

LOGICO[®]

PRIMO

5-6

años

Lectura básica 1

Autoexplicativo
y fácil de usar

Aprendizaje
visual y
manipulativo

Motivación y
búsqueda
de desafíos

Se adapta a
todas las
necesidades
y capacidades

Fomenta el éxito
y la autoestima

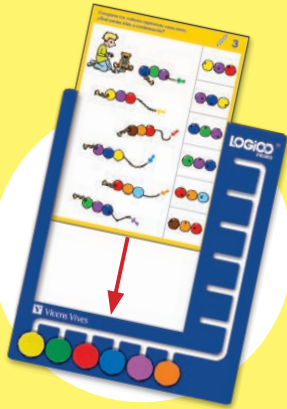
Juegos
autocorrectivos



 Vicens Vives

CÓMO UTILIZAR LOGICO

1



Introduce una ficha en el soporte y comprueba que los botones están en la parte inferior del tablero.

2



Cada ejercicio tiene un color determinado. Busca el botón de ese color y desplázalo hasta la respuesta que creas correcta.

¡Correcto!



Una vez resueltos todos los ejercicios, da la vuelta a la ficha y comprueba si coinciden los colores.

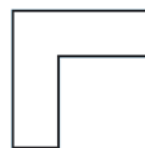
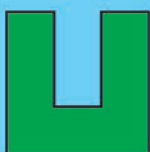
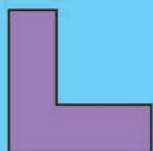
Autores:

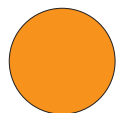
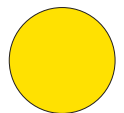
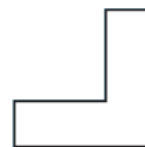
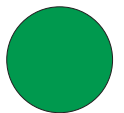
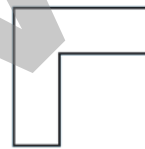
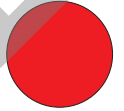
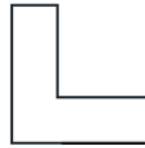
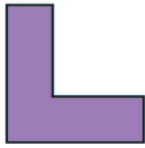
Alain Leroy
Laurent Schmitt

Ilustrado por:

Fabienne Teyssède

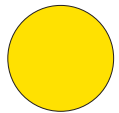
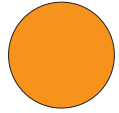
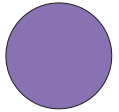
Encuentra la misma forma.





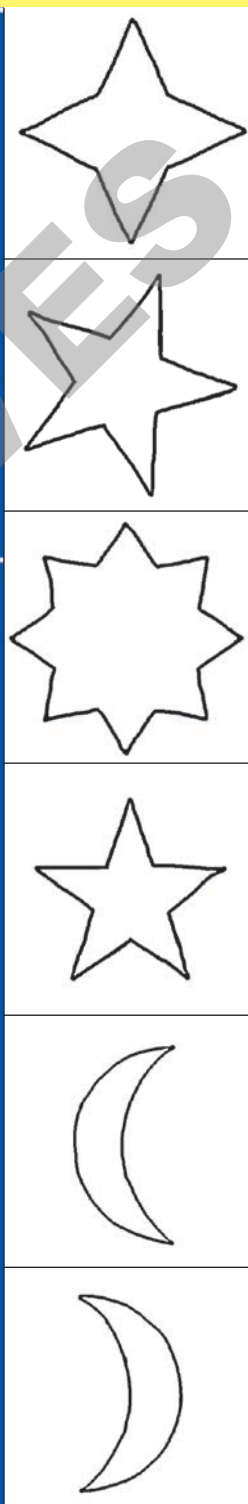
Encuentra la postura de cada niña.

