

BIENVENIDOS A LA GRAN AVENTURA DE AYUDAR



alza la mirada

¡Bienvenidos al Club de los Detectives Solidarios! A vuestra edad, ayudar ya no es un juego de niños pequeños; requiere inteligencia, estrategia y saber trabajar en equipo. Aquí tenéis vuestras acciones especiales:

Acción 1

El puente cooperativo

Vuestro reto: ¡Alerta! Para superar esta misión física, vais a tener que demostrar que en nuestra clase no competimos de forma egoísta, sino que avanzamos al mismo ritmo para que nadie se quede atrás.

El campo de juego: En el suelo del patio o del gimnasio se marcará un "río revuelto" de 8 metros de ancho. Vuestro equipo de 5 detectives tiene que cruzar al otro lado unidos.

La estrategia: Solo podéis avanzar pisando encima de 6 hojas de papel. ¡Si alguien pisa el suelo directamente, todo el equipo vuelve a empezar desde la orilla! Tendréis que inventar una forma de pasaros las hojas en cadena de atrás hacia delante, sujetaros los unos a los otros para mantener el equilibrio y ayudar activamente a los compañeros que se sientan más inseguros.





Acción 2

Los agentes secretos del cuidado

Vuestro reto: ¿Seríais capaces de mejorar vuestra clase y cuidar de los demás a lo largo de todo un día sin que nadie os descubra con las manos en la masa?

La asignación: Por la mañana sacarás una tarjeta misteriosa con tu nombre en clave y tu objetivo secreto:

- **Agente Verde:** Tu objetivo es vigilar que no queden luces encendidas, pantallas puestas ni grifos abiertos en el cole si nadie los usa.
- **Agente Orden:** Tu objetivo es colocar discretamente las sillas desordenadas o los libros que se caigan de las estanterías de la clase.
- **Agente Brillo:** Tu objetivo es recoger del suelo los papeles, envoltorios o restos de lápices que veas tirados en la zona común.

El informe: Cumple tu misión de forma invisible. Antes de irnos a casa, escribirás en un papel anónimo qué has conseguido cuidar hoy y lo meteréis en el buzón. ¡Alucinaremos con los resultados!

Acción 3

El pasaporte misionero

Vuestro reto: Toda gran aventura requiere un documento oficial. Cada uno de vosotros va a recibir su propio **Pasaporte Misionero**. Vuestro objetivo es conseguir los sellos que os acrediten como expertos en amabilidad y cuidado cotidiano.

Las cuatro fronteras: Para conseguir que os sellen el pasaporte, tendréis que cruzar con éxito estas cuatro fronteras durante la semana:

1. **Frontera del Aula:** Ayudar a un compañero explicándole un ejercicio o compartiendo material.
2. **Frontera del Patio:** Invitar a jugar a alguien nuevo o apoyar a un amigo que lo necesite.
3. **Frontera de Casa:** Colaborar con vuestra familia de forma voluntaria (recoger tu cuarto, ayudar en la cocina...).
4. **Frontera de las Palabras:** Utilizar de forma constante y sincera las palabras "Por favor", "Gracias" y "Lo siento".

Quien complete las cuatro páginas antes del viernes, ¡se graduará como **Capitán de la Ayuda!**

Acción 4

El mapa secreto de las necesidades

Vuestro reto: Un buen detective no solo mira las cosas, ¡aprende a observar lo que los demás pasan por alto! Vuestra primera acción consiste en entrenar vuestra empatía para descubrir cuándo un compañero os necesita.

El dilema: Imaginad que veis esta escena en el colegio: "Un compañero está apoyado en la pared del patio, mirando al suelo y jugando con una piedra muy serio mientras todos los demás corren y se divierten".

Vuestra acción: Por parejas, vais a crear una lupa de cartulina. En ella tenéis que escribir vuestro "Plan de Acción" para ese compañero. ¿Qué le diríais? ¿A qué juego le invitaríais? Pegaremos todas vuestras lupas en el corcho de la clase para crear **El mapa de las soluciones** y tener buenas ideas siempre a mano.