ofrecen una gran variedad de oportunidades de aprendizaje.



Gimnasio

Repositorio de ejercicios autocorregibles, pensados específicamente para realizar en el entorno digital.



Mediateca

Banco de recursos audiovisuales (videos, audios, animaciones...) para afianzar, repasar y reforzar los conceptos de las diferentes áreas.



Atrévete con las TIC (en 1.º y 2.º)

Se plantean actividades para practicar y mejorar la competencia digital en cada una de las áreas.



Audio

Actividades de audio para mejorar la comprensión oral y la escucha activa.



Biblioteca en la nube

Variedad de textos para trabajar las habilidades propias de la lectura en dispositivos digitales.



Detectives en la red

Actividades para practicar la elaboración de informes a través de la búsqueda en red.



Cuadernos complementarios de aprendizaje

Practica

Cuadernos de actividades de **Lengua** y **Matemáticas** para cada curso.

Están pensados para **reforzar y ampliar los saberes y las competencias** que se trabajan en los libros de "conTexto". Para facilitar un uso más autónomo por parte de los alumnos, hemos incluido pequeñas **píldoras recordatorias de los contenidos**.



Cuadernos competenciales

Lecturas competenciales, cuadernos para trabajar la **competencia lectora**.

Escribas, cuadernos para trabajar la competencia en **comunicación lingüística**.

Matemáticas competenciales, cuadernos para trabajar las **competencias específicas del área**.



Material de aula

EMOCIONAKIT

Material formado por once pósteres acompañados de actividades para trabajar la **educación emocional** en el aula. En los cursos de primero, segundo y tercero, ofrecemos materiales manipulativos. Para los cursos de cuarto, quinto y sexto, los materiales se ofrecen en formato digital.

En la **Guía didáctica** del docente, se indica cuándo es conveniente trabajar con el **Emocionakit** en cada unidad.



GAMIFICA

La integración del juego en el aula permite involucrar en el aprendizaje al alumno fomentando su concentración y la motivación en las actividades que se proponen.

En los cursos de primero y segundo, ofrecemos materiales manipulativos, para crear dinámicas de juego con el grupo clase, con los que consolidar los contenidos trabajados en las distintas áreas.

En la **Guía didáctica** del docente se indica cuándo es conveniente trabajar con las **Gamificaciones** en cada tema.



FLASH

Juego de tarjetas para practicar y consolidar el **cálculo mental** de las **operaciones matemáticas** de sumas, restas, multiplicaciones y divisiones, **basado en la descomposición numérica**.

Incluye **guía didáctica con orientaciones** de uso para el docente.



NOOCS, enriquecemos las situaciones de aprendizaje

En **Vicens Vives** queremos acompañarte en este momento de transformación educativa. Por ello, hemos desarrollado propuestas de innovación sencillas y prácticas para garantizar la motivación y el aprendizaje activo del alumno. Se trata de recursos que enriquecen la experiencia docente y son pioneros por su planteamiento y metodología.

Ponemos a tu disposición los **Noocs de aprendizaje**, nano cursos *online* orientados al autoaprendizaje de los saberes y las competencias del s.xxi con el diseño y la realización de prototipos (*maker*). Tratan temas interdisciplinares que se organizan en estos bloques de interés:



STEAM

Proyectos para trabajar las áreas STEAM de forma integrada y práctica.



CAMBIO CLIMÁTICO

¿Cómo nos afecta el cambio climático?



ESPACIO MAKER

Aprende haciendo. El error como parte del proceso formativo.



INTELIGENCIA EMOCIONAL

Conectados con nuestros sentimientos y emociones y con los de los demás.



PENSAMIENTO COMPUTACIONAL

Trabajamos la abstracción, la lógica, el pensamiento algorítmico, la descomposición, etc.



IDENTIDAD Y SEGURIDAD DIGITAL

Ayudamos a crear consciencia de la importancia de construir y cuidar la identidad digital del alumno.



CURRÍCULO LOCAL

Conectamos con el entorno natural, social, económico, cultural... a través de propuestas emprendedoras para empoderar al alumno como agente de cambio.



OBJETIVOS DE DESARROLLO SOSTENIBLE

A través de los 17 ODS fomentamos el concepto "piensa globalmente actúa localmente".

¡Selecciona los que se ajustan a tus necesidades educativas!

¡Solicita información de los Noocs al comercial de tu zona para Educación Primaria!

NOOCS
DE APRENDIZAJE

¡Súmate a la comunidad virtual de Vicens Vives!

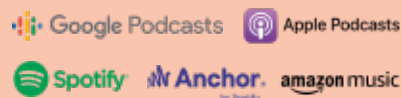
Te acompañamos todos los días del año estés donde estés.

Accede a nuestro blog y escucha nuestro **podcast #EstaMeLaSé** para aprender de los mayores expertos en educación y descubrir recursos y propuestas didácticas para tu aula.

Síguenos en **Redes Sociales** para estar al día y encontrar docentes como tú.



Disponible en las plataformas:



Para más información
visita nuestra web
www.vicensvives.com



SÍGUENOS



C102576