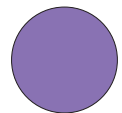
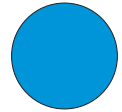
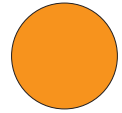
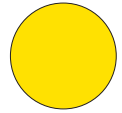
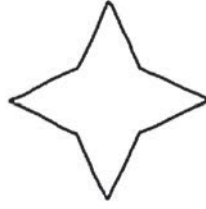




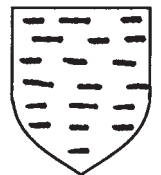
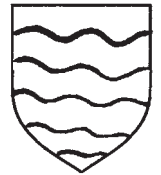
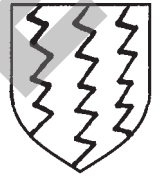
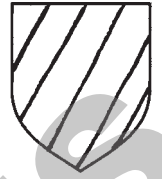
Encuentra la misma estrella.

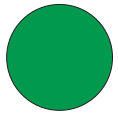
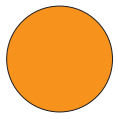
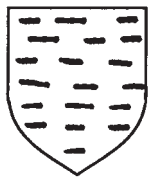
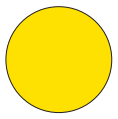
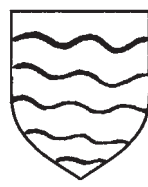
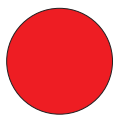
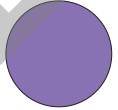
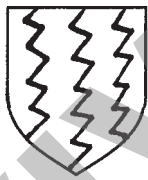
★ 3



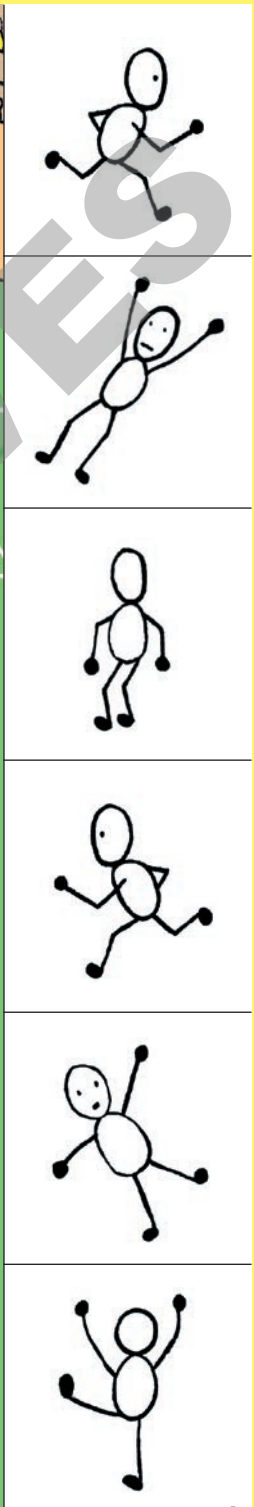
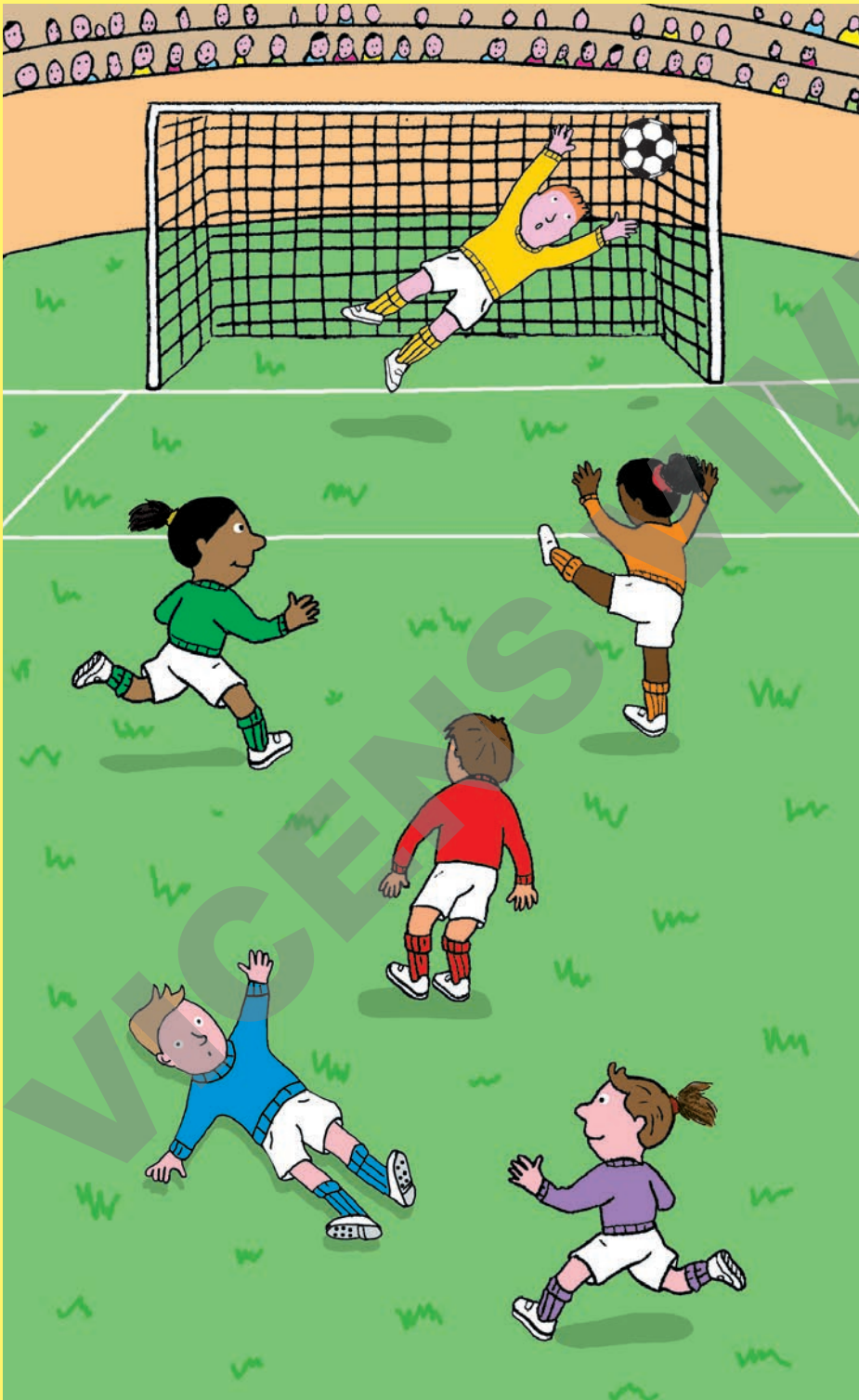


