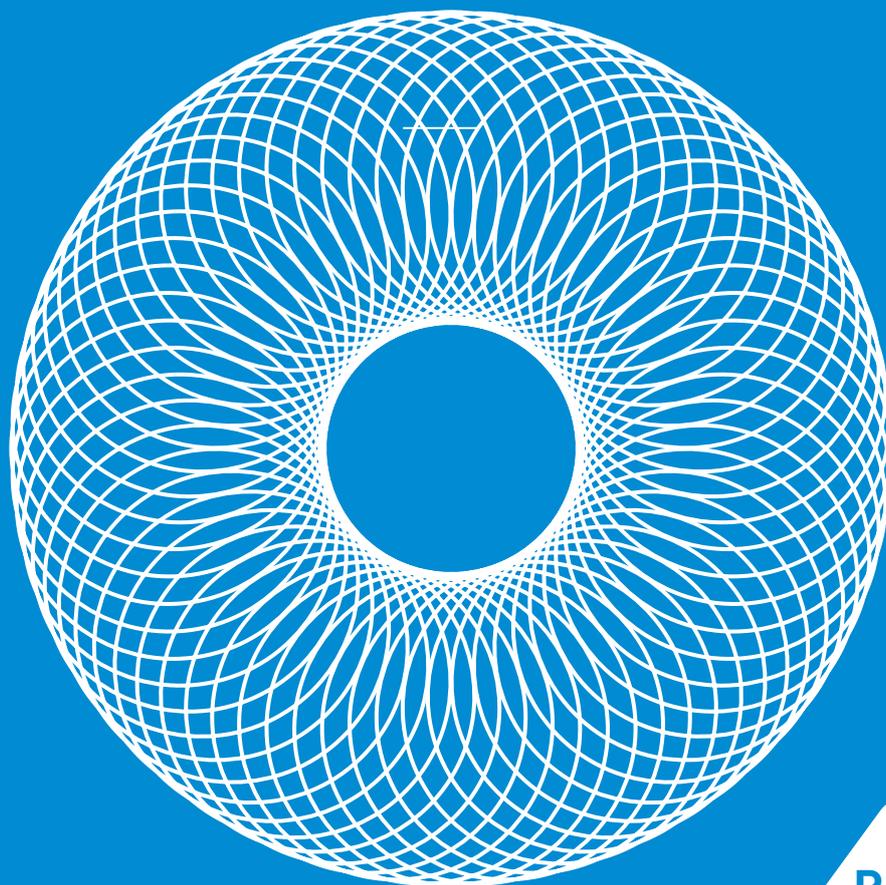


BACHILLERATO • Andalucía

 Vicens Vives

COMUNIDAD  EN RED

Matemáticas



Proyecto
LOMLOE



COMPROMETIDOS CON LOS
OBJETIVOS DE DESARROLLO
SOSTENIBLE



Más
información
aquí

Comunidad en Red Matemáticas, un proyecto educativo completo e integral

Nuestro proyecto de **Matemáticas** es una propuesta integral para promover aprendizajes significativos y conectados con los retos del mundo actual.

No se trata de un **libro**.

No se trata de un conjunto de recursos en **papel y digital**.

**ES LA SOLUCIÓN QUE TE OFRECEMOS
PARA LA TRANSFORMACIÓN
EDUCATIVA DE TU AULA.**

COMUNIDAD  EN RED

Matemáticas

1

Personalización del aprendizaje

- Recursos para el alumnado
- Recursos para el profesorado
- La evaluación Vicens Vives *by Additio*

2

Claves pedagógicas

- Estructura didáctica
- Índices de contenidos (Proyecto LOMLOE)

3

Competencia digital

- Plataforma digital **edubook**

1. Personalización del aprendizaje

En Vicens Vives sabemos de la importancia de colaborar en el desafío de convertir al alumnado en un **agente activo** y plenamente **consciente de su proceso de enseñanza y aprendizaje** para que adquiera las habilidades que le permitan llevar a cabo un **aprendizaje permanente a lo largo de la vida**, desarrollando tanto la **autonomía** como la **autorregulación** de su propio aprendizaje.

Recursos para el alumnado:

● Libro en formato papel



● Libro digital

con acceso a los recursos digitales de cada unidad.



Recursos para el profesorado:

● Videoguía didáctica con propuestas metodológicas.