Encuentra el mismo grafismo.





Encuentra la posición de cada jugador o jugadora.





Encuentra la misma letra.

★ 6



E

M

D

N

F

O



E	Green circle
M	Orange circle
D	Red circle
N	Yellow circle
F	Blue circle
O	Purple circle

Encuentra la letra en cada hilera.



N



2



D

7

1

9



5

E

6

M

4

H



8

F



O

3



N



2



D

7

1

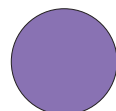


9



5

E

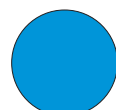


6

M

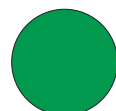
4

H



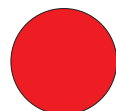
8

F



O

3



Encuentra cada palabra.

★ 8



PAPÁ

BICICLETA

ÁRBOL

FLOR

MAMÁ

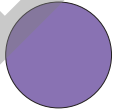
NIÑO



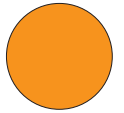
PAPÁ



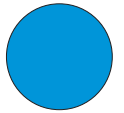
BICICLETA



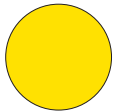
ÁRBOL



FLOR



MAMÁ



NIÑO



Encuentra la primera letra de las palabras.



SOL



NUBE



BARCO

MAR



PEZ



CANGREJO

C

B

S

P

M

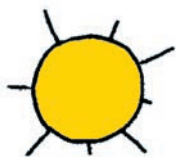
N



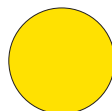
CANGREJO



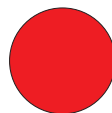
BARCO



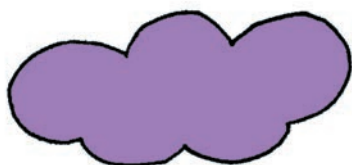
SOL



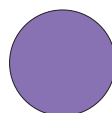
PEZ



MAR



NUBE



Encuentra cada palabra.

★ 10



CIRCO

COLEGIO

POLICÍA

GARAJE

STOP

POLICÍA

TAXI

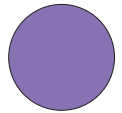
CIRCO



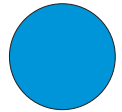
COLEGIO



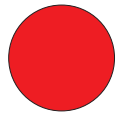
POLICÍA



GARAJE

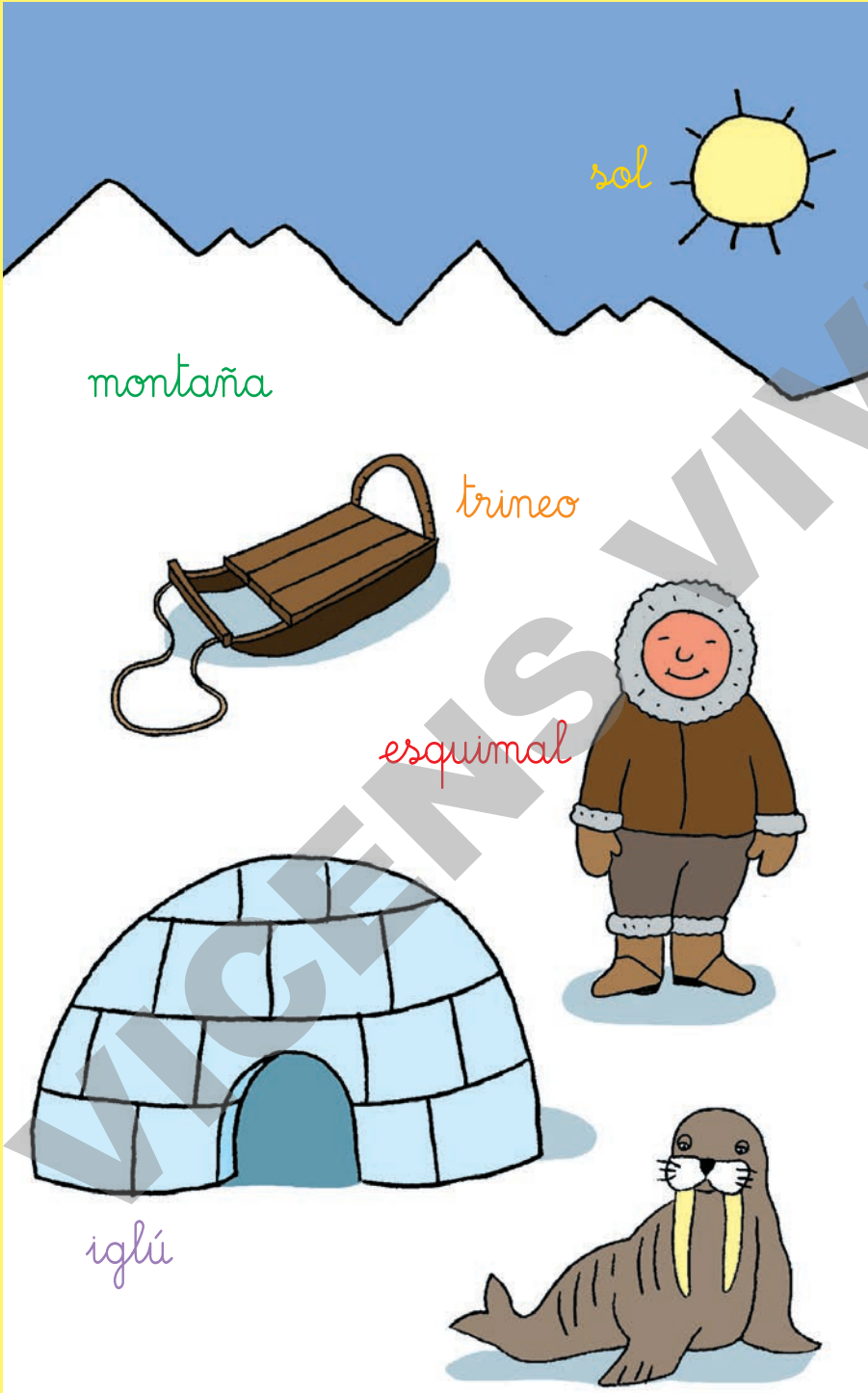


STOP



TAXI





esquimal

trineo

sol

montaña

morsa

iglú

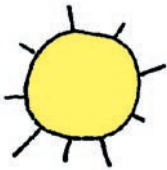
morsa



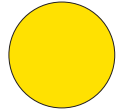
esquimal



trineo



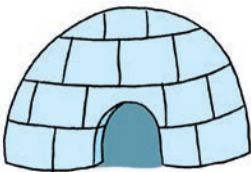
sol



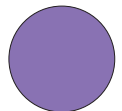
montaña



morsa



iglú



Encuentra la última letra de cada palabra.

★ 12



N

Y

S

A

O

L



DRAGÓN

N



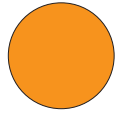
REY

Y



BANDERAS

S



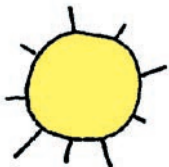
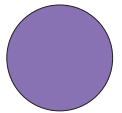
CARROZA

A



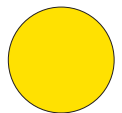
CABALLERO

O



SOL

L





CHALECO

CAMIÓN

CHAPAS



CASTILLO

CHAPAS



CARROZA



CARROZA



CHAQUETA

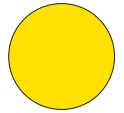
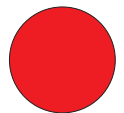