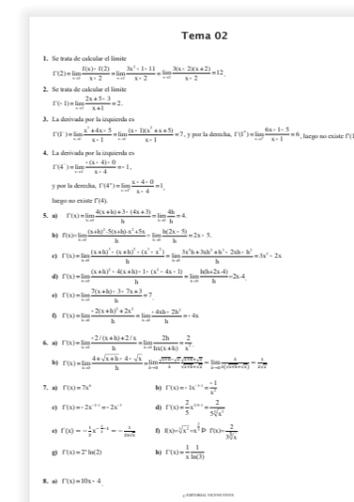
● Programación de aula

que concreta los elementos curriculares de la programación competencial.

MATEMÁTICAS 1 – UNIDAD 1		
COMPETENCIAS ESPECÍFICAS EESE1. Utilizar los principios del pensamiento computacional: representación de datos, comportamiento en partes, reconocimiento de patrones, integración, modelado, generalización y creación de algoritmos para resolver situaciones y resolver problemas de forma eficaz. STEM!	CONTENIDOS BÁSICOS 1.1. Operaciones con números naturales.	CRITERIOS DE EVALUACIÓN 1.1.1. Realizar operaciones con números naturales.
OBJETIVOS ESPECÍFICOS - Realizar operaciones con números naturales.	SABERES BÁSICOS - Principios de las operaciones.	INDICADORES DE EVALUACIÓN 1.1.1.1. Aplicar algoritmos para realizar operaciones simples y combinadas con números naturales.
COMPETENCIAS ESPECÍFICAS EESE2. Interpretar, analizar y resolver problemas de la vida cotidiana y problemas de las matemáticas aplicadas: diferentes enfoques y formas de representación para resolver situaciones problemáticas y aplicar soluciones prácticas. STEM!	CONTENIDOS BÁSICOS 2. Operaciones con números naturales.	CRITERIOS DE EVALUACIÓN 2.1. Interpretar problemas matemáticos representados en datos básicos y comprender las preguntas formuladas para resolver situaciones problemáticas.
OBJETIVOS ESPECÍFICOS - Resolver problemas sencillos relativos a las operaciones.	SABERES BÁSICOS - Estrategia general de resolución de problemas.	INDICADORES DE EVALUACIÓN 2.1.1. Analizar enunciados de problemas, plantear estrategias para resolverlos y aplicar los pasos seguidos en la resolución.

● Solucionario

de todas las actividades.



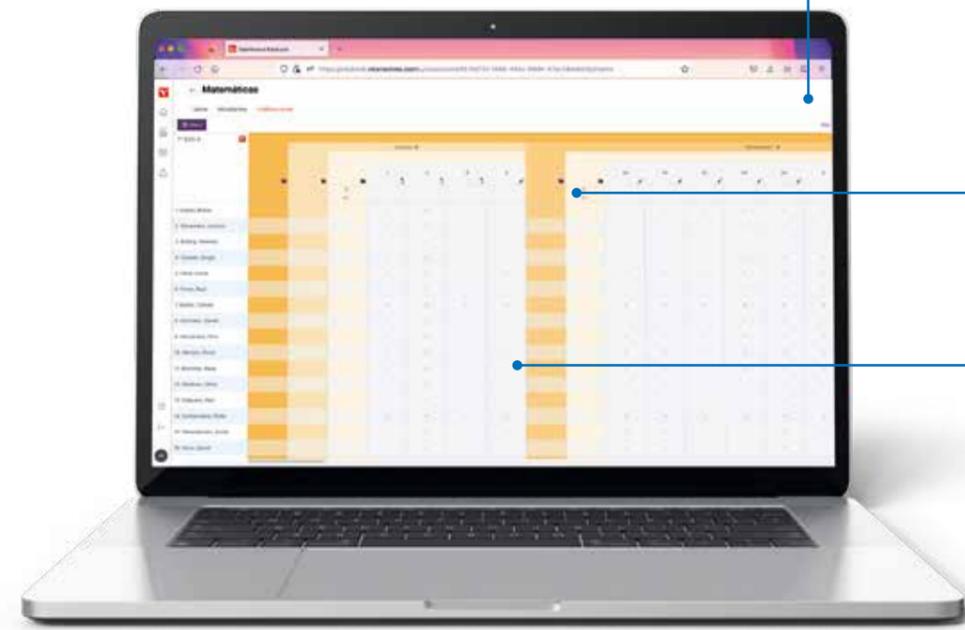
La evaluación Vicens Vives by Additio

Con la LOMLOE, la evaluación va mucho más allá de obtener una puntuación o nota al finalizar el curso o ciclo escolar. Gracias a las propuestas didácticas planteadas en nuestros materiales y al sistema de evaluación competencial de **Vicens Vives by Additio**, podemos llevar a cabo la **evaluación global, continua, formativa e integradora**. Un nuevo sistema fácil y muy intuitivo pensado para tu día a día.

En cada apartado se indican las competencias o los criterios de evaluación que estamos trabajando.

Incluye un generador de evaluaciones

La evaluación competencial es fundamental en el nuevo modelo curricular y tiene un carácter integrador.



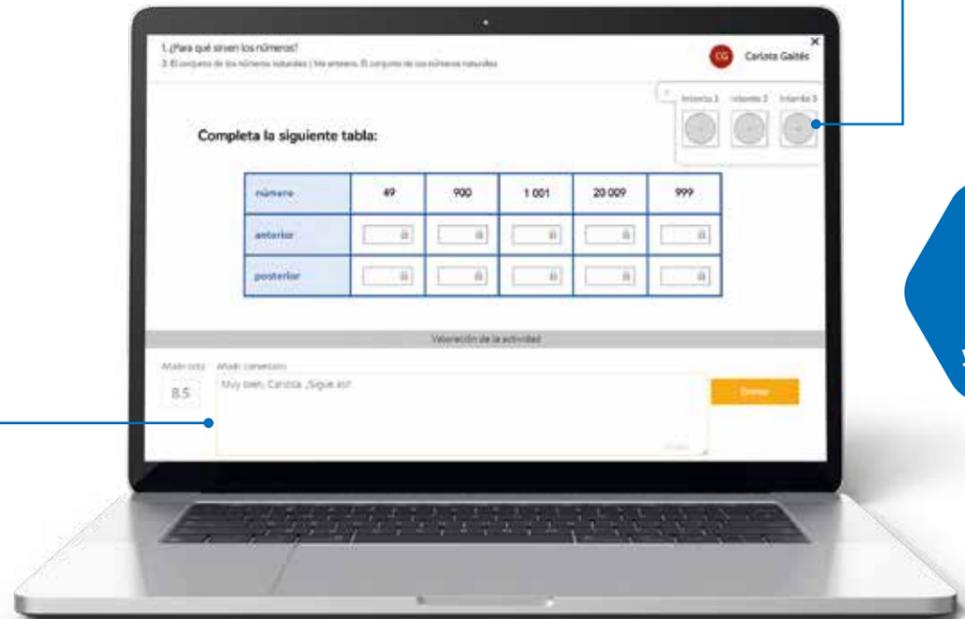
La información de la evaluación se puede exportar a Excel.

El docente puede añadir criterios e instrumentos de evaluación, como las **rúbricas**.

El docente siempre podrá **rectificar la nota y configurar las opciones de evaluación** para cada grupo.

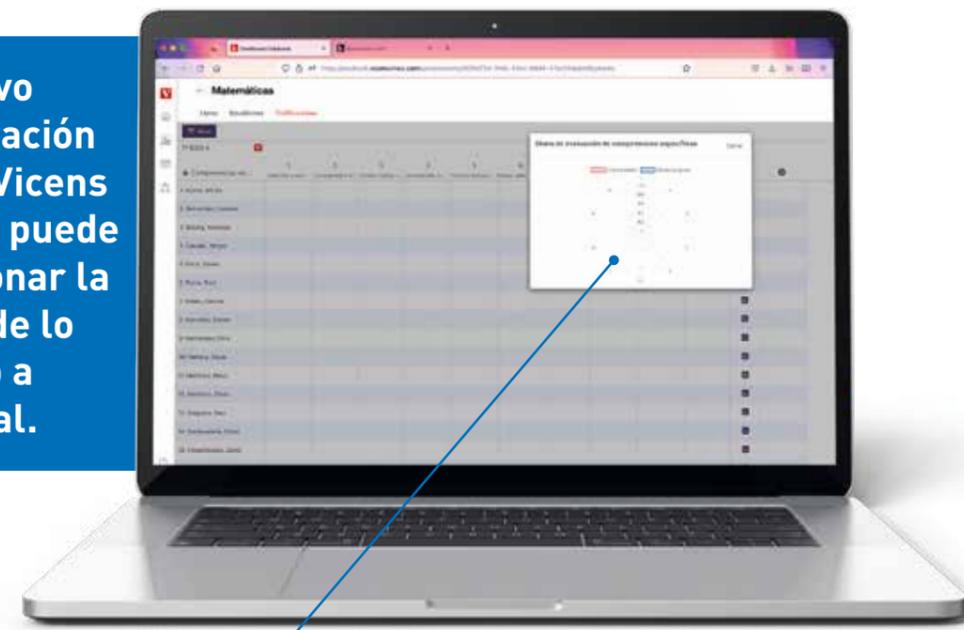
El docente puede enviar su **feedback** para poder orientar y ofrecer el **apoyo individualizado** necesario.