CHALECO

CASTILLO



CAMIÓN

CHAQUETA

**CAMIÓN****CHAPAS****CARROZA****CHALECO****CASTILLO****CHAQUETA**

BARCO



PEZ



ORILLA

GORRA



CASTILLO



PALA



BATA

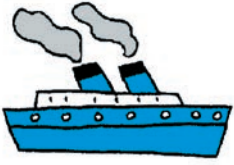
CASA

PATO

GOTA

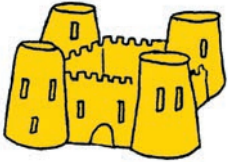
OLLA

PECERA



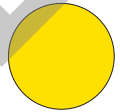
BARCO

BATA



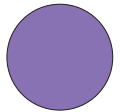
CASTILLO

CASA



PALA

PATO



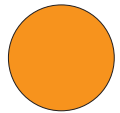
GORRA

GOTA



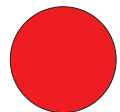
ORILLA

OLLA



PEZ

PECERA



ROBIN JUEGA EN EL PATIO.

EN EL PATIO ESTÁ ROBIN.

ANA Y ROBIN JUEGAN.

EL PEQUEÑO ROBIN COME.

ROBIN ES UN NIÑO.

ME LLAMO ROBIN DE LOS BOSQUES.

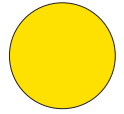
ROBIN JUEGA EN EL PATIO.



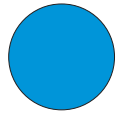
EN EL PATIO ESTÁ **ROBIN**.



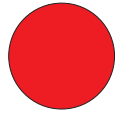
ANA Y **ROBIN** JUEGAN.



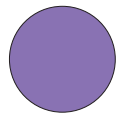
EL PEQUEÑO **ROBIN** COME.



ROBIN ES UN NIÑO.



ME LLAMO **ROBIN** DE LOS BOSQUES.