Desde **edubook**, la plataforma digital de **Vicens Vives**, el alumnado puede realizar diversos intentos en la resolución de actividades, visualizando los aciertos y los errores en cada intento.



Escanéame y mira cómo funciona

Desde el nuevo sistema de evaluación competencial de **Vicens Vives by Additio**, se puede consultar y gestionar la evaluación desde lo más concreto a lo más general.



El docente puede consultar la evaluación de cada alumno y alumna en un **gráfico radar** y compararlo con la media de la clase.

2. Claves pedagógicas

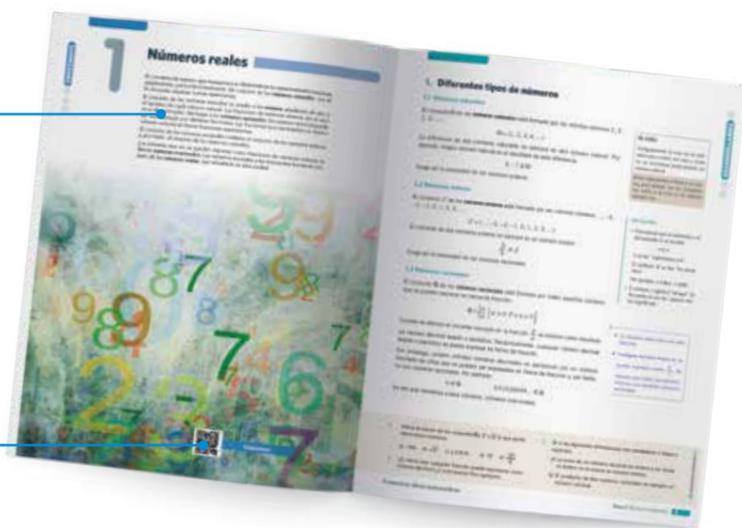
El proyecto **Comunidad en Red** para el área de **Matemáticas** de Bachillerato incluye materiales para: Matemáticas, Matemáticas generales y Matemáticas aplicadas a las ciencias sociales.

Los tres proyectos siguen el mismo recorrido pedagógico basado en 4 fases:

1. Empezamos

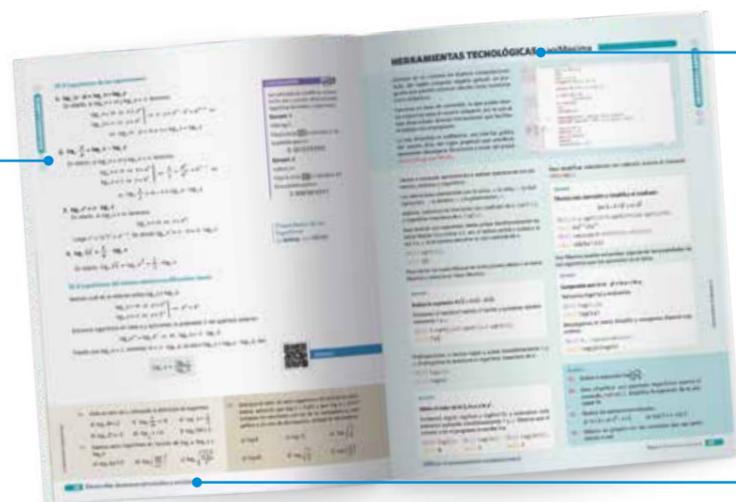
Introducción para **contextualizar el aprendizaje**.

Enlace a un código QR (películas, reseñas de libros...) que permite al alumnado **conectar las matemáticas con otros ámbitos** de la actividad humana.