1

2

3

4

5

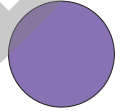
6



1



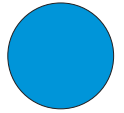
2



3



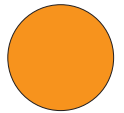
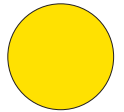
4



5



6



Nombre: _____

Edad: _____ Fecha: _____

Ficha	Aciertos	Contenido
1	<input type="radio"/>	Discriminación visual de formas idénticas.
2	<input type="radio"/>	Asociación de formas complejas con su representación esquemática.
3	<input type="radio"/>	Identificación de formas iguales.
4	<input type="radio"/>	Identificación de grafismos.
5	<input type="radio"/>	Asociación de formas complejas con su representación esquemática.
6	<input type="radio"/>	Identificación de las letras E, M, D, N, F y O.
7	<input type="radio"/>	Reconocimiento de las letras en un conjunto de diferentes elementos.
8	<input type="radio"/>	Reconocimiento de palabras escritas en mayúscula.
9	<input type="radio"/>	Reconocimiento de la primera letra de una palabra.
10	<input type="radio"/>	Reconocimiento de palabras escritas en mayúscula.
11	<input type="radio"/>	Reconocimiento de palabras escritas en letra manuscrita.
12	<input type="radio"/>	Reconocimiento de letras (N, Y, S, A, O y L).
13	<input type="radio"/>	Reconocimiento de palabras en mayúscula.
14	<input type="radio"/>	Reconocimiento de letras.
15	<input type="radio"/>	Identificación de una palabra determinada dentro de una frase.
16	<input type="radio"/>	Secuenciación de un cuento.

Nota: esta plantilla es una sugerencia para registrar los aciertos de las fichas que realice cada alumno o alumna.

Ficha	Instrucciones	Contenido de la ficha
1	Encuentra la misma forma.	Discriminación visual de formas idénticas.
2	Encuentra la postura de cada niña.	Asociación de formas complejas con su representación esquemática.
3	Encuentra la misma estrella.	Identificación de formas iguales.
4	Encuentra el mismo grafismo.	Identificación de grafismos.
5	Encuentra la posición de cada jugador o jugadora.	Asociación de formas complejas con su representación esquemática.
6	Encuentra la misma letra.	Identificación de las letras E, M, D, N, F y O.
7	Encuentra la letra en cada hilera.	Reconocimiento de las letras en un conjunto de diferentes elementos.
8	Encuentra cada palabra.	Reconocimiento de palabras escritas en mayúscula.
9	Encuentra la primera letra de las palabras.	Reconocimiento de la primera letra de una palabra.
10	Encuentra cada palabra.	Reconocimiento de palabras escritas en mayúscula.
11	Encuentra cada palabra.	Reconocimiento de palabras escritas en letra manuscrita.
12	Encuentra la última letra de cada palabra.	Reconocimiento de letras (N, Y, S, A, O y L).
13	Encuentra cada palabra.	Reconocimiento de palabras en mayúscula.
14	Encuentra las palabras que empiezan igual.	Reconocimiento de letras.
15	Encuentra la palabra ROBIN en cada frase.	Identificación de una palabra determinada dentro de una frase.
16	Ordena las secuencias del cuento.	Secuenciación de un cuento.

© 2005 by NATHAN, Paris. Titre de l'édition originale : *Logico Primo, Lecture 4/5 ans fichier 1* publiée par NATHAN, Paris.

© Finken-Verlag, Oberursel/ Germany for the LOGICO®-system.

© EDITORIAL VICENS VIVES, S.A.

Sobre la presente edición según el art. 8 del Real Decreto Legislativo 1/1996.

Primera edición, 2024/ 1 2 3 4/ DL B 7.171-2024/ ISBN: 978-84-1193-571-5/ Núm. de Orden V.V.: UB92.

Reservados todos los derechos. Prohibida la reproducción total o parcial.

IMPRESO EN ESPAÑA. PRINTED IN SPAIN.