2. Desarrollamos

Desarrollo de los saberes básicos y de las competencias específicas mediante actividades.



Introducción al **programa de cálculo simbólico wxMaxima**.

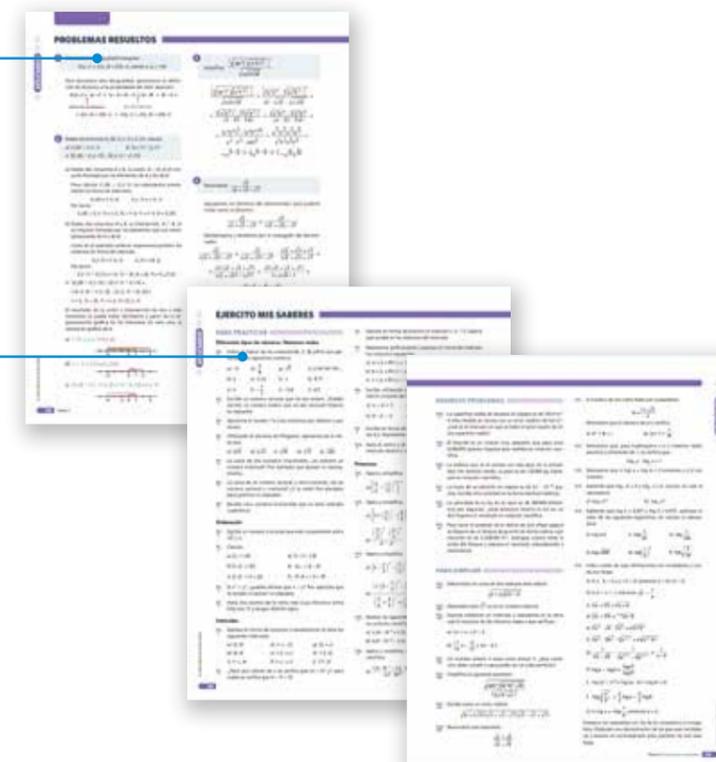
Competencia específica destacada.

3. Aplicamos

Ejercicios y problemas resueltos que pueden combinar varios saberes.

Actividades de consolidación, clasificadas en 3 niveles de dificultad en el marco del Diseño Universal del Aprendizaje:

- "Para practicar".
- "Resuelvo problemas".
- "Para ampliar".

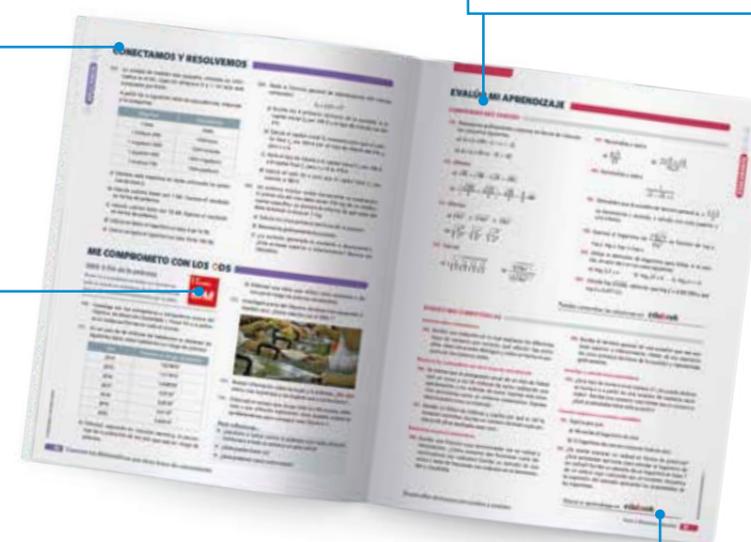


4. Evaluamos

Actividades que conectan las Matemáticas con otras áreas del conocimiento.

ODS vinculados a las Matemáticas.

Actividades para **valorar el aprendizaje**, tanto de saberes como de competencias.



Comprobación de saberes y evaluación de competencias en nuestra **plataforma digital**.

3. Competencia digital

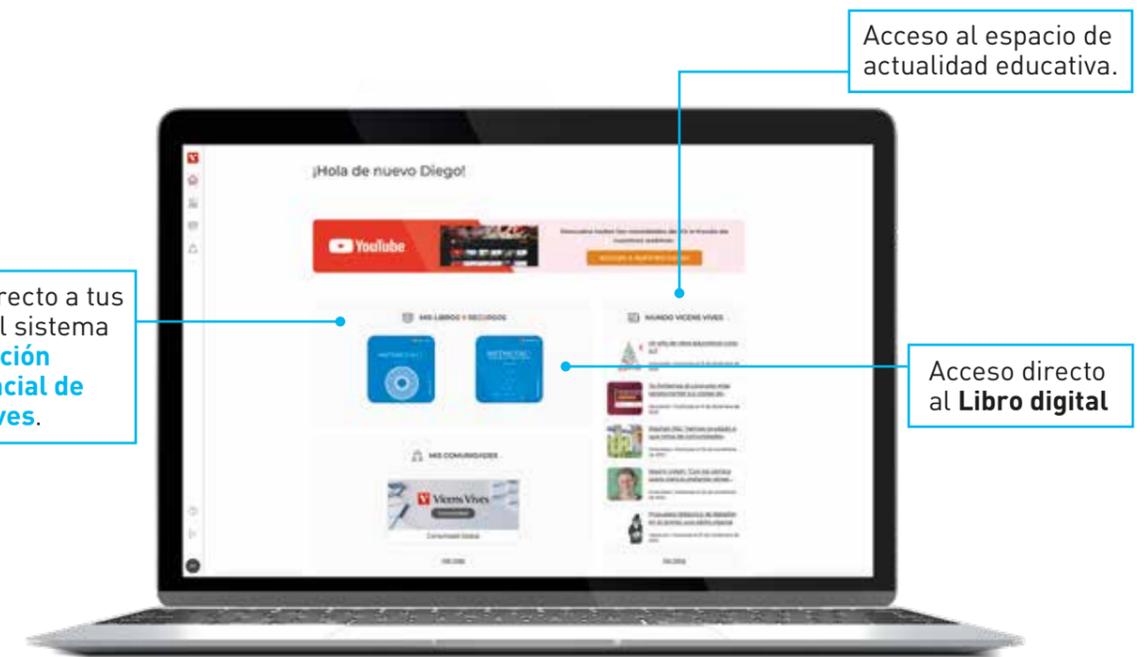
En **Vicens Vives** tratamos la **incorporación de las tecnologías en la educación** desde su **doble** perspectiva: como **objeto mismo de aprendizaje** ya que, junto con la lectoescritura y el cálculo, forman parte de la alfabetización básica, y por otra, **como medio o herramienta** para desarrollar cualquier otro tipo de aprendizaje.

edubook

Todos los proyectos digitales **Vicens Vives** son accesibles desde **nuestra plataforma digital Edubook**, que se adapta a las estrategias TAC (Tecnologías del Aprendizaje y del Conocimiento) de cada centro educativo, porque tanto los contenidos como las aplicaciones están **al servicio de un aprendizaje activo y personalizado del alumnado**.

Edubook te acompaña en la puesta en práctica de:

1. Un uso eficiente e innovador de las tecnologías digitales con **perfiles para docentes, estudiantes, familias y administradores de centro**.
2. Con acceso a:
 - Las programaciones didácticas y materiales de planificación pedagógica.
 - El ecosistema digital de **evaluación competencial de Vicens Vives vinculado al currículum** con las mejores herramientas como **Additio** o nuestro **generador de evaluaciones y pruebas de saberes básicos**.
 - Un espacio para la personalización de los aprendizajes, la inclusión y la atención a la diversidad.
3. **Apoyo técnico** durante todo el proceso de implementación.



Acceso a nuestra plataforma digital **edubook**:

• **Online** a través de la página web de edubook.



• **Offline** a través de:

Apps para tabletas iOS y Android.



Apps de escritorio Windows, Mac y Linux.



edubook está integrada en:



Google Classroom

Entra en la Mochila Digital del docente

y descubre todos los materiales del proyecto y los **índices de contenidos** para cada curso.



¡Súmate a la comunidad virtual de Vicens Vives!

Te acompañamos todos los días del año estés donde estés. **Accede a nuestro blog** y escucha nuestro **podcast #EstaMeLaSé** para aprender de los mayores expertos en educación y descubrir recursos y propuestas didácticas para tu aula.

Síguenos en **Redes Sociales** para estar al día y encontrar docentes como tú.



Disponible en las plataformas:



 **Vicens Vives**

Para más información
visita nuestra web
www.vicensvives.com



SÍGUENOS

